

Guide utilisateur FactoryCast Pour Quantum, Premium et Micro

fre

Version 2.2.2

Table des matières



	Consignes de sécurité	9
	A propos de ce manuel	11
Chapitre 1	Introduction à FactoryCast	13
	Présentation	13
	Définition de FactoryCast	14
	Composants de FactoryCast	15
	Serveur FactoryCast	17
	Programme de configuration FactoryCast	18
	Client FactoryCast	19
	Configuration système nécessaire	20
	Installation	21
Chapitre 2	Sécurité du site Web	23
	Sécurité du site Web	23
	Sécurité interne	24
	Sécurité externe	26
Chapitre 3	Site Web Quantum par défaut	29
	Site Web Quantum par défaut	29
3.1	Pages d'accueil Quantum	30
	Présentation des pages d'accueil Quantum	30
	Page d'accueil FactoryCast	31
	Page d'accueil Quantum	33
3.2	Diagnostics de rack local	34
	Page de rack local configuré	34
3.3	Diagnostics de l'automate	36
	Page de configuration de l'automate	36
3.4	Diagnostics du module Ethernet	38
	Pages Diagnostics du coupleur Ethernet	38
3.5	Diagnostics d'E/S déportées	44
	Présentation des diagnostics d'E/S déportées	44
	Page d'état des E/S distantes	45
	Page des E/S distantes configurées	47

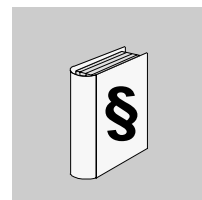
	Pages de station d'E/S distantes	48
	Pages de module de station d'E/S distantes	50
3.6	Diagnostics d'E/S distribuées	51
	Présentation des diagnostics d'E/S distribuées	51
	Page de station d'E/S distribuées	52
	Page de station spécifique d'E/S distribuées	53
	Page de module d'E/S distribuées	54
Chapitre 4	Site Web Premium par défaut	55
	Site Web Premium par défaut	55
4.1	Pages d'accueil Premium	56
	Présentation des pages d'accueil Premium	56
	Page d'accueil FactoryCast	57
	Page d'accueil Premium	59
4.2	Viewer de racks	60
	Page du Viewer de rack	60
4.3	Diagnostics de l'automate	62
	Page de personnalité de l'API	62
4.4	Diagnostics du module Ethernet	64
	Page Statistiques du coupleur Ethernet	64
4.5	Diagnostics des modules optionnels	71
	Présentation des diagnostics des modules optionnels	71
	Page de diagnostic de module d'E/S FIP	72
	Page de diagnostic de module d'E/S numériques	79
	Page de diagnostic de module d'E/S analogiques	81
	Page de diagnostics du module AS-i	83
	Page de diagnostics de la carte de communication PCMCIA	85
	Page de diagnostic de module standard	87
Chapitre 5	Site Web Micro par défaut	89
	Site Web Micro par défaut	89
5.1	Pages d'accueil Micro	90
	Présentation des pages d'accueil Micro	90
	Page d'accueil FactoryCast	91
	Pages d'accueil Micro	93
5.2	Viewer de rack	95
	Page du Viewer de rack	95
5.3	Diagnostics de l'automate	96
	Présentation des diagnostics de l'automate	96
	Page de Personnalité de l'API	97
	Pages de Communication avec l'API	99
	Page d'E/S analogiques de l'API	101
	Page du Compteur de l'API	103
5.4	Diagnostics des modules optionnels	105
	Présentation des diagnostics des modules optionnels	105
	Viewer de rack	106

	Page de diagnostic de module d'E/S numériques.	108
	Page de diagnostic de module d'E/S analogiques	109
	Page de diagnostic de module standard.	110
Chapitre 6	Programme de configuration FactoryCast.	111
	Programme de configuration FactoryCast.	111
6.1	Créer une nouvelle configuration	112
	Présentation de la création d'une nouvelle configuration	112
	Créer une nouvelle configuration	113
	Définir des mots de passe.	115
	Définition de l'adresse IP.	118
	Définir l'emplacement des fichiers.	119
	Définir l'accès aux symboles par défaut (variables)	120
	Enregistrement des paramètres	121
6.2	Créer un espace nom	122
	Créer un espace nom	122
	Importer des symboles (Variables)	123
	Définir l'accès aux symboles (variables)	126
	Ajout d'adresses directes	127
	Blocs d'adresses directes et sécurité des symboles (variables)	131
	Editer et supprimer des adresses directes	133
	Synchroniser votre espace nom et sa base de données	134
6.3	Transférer des fichiers vers le serveur Web	136
	Transférer des fichiers vers le serveur Web	136
	Fichier Web personnalisé	137
	Télécharger le fichier Espace nom	140
	Télécharger le fichier Sécurité.	141
	Sauvegarder le serveur Web.	142
	Restaurer le serveur Web à partir d'une sauvegarde	143
6.4	Maintenance du serveur incorporé FactoryCast.	144
	Maintenance du serveur incorporé	144
	Vérification de l'état du serveur intégré.	145
	Restaurer les valeurs par défaut du module	148
	Définition de l'adresse XWay	150
	Charger les modules externes de l'applet FactoryCast.	151
Chapitre 7	Editeurs.	155
	Editeurs.	155
7.1	Editeur de données.	156
	Editeur de données.	156
	Feuille de calcul de l'Editeur de données	157
	Créer un tableau de données	162
	Insérer des symboles (variables) dans un tableau de données	164
	Insérer des adresses directes dans un tableau.	165
	Modifier des valeurs de données	166
	Enregistrer un tableau de données	167

	Utiliser un tableau de données existant	168
	Paramètres de l'applet Editeur de données	169
7.2	Editeur graphique	170
	Editeur graphique	170
	Présentation de l'Editeur graphique	171
	Fonctions utilisateur de la fenêtre supérieure	173
	Fonctions utilisateur de la fenêtre d'affichage	178
	Fiche des propriétés	181
	Sécurité	183
	Paramètres de l'applet Editeur graphique	184
	Objets graphiques	186
Chapitre 8	Ajouter des pages personnalisées sur le site	205
	Ajouter des pages personnalisées sur le site	205
8.1	Utiliser des pages personnalisées	206
	Utiliser des pages personnalisées	206
	Téléchargement d'une page d'accueil personnalisée	207
	Télécharger des pages de support	209
8.2	Utiliser les applets Java FactoryCast avec le code HTML	210
	Utiliser des applets Java de FactoryCast sur des pages Web personnalisées	210
	Insérer des applets dans une page Web	211
	Insertion de LiveBeanApplet	212
	Insérer LiveBeanApplet à l'aide du code HTML	214
	Insertion de LiveLabelApplet à l'aide du code HTML	217
	Insérer LiveTableApplet à l'aide du code HTML	222
8.3	Utilisation de l'extension Microsoft FrontPage de FactoryCast	224
	Utilisation de l'extension Microsoft FrontPage de FactoryCast	224
	Installation de l'extension Microsoft FrontPage de FactoryCast	225
	Insertion du LiveBeanApplet avec FrontPage	231
	Insertion de LiveLabelApplet avec FrontPage	239
	Insertion de LiveTableApplet avec FrontPage	243
Chapitre 9	Viewer d'alarmes	247
	Viewer d'alarmes	247
	Affichage	248
	Fonctionnement et gestion des alarmes	251
	Limitations	252
Annexes	253
	Annexes du Manuel utilisateur FactoryCast	253
Annexe A	Exigences relatives au navigateur, paramètres et notions de sécurité	255
	Exigences relatives au navigateur, paramètres et notions de sécurité	255
	Version du navigateur	256
	Paramètres du navigateur	257

	Sécurité du navigateur	261
Annexe B	Tests de performance	263
	Tests de performance	263
	Tests de performance Micro	264
	Tests de performance Premium	265
	Tests de performance Quantum	268
	Tests de performance du Programme de configuration FactoryCast	269
Index	271

Consignes de sécurité



Informations importantes

AVIS

Veuillez lire soigneusement ces directives et examiner l'appareil afin de vous familiariser avec lui avant son installation, son fonctionnement ou son entretien. Les messages spéciaux qui suivent peuvent apparaître partout sur ce document ou sur l'appareil. Ils vous avertissent de dangers potentiels ou attirent votre attention sur des renseignements pouvant éclairer ou simplifier une procédure.



L'ajout de ce symbole à une étiquette de sécurité "Danger" ou "Avertissement" vous indique qu'un risque électrique existe, pouvant entraîner des blessures corporelles si les directives ne sont pas suivies.



Ceci est le symbole d'une alerte de sécurité. Il sert à vous avertir d'un danger potentiel de blessures corporelles. Respectez toutes les consignes de sécurité accompagnant ce symbole pour éviter toute situation potentielle de blessure ou de mort.



DANGER

DANGER indique une situation immédiatement dangereuse qui, si elle n'est pas évitée, **entraînera** la mort ou des blessures graves.



AVERTISSEMENT

AVERTISSEMENT signifie qu'il existe une situation potentiellement dangereuse qui, si elle n'est pas évitée, **peut entraîner** la mort ou des blessures graves.



ATTENTION

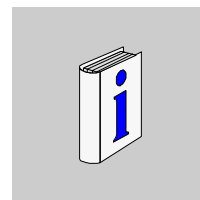
ATTENTION signifie qu'il existe une situation potentiellement dangereuse qui, si elle n'est pas évitée, **peut entraîner** des blessures légères ou modérées ou des dommages matériels.

VEUILLEZ REMARQUER

L'entretien du matériel électrique ne doit être effectué que par du personnel qualifié. Schneider Electric n'assume aucune responsabilité des conséquences éventuelles découlant de l'utilisation de cette documentation. Ce document n'est pas destiné à servir de manuel d'utilisation aux personnes sans formation.

© 2001 Schneider Electric Tous droits réservés

A propos de ce manuel



Présentation

Objectif du document

Ce manuel présente le progiciel FactoryCast permettant de personnaliser un site Web sur le module de serveur incorporé. Vous pouvez accéder au site grâce à un navigateur pour visualiser et modifier des données d'un automate Quantum, Premium ou Micro (API). FactoryCast vous propose toutes les pages Web ainsi que toutes les applets Java dont vous avez besoin pour afficher des données d'exécution d'un automate. FactoryCast propose deux niveaux de personnalisation du site Web par défaut :

- Création d'une base de données Web pour pouvoir afficher et modifier les valeurs à l'exécution des symboles (variables) et des adresses directes
- Ajout de pages Web au site

FactoryCast offre également tous les outils nécessaires à la maintenance d'un site Web sur le serveur incorporé, ainsi que des méthodes de téléchargement, de sauvegarde et de restauration de fichiers.

Champ d'application

Les données et illustrations fournies dans ce manuel ne sont pas contractuelles. Nous nous réservons le droit de modifier nos produits conformément à notre politique de développement permanent. Les informations présentes dans ce document peuvent faire l'objet de modifications sans préavis et ne doivent pas être interprétées comme un engagement de la part de Schneider Electric.

Document à consulter

Titre	Référence
Guide utilisateur du module de serveur incorporé Quantum Ethernet	840 USE 115 00
Guide utilisateur de Premium Ethernet	TLX DSCOM PL7
Guide utilisateur de TSX ETZ 410/510	

**Avertissements
liés au(x)
produit(s)**

Schneider Electric, Inc. ne saurait être tenu responsable des erreurs éventuelles contenues dans ce document. Si vous avez des suggestions, des améliorations ou des corrections à apporter à cette publication, veuillez nous en informer. Aucune partie de ce document ne peut être reproduite sous quelque forme que ce soit, ni par aucun moyen que ce soit, électronique ou mécanique, y compris la photocopie, sans la permission écrite expresse de l'éditeur, Schneider Electric.

Toutes les règles de sécurité applicables, nationales, régionales ou locales doivent être observées lors de l'installation et de l'utilisation de ce produit. Pour des raisons de sécurité et pour garantir la conformité avec les données système documentées, la réparation des composants doit être effectuée uniquement par le fabricant.

**Commentaires
utilisateur**

Envoyez vos commentaires à l'adresse e-mail TECHCOMM@modicon.com

Introduction à FactoryCast

1

Présentation

Objectif Ce chapitre décrit FactoryCast pour Quantum, Premium et Micro, à savoir ses fonctionnalités, ses composants et la configuration du système.

Contenu de ce chapitre Ce chapitre contient les sujets suivants :

Sujet	Page
Définition de FactoryCast	14
Composants de FactoryCast	15
Serveur FactoryCast	17
Programme de configuration FactoryCast	18
Client FactoryCast	19
Configuration système nécessaire	20
Installation	21

Définition de FactoryCast

Vue d'ensemble	FactoryCast est le progiciel que vous utilisez pour personnaliser un site Web sur le module de serveur Web incorporé. Vous pouvez accéder au site grâce à un navigateur pour afficher et modifier des données d'un automate Quantum ou Premium (API).
Site Web FactoryCast	FactoryCast vous propose toutes les pages Web ainsi que tous les applets Java dont vous avez besoin pour afficher des données d'exécution depuis votre automate. Vous pouvez utiliser le site Web FactoryCast par défaut par simple configuration du module et y accéder en navigant sur l'intranet.
Site Web personnalisé	<p>FactoryCast vous propose deux niveaux de personnalisation pour le site Web par défaut incorporé dans le module de l'API.</p> <ul style="list-style-type: none">● Création d'une base de données Web pour pouvoir afficher et modifier les valeurs d'exécution des symboles API (variables) et des adresses directes.● Ajout de vos propres pages Web au site
Maintenance du site	FactoryCast dispose également de tous les outils nécessaires à la maintenance de votre site Web sur le serveur incorporé ; il s'agit entre autres d'outils de téléchargement, de sauvegarde et de restauration de fichiers.

Composants de FactoryCast

Vue d'ensemble Les trois composants de FactoryCast sont les suivants :

- serveur FactoryCast
- programme de configuration de FactoryCast
- client FactoryCast

Version Quantum

Pour Quantum, les composants FactoryCast sont intégrés comme suit.

Ce composant...	Est utilisé pour...
140 NOE 211 00 140 NOE 251 10 (fibre optique)	Enregistrer le site Web sur son serveur intégré.
140 NOE 771 1• version 2.0, minimum	Améliorer les performances du serveur Web et augmenter la mémoire
Concept version 2.1 et supérieure Modsoft version 2.5 et supérieure	Programmer l'automate.
Programme de configuration de FactoryCast	Configurer le site Web, télécharger des données et maintenir le site sur le serveur.
Client FactoryCast	Afficher et modifier les données API.
Netscape Communicator version 4.06 ou supérieure Internet Explorer version 4.0 (Service Pack 2) ou supérieure	Afficher le site Web.

Version Premium Pour Premium, les composants FactoryCast sont intégrés comme suit.

Ce composant...	Est utilisé pour...
TSX ETY 110 WS version 2.2, minimum	Enregistrer le site Web sur son serveur intégré.
TSX ETY 510•	Améliorer les performances du serveur Web et augmenter la mémoire
PL7 version 3.0 ou supérieure	Programmer l'automate.
Programme de configuration de FactoryCast	Configurer le site Web, télécharger des données et maintenir le site sur le serveur.
Client FactoryCast	Afficher et modifier les données API.
Netscape Communicator version 4.06 ou supérieure Internet Explorer version 4.0 (Service Pack 2, minimum) ou supérieure	Afficher le site Web.

Version Micro

Pour Micro, les composants sont intégrés comme suit.

Ce composant...	Est utilisé pour...
TSX ETZ 510	Enregistrer le site Web sur son serveur intégré, améliorer les performances du serveur Web et augmenter sa mémoire
Logiciel PL7	Programmer l'automate. Il n'existe pas de conditions particulières concernant le logiciel PL7 pour Factory Cast.
Programme de configuration de FactoryCast	Configurer le site Web, télécharger des données et maintenir le site sur le serveur.
Client FactoryCast	Afficher et modifier les données API.
Netscape Communicator version 4.06 ou supérieure Internet Explorer version 4.0 (Service Pack 2, minimum) ou supérieure	Afficher le site Web.

Serveur FactoryCast

Vue d'ensemble Le serveur FactoryCast est composé de serveurs HTTP et FTP intégrés dans un module optionnel Ethernet Quantum, Premium ou Micro.

Fonctionnement Les serveurs incluent un ensemble de pages Web de diagnostic par défaut et des applets Java. L'utilisateur peut ajouter des pages Web personnalisées et des applets pour des applications spécifiques.

Versions Le serveur FactoryCast est intégré dans les modules API suivants.

Référence	Description	Mémoire disponible pour personnalisation
140 NOE 211 00	Module de serveur intégré Quantum avec Ethernet TCP/IP, paire torsadée 10Base-T, 1 voie et logiciel du programme de configuration FactoryCast	configurable
140 NOE 251 00	Module de serveur intégré Quantum avec Ethernet TCP/IP, fibre optique 10Base-FL, 1 voie et logiciel du programme de configuration FactoryCast	configurable
140 NOE 771 1•	Module Quantum FactoryCast avec Ethernet TCP/IP, paire torsadée 100Base-T/fibre optique 100Base-Fx, 1 voie et logiciel du programme de configuration FactoryCast	8 Mo, maximum
TSX ETY 110 WS version 2.2, minimum	Module de serveur intégré Premium avec Ethernet TCP/IP, paire torsadée 10Base-T, AUI (Attachment Unit Interface) et logiciel du programme de configuration de FactoryCast	configurable
TSX ETY 510•	Module de serveur Web Premium avec Fast Ethernet, paire torsadée 10Base-T et logiciel du programme de configuration FactoryCast	8 Mo, maximum
TSX ETZ 510	Périphérique du serveur Web Micro accessible via Fast Ethernet, paire torsadée 10Base-T ou accessible à distance via un modem/serveur PPP.	8 Mo, maximum

Programme de configuration FactoryCast

Vue d'ensemble	<p>Vous pouvez utiliser le programme de configuration FactoryCast pour configurer votre site Web et en assurer la maintenance.</p> <p>Vous pouvez également l'utiliser pour créer une base de données Web de variables (symboles) et des adresses directes qui peuvent être affichées et modifiées pendant l'exécution sur le Web.</p> <p>Une autre fonction du programme de configuration fournit des services FTP qui permettent de télécharger des pages Web personnalisées vers le module FactoryCast.</p>
Configurer un site	<p>Grâce à l'outil de configuration vous pouvez :</p> <ul style="list-style-type: none">● Installer un dispositif de sécurité incluant des mots de passe et une protection en lecture/écriture● Ajouter vos propres pages Web, vos images et applets Java sur un site● Télécharger des fichiers vers le serveur intégré
Créer une base de données	<p>L'outil de configuration vous permet de créer une base de données Web à partir des symboles (variables) et des adresses directes de votre base de données Concept ou PL7. Vous pouvez utiliser cette base de données pour afficher et modifier la valeur des symboles (variables) et des adresses directes lors du fonctionnement de l'automate.</p>
Assurer la maintenance d'un site	<p>L'outil de configuration vous permet de sauvegarder et de restaurer des fichiers et, si nécessaire, de reflasher rapidement les fichiers du programme de configuration FactoryCast vers le serveur intégré.</p>

Client FactoryCast

Vue d'ensemble	Le client FactoryCast apporte des fonctionnalités de diagnostic d'exécution via des pages Web prédéfinies. Les fonctions disponibles comptent un Editeur de données, un Editeur graphique, un Viewer d'alarmes et un Viewer de racks.
Viewer de racks	Le Viewer de racks vous permet d'afficher l'état et la configuration de l'automate, du module de serveur incorporé, d'autres modules optionnels et de modules d'E/S.
Editeur de données	L'Editeur de données vous permet d'afficher et de modifier des variables (symboles et adresses directes).
Editeur graphique	L'Editeur graphique vous permet de créer et d'afficher des objets graphiques qui se trouvent tous dans la bibliothèque .gde. Chaque objet graphique peut être associé à une variable ou une adresse dans le serveur incorporé.
Viewer d'alarmes (Premium uniquement)	Lorsque les propriétés de diagnostic de l'application Premium de l'automate sont activées, le Viewer d'alarmes vous permet d'afficher les défauts de l'application.

Configuration système nécessaire

Vue d'ensemble

Cette section indique la configuration minimale pour les logiciels du programme de configuration FactoryCast. Si les programmes de configuration FactoryCast sont exécutés simultanément avec d'autres progiciels, une configuration plus puissante peut être nécessaire.

Utiliser l'outil de configuration

Voici la configuration minimale.

Processeur	Pentium 166 Mhz (Pentium 200 Mhz recommandé)
Système d'exploitation	Windows 95/98, Windows NT 4.0 (avec Service Pack 3), Windows 2000 et Windows Me
Ram	32 Mo (64 Mo recommandés)
Unités	Disque dur (espace libre) 40 Mo Disquette 4XCD-ROM
Moniteur	SVGA 800x600

Afficher et modifier les diagnostics de temps d'exécution

Voici la configuration minimale.

Processeur	Pentium 166 Mhz (Pentium 200 Mhz recommandé)
Système d'exploitation	Windows 95/98, Windows NT 4.0 (avec Service Pack 3), Windows 2000 et Windows Me
Ram	32 Mo (64 Mo recommandés)
Unités	Disque dur
Moniteur	SVGA 800x600
Navigateurs	Netscape Communicator version 4.06 ou supérieure ou Internet Explorer version 4.0 (avec Service Pack 2) ou supérieure (Doit prendre en charge HTML 3.0 et le kit de développement Java (JDK) 1.1.5)

Navigateurs

Pour obtenir des informations sur les exigences navigateurs, reportez-vous à *Version du navigateur*, p. 256.

Installation

Vue d'ensemble Cette section décrit la procédure d'installation de FactoryCast. FactoryCast se présente sous la forme d'un disque compact et s'installe automatiquement. Après avoir chargé le disque sur votre PC, suivez les consignes d'installation.

Fichiers Quantum téléchargés Lors de l'installation, FactoryCast télécharge les fichiers suivants pour les modules Quantum.

Viewer de rack	Editeur de données	Editeur graphique	Communication en temps réel
wwwroot/classes " Sys Diag.jar wwwroot/conf " Gcnftcop.sys wwwroot/images " module.gif " miniplc.gif " eight_io.gif " empty.gif secure/system " ctrlstat.htm " ethernet.htm " plccfg.htm " riostat.htm	wwwroot/classes " RDE.jar secure/system " rde.htm	wwwroot/classes " GDE.jar " Widgets.jar secure/system " gde.htm wwwroot/images " key.gif	wwwroot/classes " SAComm.jar

**Fichiers
Premium
téléchargés**

Lors de l'installation, FactoryCast télécharge les fichiers suivants pour les modules Premium.

Viewer de rack	Editeur de données	Editeur graphique	Viewer d'alarmes	Communication en temps réel
wwwroot/classes " JL.jar " SysDiag.jar wwwroot/conf " business.pbf " modules.pbf " products.pbf " ranges.pbf wwwroot/images " anim1.gif " backbtn.gif secure/system " plccfg.htm " ethernet.htm	wwwroot/classes " RDE.jar secure/system " rde.htm	wwwroot/classes " GDE.jar " Widgets.jar secure/system " gde.htm wwwroot/images " key.gif	wwwroot/classes " RAE.jar secure/system " rae.htm wwwroot/images " ack.gif " ackall.gif " dfb.gif " gr7.gif " help.gif " nack.gif " stop.gif " sys.gif " trasall.gif " trash.gif " asi.gif	wwwroot/classes " SAComm.jar

**Fichiers Micro
téléchargés**

Lors de l'installation, FactoryCast télécharge les fichiers suivants pour les modules Micro.

Viewer de rack	Editeur de données	Editeur graphique	Communication en temps réel
wwwroot/classes " JL.jar " SysDiag.jar wwwroot/conf " business.pbf " modules.pbf " products.pbf " ranges.pbf wwwroot/images " anim1.gif " backbtn.gif secure/system " plccfg.htm " ethernet.htm	wwwroot/classes " RDE.jar secure/system " rde.htm	wwwroot/classes " GDE.jar " Widgets.jar secure/system " gde.htm wwwroot/images " key.gif	wwwroot/classes " SAComm.jar

Sécurité du site Web

2

Sécurité du site Web

Vue d'ensemble

Avant de configurer votre site Web, vous devez penser à la sécurité. Contrairement aux données d'un site Web par défaut, les données d'un site personnalisé sont accessibles en écriture. Vous devez prêter tout particulièrement attention aux personnes ayant accès au site et aux données pouvant être modifiées. Ce chapitre traite des problèmes de sécurité et présente des mécanismes de sécurité accessibles aux utilisateurs de l'utilitaire Web.

Contenu de ce chapitre

Ce chapitre contient les sujets suivants :


Sujet	Page
Sécurité interne	24
Sécurité externe	26

Sécurité interne

Vue d'ensemble Le site Web que vous créez avec FactoryCast est accessible sur l'intranet. FactoryCast propose deux mécanismes permettant d'interdire aux utilisateurs non autorisés d'afficher et de modifier vos données.

Mécanismes de sécurité Sur des réseaux intranet, le programme de configuration FactoryCast met en place un système de sécurité basé sur :


- Un mot de passe
- Une protection en écriture

	ATTENTION
	<p>LES PARAMETRES DE SECURITE PEUVENT CHANGER</p> <p>Exercez un contrôle strict sur l'accès au logiciel du programme de configuration FactoryCast. Toute personne ayant accès à un outil de configuration et à votre serveur intégré peut passer outre vos paramètres de sécurité et télécharger de nouveaux paramètres vers le serveur. Des utilisateurs non autorisés pourraient alors modifier des valeurs, ce qui entraînerait des changements inattendus et éventuellement aléatoire pour votre application.</p> <p>Le non-respect de ces précautions peut entraîner des lésions corporelles ou/et des dommages matériels.</p>

Mot de passe Bien que vous puissiez ajouter des pages non protégées sur le site, les pages Web par défaut ainsi que toutes les pages que vous choisissez de protéger sont seulement accessibles aux utilisateurs ayant le bon nom d'utilisateur et le bon mot de passe.

Protections en écriture Pour pouvoir modifier votre site Web à l'aide de l'éditeur de données ou de l'éditeur graphique, un utilisateur doit entrer un autre mot de passe concernant l'accès en écriture.

En outre, les utilisateurs qui entrent le mot de passe pour l'accès en écriture ne peuvent modifier que les variables (symboles) et les adresses directes non protégées en écriture. Lorsque vous créez une base de données Web incluant des variables et des adresses directes, vous pouvez protéger en lecture ou en écriture chaque élément.

	ATTENTION
	<p>LES MODIFICATIONS DE DONNEES PEUVENT ETRE REPERCUTEES DANS VOTRE APPLICATION</p> <p>Sélectionnez avec soin les variables (symboles) et les adresses directes dont vous autoriserez les modifications en ligne, ainsi que les personnes habilitées à le faire. Des modifications non autorisées ou incorrectes apportées aux données peuvent avoir des effets indésirables, voire aléatoire sur le fonctionnement de votre application.</p> <p>Le non-respect de ces précautions peut entraîner des lésions corporelles ou/et des dommages matériels.</p>

Neutralisation du système de sécurité

Etant donné que les mots de passe et les paramètres de protection en lecture/écriture sont téléchargés vers le serveur intégré à l'aide du programme de configuration FactoryCast, toute personne ayant une copie de ce logiciel et ayant accès à votre serveur intégré sur le réseau peut modifier vos paramètres de sécurité en en téléchargeant de nouveaux.

Sécurité externe

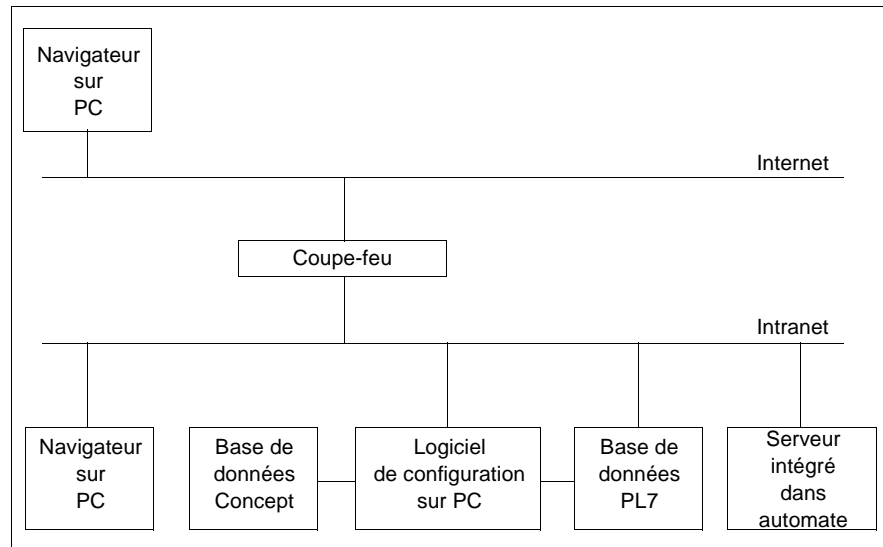
Vue d'ensemble

Si votre réseau a été configuré pour permettre aux utilisateurs de visualiser votre site sur l'Internet, votre système de sécurité est le même que celui d'un site intranet, si ce n'est que vous disposez d'un mécanisme de sécurité en plus : un coupe-feu.

Architecture d'un coupe-feu

Un coupe-feu constitue une passerelle entre l'Internet et votre serveur intégré, telle que présentée ci-dessous. Vous pouvez utiliser un coupe-feu pour restreindre ou interdire l'accès à votre site Web.

Ce schéma montre comment un coupe-feu fonctionne sur votre serveur intégré et sur votre PC.



Types de coupe-feux

Il existe deux sortes de coupe-feux :

- Les coupe-feux au niveau du réseau
- Les coupe-feux au niveau applicatif

Coupe-feux réseau

Les coupe-feux réseau sont souvent installés entre Internet et un seul point d'entrée à un réseau Intranet ou à un réseau quelconque interne protégé.

Coupe-feux application

Un coupe-feu application agit pour le compte d'une application, comme par exemple, FTP. Il intercepte tout trafic destiné à cette application et décide de transmettre ou non ce trafic à cette application. Les coupe-feux de niveau applicatif résident sur des ordinateurs hôtes individuels.

A propos de FactoryCast

Le programme de configuration FactoryCast utilise FTP pour accéder aux fichiers du serveur intégré. Si vous souhaitez que les visualisateurs aient accès à votre site depuis l'Internet et que votre serveur intégré est protégé par un coupe-feu, vous devez reconfigurer ce dernier pour autoriser le trafic FTP.

Le coupe-feu peut être configuré de façon à autoriser les connexions Internet à une gamme restreinte de ports ou autoriser le trafic vers ou depuis certaines adresses IP. Les coupe-feux configurés pour permettre l'entrée de données vers le port 21 TCP/IP de FTP et vers des ports supérieurs à 1024 permettent l'accès à des serveurs intégrés protégés.

Le client FactoryCast répond à la norme "FTP accessible au coupe-feu", RFC 1579. Avant toute tentative de connexion de données FTP, il transmet une commande FTP PASV vers le serveur FactoryCast.

FactoryCast utilise le port TCP/IP 80 pour l'accès HTTP aux pages Web enregistrées sur un serveur intégré. Le protocole d'application Modbus (MBAP) de Schneider Automation est utilisé pour accéder aux données de l'exécutable sur un port TCP/IP 502. Les ports doivent également être accessibles par le coupe-feu.

Note : Les utilisateurs de Quantum NOE 211 10 qui souhaitent ajouter un mot de passe FTP unique au serveur peuvent créer un fichier texte, ftplist.dat. Dans ce fichier, le nom d'utilisateur doit figurer sur la première ligne et le mot de passe sur la seconde.

Par exemple :

- MonNom
- MonMotdePasse

Enregistrez ce fichier dans votre répertoire PC local sous :

\\FactoryCast\\Qbf\\Software\\wwwroot\\ftplist.dat. Utilisez ensuite le programme de configuration FactoryCast pour "restaurer les paramètres par défaut".

Les utilisateurs de Quantum NOE 771, de Premium ETY 510 et Micro ETZ 510 peuvent définir un mot de passe FTP à partir d'une page Web qui se trouve à l'adresse suivante : http://nom_hôte/secure/embedded/ftp_passwd_config.htm.

Site Web Quantum par défaut

3

Site Web Quantum par défaut

Vue d'ensemble

Lorsque vous recevez le serveur intégré, il contient déjà un site Web par défaut avec des pages de diagnostic, l'Editeur de données et l'Editeur graphique.

Pour afficher ces pages ainsi que les adresses directes des éditeurs, il vous suffit d'installer le module et de configurer son adresse IP. Pour accéder au site, entrez l'adresse IP du module de votre navigateur et le nom d'utilisateur par défaut ainsi que le mot de passe de "UTILISATEUR". Schneider Automation vous recommande cependant de terminer la configuration comme le souligne le chapitre *Programme de configuration FactoryCast*, p. 111.

Cette section décrit les pages du site Web par défaut.

Contenu de ce chapitre

Ce chapitre contient les sous-chapitres suivants :

Sous-chapitre	Sujet	Page
3.1	Pages d'accueil Quantum	30
3.2	Diagnostics de rack local	34
3.3	Diagnostics de l'automate	36
3.4	Diagnostics du module Ethernet	38
3.5	Diagnostics d'E/S déportées	44
3.6	Diagnostics d'E/S distribuées	51

3.1 Pages d'accueil Quantum

Présentation des pages d'accueil Quantum

Vue d'ensemble Lorsqu'un utilisateur se rend sur le site Web Quantum par défaut, il peut d'abord voir une page d'accueil FactoryCast puis une page d'accueil Quantum. Cette section donne une description de ces pages.

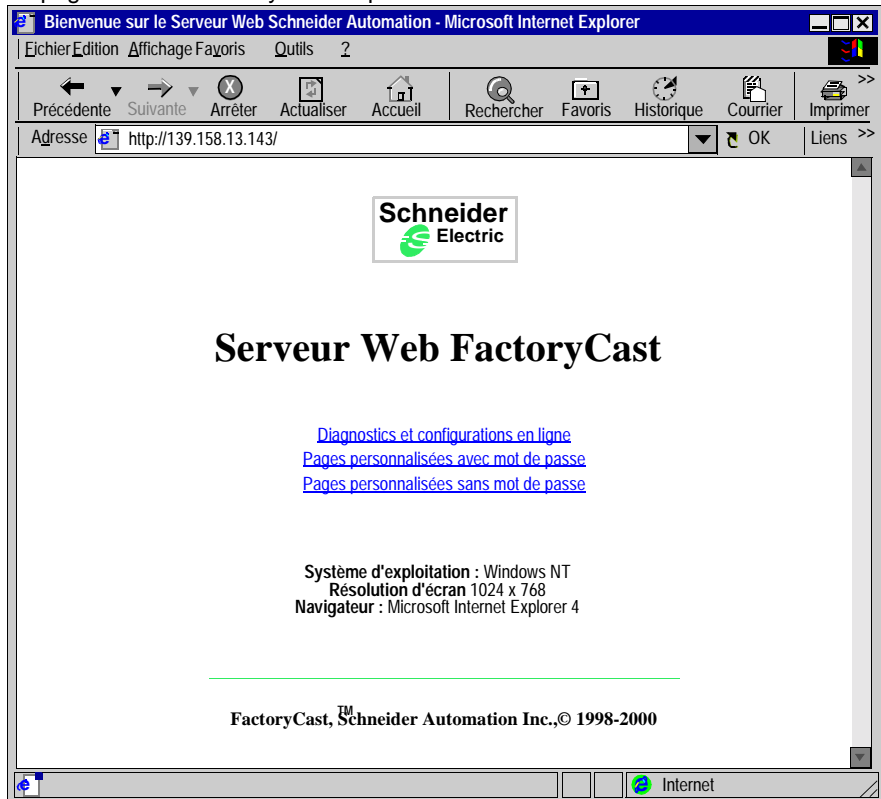
Contenu de ce sous-chapitre Ce sous-chapitre contient les sujets suivants :

Sujet	Page
Page d'accueil FactoryCast	31
Page d'accueil Quantum	33

Page d'accueil FactoryCast

Vue d'ensemble La page d'accueil FactoryCast sera la première que le visiteur rencontrera. Aucun mot de passe n'est requis pour accéder à cette page.

Page d'accueil La page d'accueil FactoryCast se présente comme suit.



Données La page d'accueil se réfère aux éléments suivants :

- Système d'exploitation
- Résolution d'écran
- Type et version du navigateur

Liens

La page d'accueil propose trois liens.

- Diagnostics et configurations en ligne : pointe vers les pages Web de diagnostic par défaut, l'Editeur de données et l'Editeur graphique.
- Pages personnalisées avec mot de passe : permet d'accéder à toutes les pages Web protégées par un mot de passe que vous ajoutez sur le site.
- Pages personnalisées sans mot de passe : vous renvoie aux pages Web que vous ajoutez sur le site et qui ne sont pas protégées par un mot de passe.

Personnaliser

La page d'accueil peut être personnalisée pour répondre à vos besoins. Editez simplement la version HTML et téléchargez la page vers le serveur incorporé. Pour obtenir une description complète, reportez-vous à la rubrique *Téléchargement d'une page d'accueil personnalisée*, p. 207.

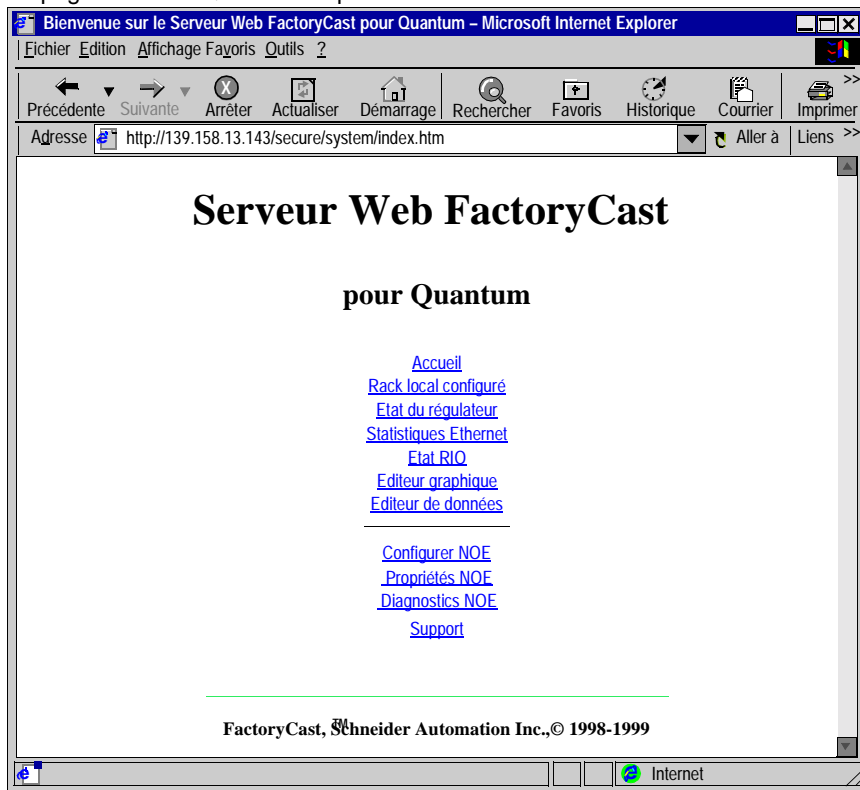
Page d'accueil Quantum

Vue d'ensemble

Lorsqu'un visiteur clique sur le lien Diagnostics et configurations en ligne de la page d'accueil FactoryCast, il se rend directement à la page d'accueil Quantum. Le visiteur doit entrer un nom d'utilisateur et un mot de passe pour pouvoir afficher la page.

Page d'accueil

La page d'accueil Quantum se présente comme suit.



Liens

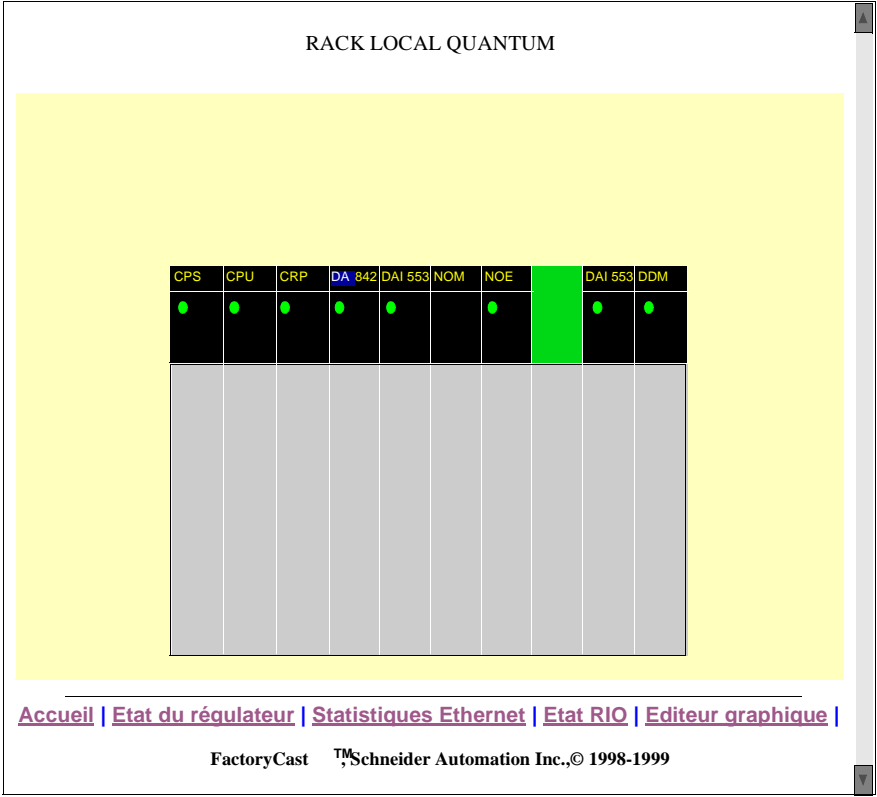
La page d'accueil Quantum propose des liens vers les principales pages de diagnostics Quantum ainsi que vers l'Editeur de données et l'Editeur graphique.

3.2 Diagnostics de rack local

Page de rack local configuré

Vue d'ensemble La page de rack local configuré de Quantum affiche la configuration actuelle du rack local, notamment l'automate, le module de serveur intégré et les modules d'E/S. Le rack peut comporter jusqu'à 16 emplacements.

Page d'exemple Voici un exemple de page de rack local configuré.



Données

Chaque module est affiché à son emplacement figuré sur le rack. Les informations suivantes sont fournies.

- Une étiquette placée en haut du module indique le type utilisé. Des points d'interrogation signalent que le type de module est inconnu ou que l'emplacement est vide.
- Un voyant placé en dessous de l'étiquette indique l'état du module :
 - le vert indique que le module fonctionne correctement
 - le rouge indique un mauvais fonctionnement du module

Liens

Si vous cliquez sur l'un des modules, vous accéderez directement à une autre page Web contenant des informations sur le module en question.

Les liens qui se trouvent au bas de la page vous dirigeront vers d'autres pages principales de diagnostic ainsi que vers l'Editeur de données et l'Editeur graphique.

3.3 Diagnostics de l'automate

Page de configuration de l'automate

Vue d'ensemble

La page de configuration de l'automate fournit les toutes dernières informations sur l'automate et sur sa configuration. Rendez-vous sur cette page en sélectionnant le modèle d'automate à partir du "Rack local configuré" ou le lien hypertexte "Etat du régulateur" qui se trouve au bas de la page.

Page d'exemple

Voici un exemple de page de configuration d'un automate.

Etat du régulateur Quantum - Microsoft Internet Explorer

Fichier Edition Affichage Favoris Outils ?

Précédente Suivante Arrêter Actualiser Démarrage Rechercher Favoris Historique Courrier Imprimer Edition

Adresse <http://139.158.13.143/secure/system/ctrlstat.htm> OK Liens>>

ECRAN DE CONFIGURATION DE L'AUTOMATE

Etat :	En fonctionnement	Référence :	CPU 534 14
Batterie :	OK	Type de produit :	Quantum
Rack :	1	ID exéc. :	883
Emplacement :	2	Connecté :	Non

Description	Registres	ASCII
Mémoire système [Ko]	64 Ko	0xxxxx
Mémoire étendue [Ko]	96 Ko	1xxxxx
Mémoire totale [Octets]	163840	3xxxxx
Mots d'affectation d'E/S	161	4xxxxx
Segments	32	6xxxxx
ID de station DCP	0	Bit de sortie de la batterie
Protection de la mémoire	Off	Registre de la minuterie
Balayage constant	Off	Horloge
Optimisation	Non	Codes arrêtés

000001-	Nb total de mots	0
100001-	Nb total de messages	0
300001-	Mot utilisé	0
400001-	Messages utilisés	0
600000-	Mots disponibles	0
0----	Messages disponibles	0
4----	Ports ASCII	0
4----	Entrées ASCII	4-----
0x0000	Sorties ASCII	4-----

[Accueil](#) | [Rack local configuré](#) | [STATISTIQUES ETHERNET](#) | [Etat RIO](#) | [Editeur graphique](#) | [Editeur de données](#)

FactoryCast , Schneider Automation Inc., © 1998-1999

Internet

**Données
dynamiques**

Certaines données figurant sur cette page sont dynamiques. Les données dynamiques sont mises à jour en permanence selon une fréquence déterminée par les performances du serveur intégré, du réseau et de l'automate client.

Liens

Les liens qui se trouvent au bas de la page vous dirigeront vers d'autres pages principales de diagnostic ainsi que vers l'Editeur de données et l'Editeur graphique.

3.4 Diagnostics du module Ethernet

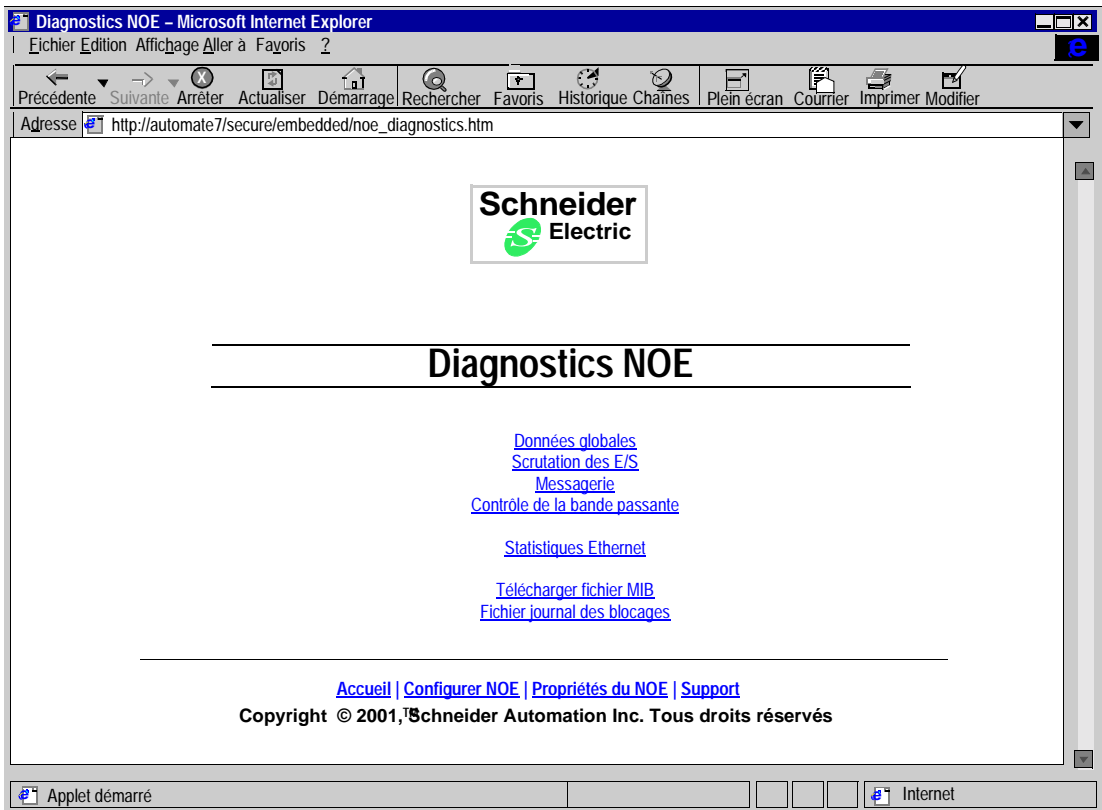
Pages Diagnostics du coupleur Ethernet

Page d'accueil Cette page contient une liste de liens pour accéder aux différentes pages de diagnostic du coupleur Ethernet :

- Service Données globales
- Service Scrutation des E/S
- Service Messagerie
- Service Contrôle de bande passante
- Statistiques du coupleur Ethernet

Un lien permet également de télécharger le fichier source de la MIB privée.

Vue de la page d'accueil des services de diagnostics :



Cliquez sur un lien pour accéder à la page de diagnostic souhaitée.

Page Diagnostics de données globales

Des informations de diagnostic général sur le service Données globales figurent en haut de cette page :

- Etat
- Nombre de publications par seconde
- Nombre de souscriptions par seconde

Cette page montre également un tableau de toutes les variables publiées et souscrites dans le même groupe de distribution. Chaque variable est identifiée par son Identificateur.

- Couleur verte pour les variables souscrites
- Couleur noire pour les variables publiées
- Couleur blanche pour toutes les variables non configurées
- Couleur rouge pour les variables en défaut de communication

Vue de la page Diagnostics de données globales :

DIAGNOSTICS DE DONNEES GLOBALES

Etat des données globales : NOK

Nombre de souscriptions par seconde : Nombre de publications par seconde :

Etat des données globales															
16															1
32															17
48															33
64															49

☐ Non configuré
 ☐ Variable souscrites
 ☐ Variable publications
 ☐ Défaut

[Accueil](#) | [Configurer NOE](#) | [Propriétés NOE](#) | [Diagnostics NOE](#) | [Support](#)

Copyright © 2001, Schneider Automation Inc. Tous droits réservés

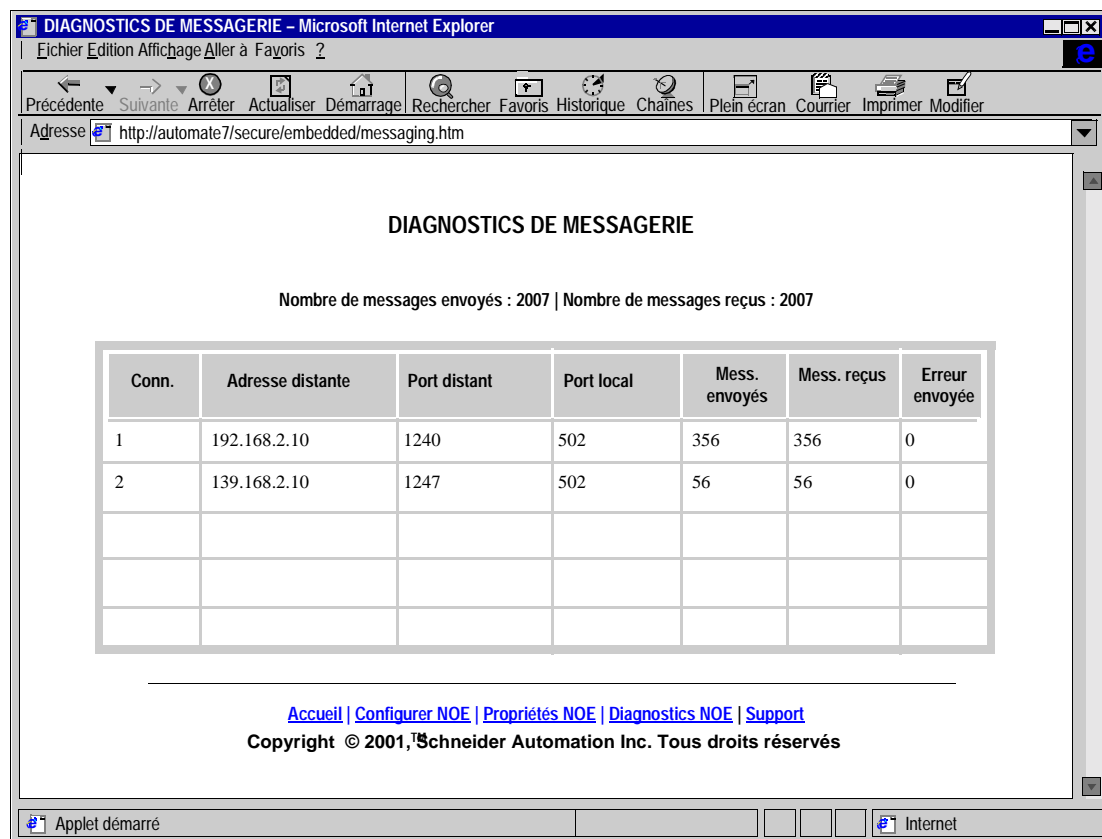
Page Diagnostics de messagerie

Cette page donne les informations courantes sur la connexion TCP ouverte sur le port 502.

Le nombre de messages envoyés et reçus sur le port figure en haut de la page. Pour chacune des connexions (numérotées de 1 à 64), un tableau fournit les informations suivantes :

- l'adresse IP distante
- le port TCP distant
- le port TCP local
- le nombre de messages envoyés à partir de cette connexion
- le nombre de messages reçus à partir de cette connexion
- le numéro d'erreur sur cette connexion.

Vue de la page Diagnostics de messagerie :



DIAGNOSTICS DE MESSAGERIE

Nombre de messages envoyés : 2007 | Nombre de messages reçus : 2007

Conn.	Adresse distante	Port distant	Port local	Mess. envoyés	Mess. reçus	Erreur envoyée
1	192.168.2.10	1240	502	356	356	0
2	139.168.2.10	1247	502	56	56	0

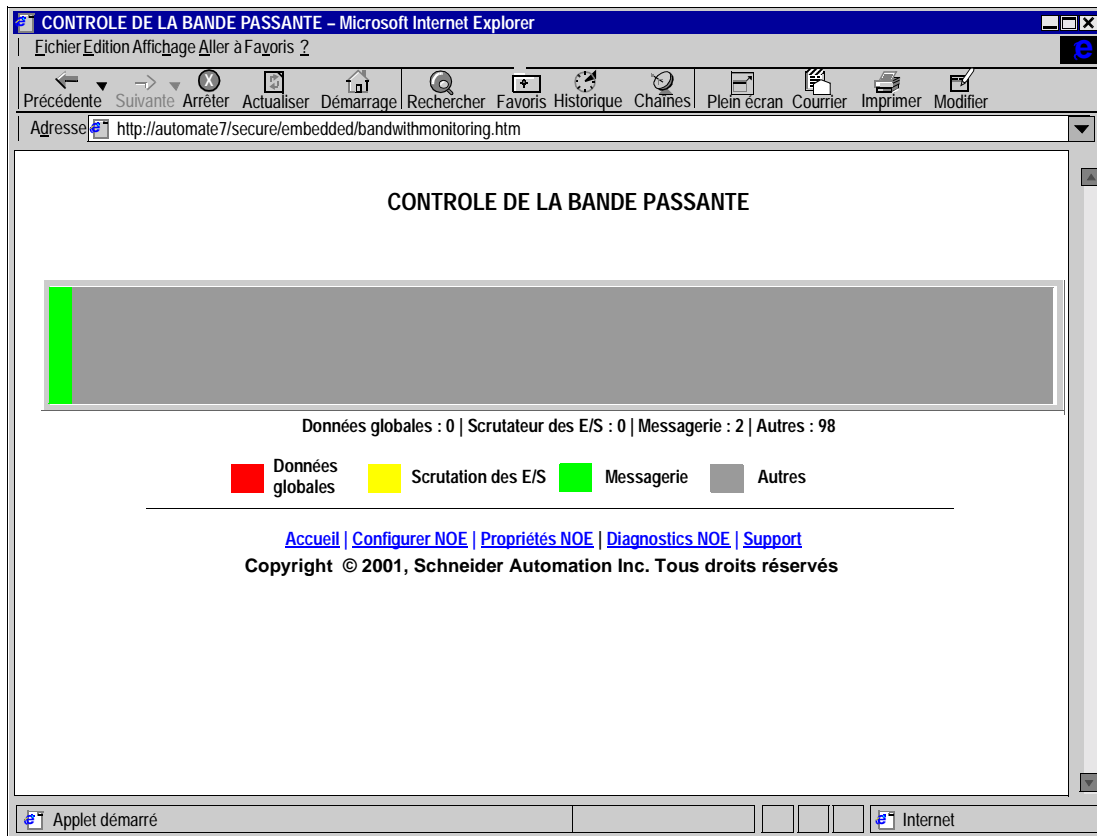
[Accueil](#) | [Configurer NOE](#) | [Propriétés NOE](#) | [Diagnostics NOE](#) | [Support](#)

Copyright © 2001, Schneider Automation Inc. Tous droits réservés

Page Contrôle de bande passante

Cette page affiche la répartition de charge du module du serveur incorporé entre les services Données globales, Scrutation des E/S, Messagerie et les autres services.

Vue de la page Contrôle de bande passante :



Page Statistiques du coupleur Ethernet

La page Statistiques du coupleur Ethernet fournit des informations sur l'état, transmet et reçoit des statistiques et des messages d'erreur pour le module de serveur incorporé. Rendez-vous sur cette page en sélectionnant le module NOE à partir du rack local ou servez-vous du lien hypertexte qui se trouve au bas de la page.

La page Statistiques du coupleur Ethernet se présente comme suit.

Statistiques du coupleur Ethernet

Etat : **Exéc. Appli Liaison** Nom hôte : 139.158.13.143
 Référence : 140 NOE 771 10 Adresse MAC : 00 00 54 10 20 ae
 Rack : 1 Adresse IP : 139.158.13.143
 Emplacement : Inconnu Masque de sous-réseau : Inconnu
 Vitesse de transmission : 10 Mo Adresse passerelle : Inconnu

Statistiques émission		Statistiques réception		Erreurs de fonctionnement	
Emissions	13161058	Réceptions	24446416	Paquets manqués	0
Tentatives d'émission	0	Erreurs de trame	0	Erreurs de collision	0
Perte de porteuse	1	Erreurs de dépassement	0	Timeouts d'émission	0
Collision tardive	0	Erreurs CRC	0	Erreurs mémoire	0
Erreurs de tampon d'émission	0	Erreurs de tampon de réception	0	Redémarrages d'interface réseau	0
Souppassement silo	0				

Réinit. compteurs

[Accueil](#) | [Rack local configuré](#) | [Etat du régulateur](#) | [Etat RIO](#) | [Editeur graphique](#) | [Editeur de données](#)
 FactoryCast, Schneider Automation Inc., © 1998-1999

Note : Reportez-vous aux manuels *Guide utilisateur du module TCP/IP Ethernet Modicon Quantum 840 USE 107 00* et *Guide utilisateur du module TCP/IP Ethernet Modicon Quantum 840 USE 115 00* pour obtenir une définition des termes.

3.5 Diagnostics d'E/S déportées

Présentation des diagnostics d'E/S déportées

Vue d'ensemble

Des pages Web donnent des informations sur les E/S déportées configurées :

- Page Etat des E/S déportées
 - Page E/S déportées configurées
 - Pages Station d'E/S déportées
 - Pages Module de station d'E/S déportées
-

Contenu de ce sous-chapitre

Ce sous-chapitre contient les sujets suivants :

Sujet	Page
Page d'état des E/S distantes	45
Page des E/S distantes configurées	47
Pages de station d'E/S distantes	48
Pages de module de station d'E/S distantes	50

Page d'état des E/S distantes

Vue d'ensemble

La page d'état des E/S distantes présente l'état et le fonctionnement des communications d'E/S déportées. Rendez-vous sur cette page en sélectionnant l'option "Etat des E/S distantes" du menu déroulant CRP ou en cliquant sur le lien hypertexte au bas de la page.

Page d'exemple

Voici un exemple de page d'état des E/S distantes.

Etat de communication avec les E/S distantes

Etat global : **Pas OK** Câble A : **Pas OK**
 Santé globale : **Pas OK** Câble B : **Pas OK**

Description	Câble A	Câble B	Erreurs RLE	Câble A	Câble B
Erreurs démarrage	0	0	Trame courte	0	0
Erreurs de trame	0	0	Pas de FDF	0	0
Dépassement. Récept. DMA	0	0	CRC	0	0
Erreurs réception	0	0	Alignement	0	0
Réception station incorr.	0	0	Débordements	0	0

Communications globales

	Câble A	Câble B		
Etat communication globale	Pas OK	Pas OK	Santé communication globale	Pas OK
Nb d'erreurs détectées	0	0	Nb de communications perdues	0
Nb de non réponses globales	0	0	Nb total de nouvelles tentatives	0

[Accueil](#) | [Rack local configuré](#) | [Etat du régulateur](#) | [Statistiques Ethernet](#) | [Editeur graphique](#) | [Editeur de données](#)

FactoryCast, Schneider Automation Inc., © 1998-1999

Applet démarré Internet

**Données
dynamiques**

Certaines données figurant sur cette page sont dynamiques. Les données dynamiques sont mises à jour en permanence selon une fréquence déterminée par les performances du serveur intégré, du réseau et de l'automate client.

Liens

Les liens qui se trouvent au bas de la page vous dirigeront vers d'autres pages principales de diagnostic ainsi que vers l'Editeur de données et l'Editeur graphique.

Page des E/S distantes configurées

Vue d'ensemble

La page des E/S distantes configurées contient des informations sur le processeur de module de communication d'E/S déportées et sur le nombre de stations d'E/S distantes. Pour afficher cette page, sélectionnez le module CRP (Module de communication E/S distantes) sur la page de rack local configuré décrite plus haut.

Page d'exemple

Voici un exemple de page des E/S distantes configurées.

E/S DISTANTES

Etat :	OK	Référence :	CRP 93x 00
Rack :	0	Type de produit :	Quantum
Emplacement tête :	3	Nombre de stations :	9

[Accueil](#) | [Etat du régulateur](#) | [Statistiques Ethernet](#) | [Etat RIO](#) | [Editeur graphique](#) | [Editeur de données](#)

FactoryCast TM Schneider Automation Inc., © 1998-1999

Données

Sur la première moitié de l'écran figurent l'état actuel (dynamique) du processeur de module de communication d'E/S distantes et diverses informations.

La deuxième moitié d'écran contient une icône pour chaque station d'E/S distantes ainsi que le numéro des stations. Lorsque vous déplacez le curseur sur les icônes, un message apparaît dans la fenêtre d'état du navigateur pour indiquer s'il s'agit d'une station automate 800 ou d'une station d'E/S Quantum.

Liens

Cliquez sur une icône de station d'E/S pour obtenir des informations détaillées sur chaque station.

Le bouton Précédente "<" vous renvoie à la page précédente.

Pages de station d'E/S distantes

Vue d'ensemble

Lorsque vous cliquez sur l'icône de la station d'E/S distantes de la page des E/S distantes configurées, vous êtes directement renvoyé à une page de station d'E/S distantes contenant des informations sur la station.

Page d'exemple

Voici un exemple de page de station d'E/S distantes.

E/S DISTANTES DE LA STATION n°2 RACK n°1

Etat :	OK	Lecture seule :	FALSE
Rack :	1	Type de produit :	Quantum
Emplacement tête :	3	Nombre de racks :	1

<

[Accueil](#) | [Etat du régulateur](#) | [Statistiques Ethernet](#) | [Etat RIO](#) | [Editeur graphique](#) | [Editeur de données](#)

FactotyCast TM Schneider Automation Inc., © 1998-1999

Données

En haut de la page, figurent l'état du processeur et le nombre de modules dans la station.

Au bas de la page, vous trouverez une icône pour chaque module de la station. Une étiquette placée en haut du module indique le type de module. Des points d'interrogation signalent que le type de module est inconnu ou que l'emplacement est vide. Un voyant de couleur indique l'état du module :

- le vert indique que le module fonctionne correctement
- le rouge indique un mauvais fonctionnement du module

Liens

Cliquez sur une icône pour obtenir des informations sur un module.
Le bouton Précédente "<" vous renvoie à la page précédente.

Pages de module de station d'E/S distantes

Vue d'ensemble

Lorsque vous cliquez sur un module en particulier d'une page de station d'E/S distantes, vous vous rendez directement à une page de module d'E/S distantes qui contient des informations sur le module en question.

Page d'exemple

Voici un exemple de page de module d'E/S de bit distantes.

E/S DISTANTES DE LA STATION n°2 RACK n°1 EMPLACEMENT n°3

Etat :	<input type="text" value="OK"/>	Référence :	<input type="text" value="DDO 353 00"/>
Rack :	<input type="text" value="1"/>	Décalage du départ de l'entrée :	<input type="text" value="0"/>
Emplacement :	<input type="text" value="3"/>	Décalage du départ de la sortie :	<input type="text" value="33"/>

<

DDO 353 : Station 2 Rack 1 Empl. 3

1	9	1	9
2	1	2	1
3	1	3	1
4	1	4	1
5	1	5	1
6	1	6	1
7	1	7	1
8	1	8	1

Plage de sortie 000033 - 000064

[Accueil](#) | [Etat du régulateur](#) | [Statistiques Ethernet](#) | [Etat RIO](#) | [Editeur graphique](#) | [Editeur de données](#)

FactoryCast TM Schneider Automation Inc., © 1998-1999

Données

La première moitié d'écran contient des informations sur l'état actuel du module d'E/S, son emplacement, son type ainsi que les décalages à l'entrée et à la sortie. Le panneau des voyants sur la deuxième moitié d'écran indique l'état des points d'E/S de bit :

- le voyant vert indique que le point est actif
- OFF indique que le point n'est pas actif
- Il affiche les valeurs analogiques de registres au format entier

Liens

Un bouton Précédente "<" situé au bas de l'écran vous permet de revenir à la page précédente.

3.6 Diagnostics d'E/S distribuées

Présentation des diagnostics d'E/S distribuées

Vue d'ensemble

Des pages Web donnent des informations sur les E/S distribuées configurées :

- Page Stations d'E/S distribuées
- Page Station spécifique d'E/S distribuées
- Pages Module d'E/S distribuées

Vous pouvez afficher des pages E/S distribuées en sélectionnant soit l'automate, soit un NOM de la page Rack local configuré. On suppose que les E/S distribuées sont configurées dans l'automate.

Contenu de ce sous-chapitre

Ce sous-chapitre contient les sujets suivants :

Sujet	Page
Page de station d'E/S distribuées	52
Page de station spécifique d'E/S distribuées	53
Page de module d'E/S distribuées	54

Page de station d'E/S distribuées

Vue d'ensemble

Lorsque vous sélectionnez un module sur la page de rack local configuré qui a été défini pour les E/S distribuées, vous êtes directement renvoyé à une page contenant des informations détaillées sur les stations de réseaux E/S distribués contrôlés par le module.

Page d'exemple

Voici un exemple de page de station d'E/S distribuées connectée à l'automate.

STATIONS D'E/S DISTRIBUEES POUR NOMI

Etat :	OK	Référence :	NOM 2xx 0x
Rack :	1	Type de produit :	Quantum
Emplacement tête :	6	Nombre de stations :	19

<

2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18		
																	19	20

[Accueil](#) | [Etat du régulateur](#) | [Statistiques Ethernet](#) | [Etat RIO](#) | [Editeur graphique](#) | [Editeur de données](#)

FactotyCast ^{TMS} Schneider Automation Inc., © 1998-1999

Données

Sur la première moitié d'écran figurent l'état actuel (dynamique) du processeur ou du module de NOM qui gère le réseau d'E/S distribuées et diverses informations. La deuxième moitié d'écran contient une icône pour chaque station d'E/S distribuées.

Liens

Cliquez sur une icône de station pour obtenir des informations détaillées. Le bouton Précédente "<" vous renvoie à la page précédente.

Page de station spécifique d'E/S distribuées

Vue d'ensemble

Lorsque vous cliquez sur une icône de station d'une page de réseau d'E/S distribuées, vous êtes directement renvoyé à une page de station d'E/S distribuées contenant des informations sur la station en question.

Page d'exemple

Voici un exemple de page de station d'E/S spécifiques distribuées.

STATIONS D'E/S DISTRIBUEES POUR NOMI

Etat :	OK	Lecture seule :	FALSE
Rack :	1	Type de produit :	Quantum
Emplacement tête :	6	Nombre de modules	4

<

	ACI 030	DDI 953	DDD	DDO	
●	●	●	●		

[Accueil](#) | [Etat du régulateur](#) | [Statistiques Ethernet](#) | [Etat RIO](#) | [Editeur graphique](#) | [Editeur de données](#)

FactotyCast TM Schneider Automation Inc., © 1998-1999

Données

En haut de la page, figurent l'état actuel de la station et le nombre de modules. Au bas de la page, vous trouverez une icône pour chaque module de la station. Une étiquette placée en haut du module indique le type de module.

- le vert indique que le module fonctionne correctement
- le rouge indique un mauvais fonctionnement du module

Liens

Cliquez sur une icône pour obtenir des informations sur un module. Le bouton Précédente "<" vous renvoie à la page précédente.

Page de module d'E/S distribuées

Vue d'ensemble

Lorsque vous cliquez sur l'icône d'un module sur une page de station d'E/S distribuées, vous êtes directement renvoyé à une page de module d'E/S distribuées contenant des informations sur le module.

Page d'exemple

Voici un exemple de page de module d'E/S distribuées.

E/S DISTRIBUEES POUR STATION n°2 EMPLACEMENT n°4

Etat :	Incorrect	Référence :	DDO 353 00
Rack :	1	Décalage du départ de l'entrée :	0
Emplacement :	4	Décalage du départ de la sortie :	97

DDO 353 : Station 2 Rack 1 Empl. 4

1	9	1	9
2	10	2	10
3	11	3	11
4	12	4	12
5	13	5	13
6	14	6	14
7	15	7	15
8	16	8	16

Plage de sortie 000097 - 000128

[Accueil](#) | [Etat du régulateur](#) | [Statistiques Ethernet](#) | [Etat RIO](#) | [Editeur graphique](#) |

FactotyCast TM Schneider Automation Inc., © 1998-1999

Données

La première moitié d'écran contient des informations sur l'état actuel du module d'E/S, son emplacement, son type ainsi que les décalages à l'entrée et à la sortie. Le panneau des voyants sur la deuxième moitié d'écran indique l'état des points d'E/S de bit :

- le voyant vert indique que le point est actif
- OFF indique que le point n'est pas actif
- Il affiche les valeurs analogiques de registres au format entier

Liens

Le bouton Précédente "<" vous renvoie à la page précédente.

Site Web Premium par défaut

4

Site Web Premium par défaut

Vue d'ensemble

Lorsque vous recevez le module API, il contient déjà un site Web par défaut avec les pages Viewer de racks et Editeur de données d'exécution pré-téléchargées. Pour afficher ces pages, il vous suffit d'installer le module et de définir son adresse IP. Pour accéder au site, entrez l'adresse IP du module de votre navigateur et le nom d'utilisateur par défaut ainsi que le mot de passe de "UTILISATEUR". Cependant, Schneider Automation vous recommande de terminer la configuration comme le souligne le chapitre *Créer une nouvelle configuration*, p. 113. Cette section décrit les pages du site Web par défaut.

Contenu de ce chapitre

Ce chapitre contient les sous-chapitres suivants :

Sous-chapitre	Sujet	Page
4.1	Pages d'accueil Premium	56
4.2	Viewer de racks	60
4.3	Diagnostics de l'automate	62
4.4	Diagnostics du module Ethernet	64
4.5	Diagnostics des modules optionnels	71

4.1 Pages d'accueil Premium

Présentation des pages d'accueil Premium

Vue d'ensemble Lorsque vous vous rendez sur le site Web de Premium par défaut, vous pouvez d'abord voir une page d'accueil FactoryCast, puis une page d'accueil Premium. Cette section donne une description de ces pages.

Contenu de ce sous-chapitre Ce sous-chapitre contient les sujets suivants :

Sujet	Page
Page d'accueil FactoryCast	57
Page d'accueil Premium	59

Page d'accueil FactoryCast

Vue d'ensemble La page d'accueil FactoryCast est la première page que le visiteur verra. Aucun mot de passe n'est requis pour accéder à cette page.

Page d'accueil La page d'accueil FactoryCast se présente comme suit.



Données La page d'accueil se réfère aux trois éléments suivants.

- Système d'exploitation
- Résolution d'écran
- Type et version du navigateur

Liens

La page d'accueil propose trois liens.

- Le lien Diagnostics et Configurations en ligne permet d'accéder aux pages Web de diagnostic par défaut et à l'Editeur de données
- Le lien Pages personnalisées avec mot de passe permet d'accéder à toutes les pages Web protégées par un mot de passe que vous ajoutez sur le site
- Le lien Pages personnalisées sans mot de passe permet d'accéder à toutes les pages Web non protégées par un mot de passe que vous ajoutez sur le site
- Des liens sont également proposés vers les versions française, allemande, italienne et espagnole.

Personnalisation

La page d'accueil peut être personnalisée pour répondre à vos propres besoins. Editez simplement la version HTML et téléchargez la page vers le serveur intégré. Pour obtenir une description complète, reportez-vous à *Téléchargement d'une page d'accueil personnalisée*, p. 207.

Page d'accueil Premium

Vue d'ensemble

Lorsqu'un visiteur clique sur le lien Diagnostics et Configurations en ligne de la page d'accueil FactoryCast, il accède directement à la page d'accueil Premium. Le visiteur doit entrer un nom d'utilisateur et un mot de passe pour pouvoir afficher la page.

Page d'accueil

La page d'accueil Premium se présente comme suit.



Liens

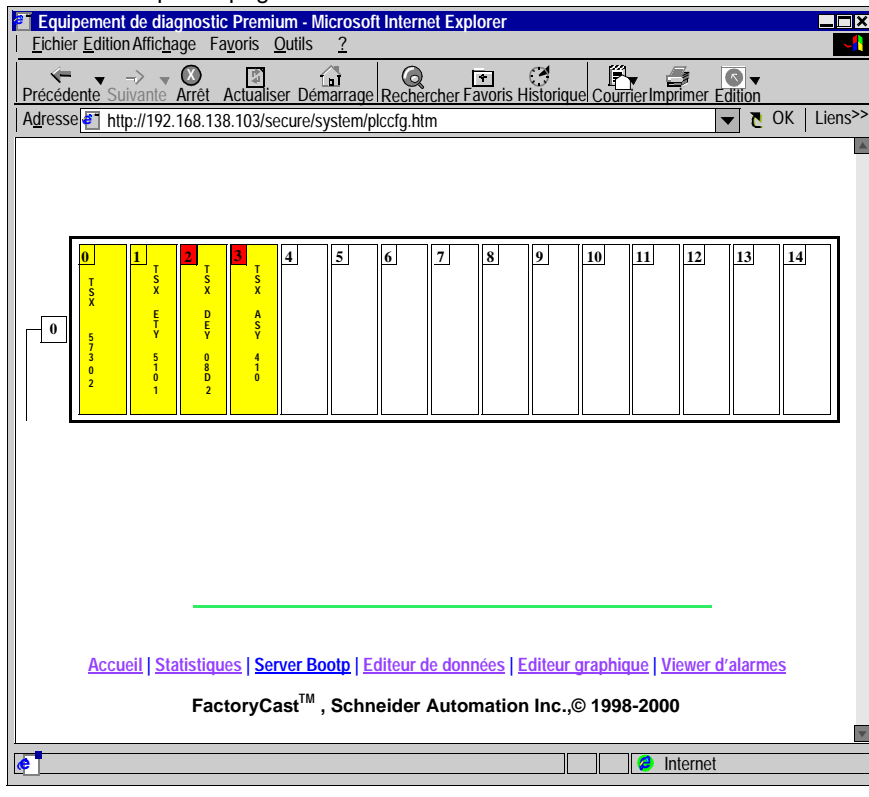
La page d'accueil Premium propose des liens vers les Statistiques, le Serveur Bootp, le Viewer de rack, l'Editeur de données, l'Editeur graphique et le Viewer d'alarmes. Le Viewer de rack est une page de diagnostic qui propose des liens vers toutes les autres pages de diagnostic Premium.

4.2 Viewer de racks

Page du Viewer de rack

Vue d'ensemble La page du Viewer de rack affiche la configuration actuelle des racks (locaux ou distants), notamment l'automate, le module de serveur incorporé et les modules d'E/S.

Page d'exemple Voici un exemple de page du Viewer de rack.



Données

Les informations suivantes accompagnent chaque module affiché dans le rack.

- Une étiquette à la verticale indique le type de module et la référence
 - La case située dans le coin gauche supérieur du module indique le numéro d'emplacement et l'état de fonctionnement du module :
 - Une case jaune indique que le module fonctionne correctement
 - Une case rouge indique que le module fonctionne mal
-

Liens

Cliquez sur une icône pour obtenir des informations détaillées sur un module.

L'icône du module de processeur (emplacement 1) propose deux liens. Le premier lien vous dirige vers la page de diagnostic du module d'E/S FIP. L'autre lien vous dirige vers la page de personnalité de l'API.

Une ligne descendante partant de l'icône Rack#0 (à gauche du châssis) est un lien vers le rack suivant. Lorsque vous pointez vers ce lien, il se change en flèche rouge. Chaque rack de la configuration peut être affiché. Les liens vers le haut vous dirigeront vers Rack#0.

4.3 Diagnostics de l'automate

Page de personnalité de l'API

Vue d'ensemble La page Personnalité de l'API fournit des informations sur l'automate et sa configuration.

Page d'exemple Voici un exemple de page de personnalité de l'API.

Equipement de diagnostic FactoryCast pour Premium - Microsoft

Fichier Edition AffichageGo Favoris 2

Précédente Suivant Arrêter Actualiser Démarrage Rechercher Favoris Historique Chaînes Plein écran Courrier Imprimer Edition

Adresse <http://automate7/secure/system/plccfg.htm>

Liens [Le meilleur du Web](#) [Guide des chaînes](#) [Personnaliser les liens](#) [Infos sur Internet Explorer](#) [Internet démarrage](#)

Voyants :	Rack :	0	Gamme de produits :	Premium
● RUN	Emplacement :	0	Type de marque :	Processeur
● ERR	Etat du module :	Ok	Type de produit :	TSX
● E/S	Référence courante :	TSX 57453	Référence configurée :	TSX 57453
● COM	Version :	5.0		

Processeur		Cartouche		Application		Signature	
Taille RAM (Ko) :	352	Etat :	Ok	Nom :	Fipio	Application :	28769
Taille FLASH (Ko) :	0	Taille (KW) :	256	Version :	1.56	E/S locales :	12163
Version interne :	IE 9	Type :	Ram	Protection :	Non	E/S distantes :	6928
Adresse principale :	{14.17}	Batterie :	Ok	Etat :	RUN	Code binaire :	-2321
Connexions :	2	Protection en écriture :	Non	Modification :	Non	Graphique :	4765
Entrée Run/Stop :	Off			Somme de contrôle :	Ok	Constante :	7836
Sortie de sécurité :	Off			Bits forcés :	0	Symbole :	20884
Horloge/Calendrier :	1er Février 2001 3:24:52 PM					Réservé :	14647

[Accueil](#) | [Statistiques](#) | [Serveur Bootp](#) | [Editeur de données](#) | [Editeur graphique](#) | [Viewer d'alarmes](#) | [Accueil](#)

FactoryCast TM Schneider Automation Inc., © 1998-1999

Zone Intranet locale

Données dynamiques

Les voyants situés en haut, à gauche de l'écran fournissent des références dynamiques concernant l'état de l'automate.

Voyants	Couleur sur On	Signification sur On	Signification en cas de clignotement	Signification sur Off
RUN	Verte	Application en cours d'exécution	Arrêté	Erreur API
ERR	Rouge	Erreur API	Non configuré	Pas d'erreur
E/S	Rouge	Evénement E/S	---	Pas d'erreur
COM	Jaune	Erreur de communication	---	Pas d'erreur

Liens

La flèche Précédente vous renverra à la page du Viewer de rack pour cet automate. Les liens situés au bas de la page de personnalité de l'API renvoient à la page d'accueil, aux Statistiques, au Serveur Bootp, à l'Editeur de données, au Viewer d'alarmes et à l'Editeur graphique.

4.4 Diagnostics du module Ethernet

Page Statistiques du coupleur Ethernet

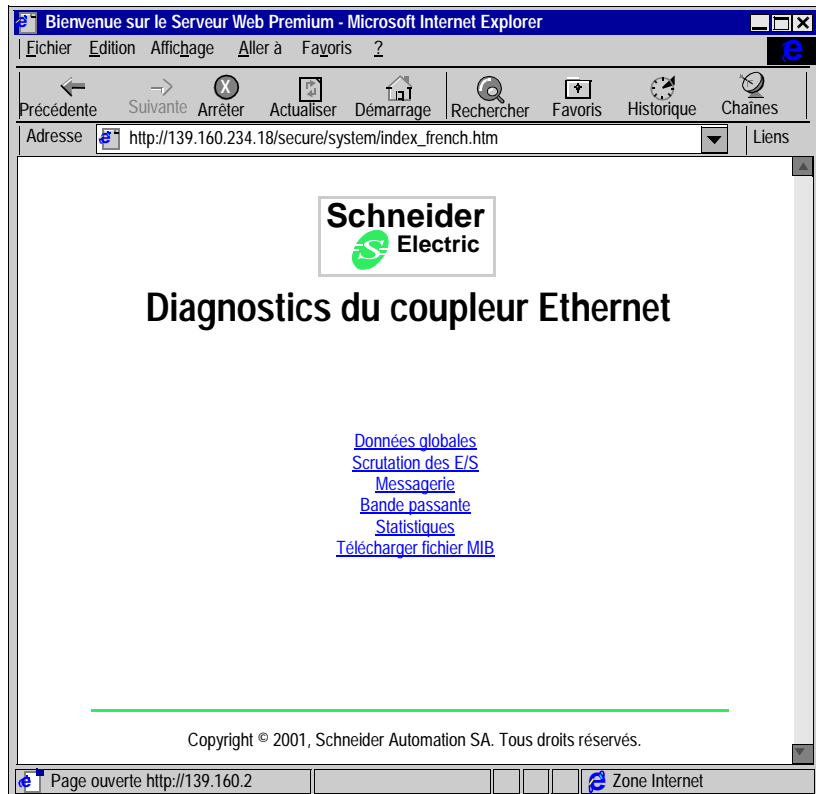
Page d'accueil

Cette page contient une liste de liens permettant d'accéder aux différentes pages de diagnostic du coupleur Ethernet :

- Service Données globales
- Service Scrutation des E/S
- Service Messagerie
- Service Contrôle de bande passante
- Statistiques du coupleur Ethernet

Un lien permet également de télécharger le fichier source de la MIB privée.

Vue de la page d'accueil des services de diagnostics :



Cliquez sur un lien pour accéder à la page de diagnostic souhaitée.

Page Diagnostics de données globales

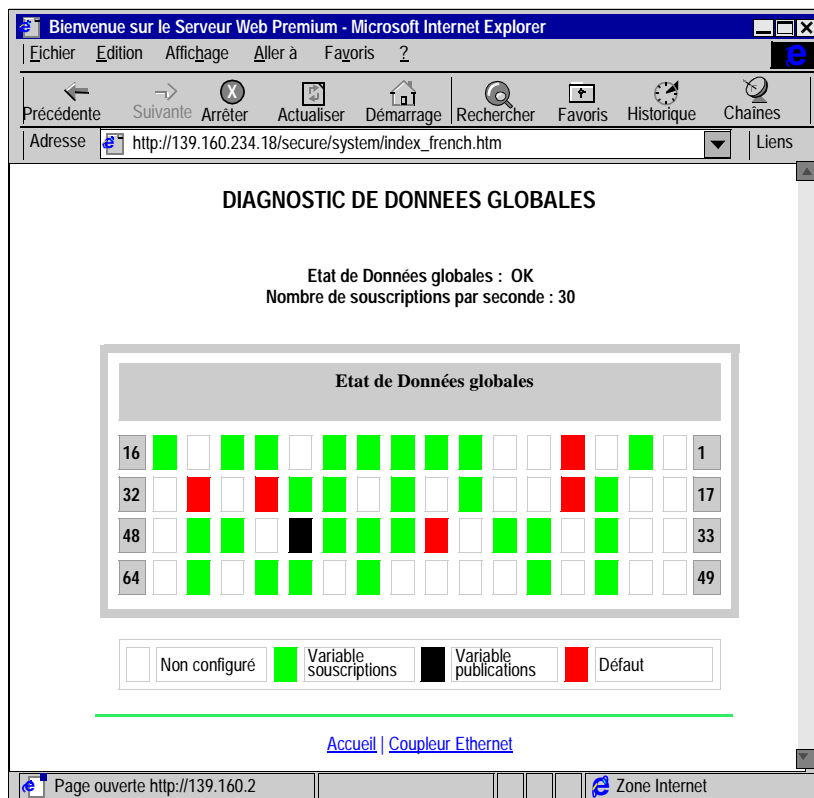
Des informations de diagnostic général sur le service Données globales figurent en haut de cette page :

- Etat
- Nombre de publications par seconde
- Nombre de souscriptions par seconde

Cette page montre aussi un tableau regroupant toutes les variables publiées et souscrites dans un même groupe de distribution. Chaque variable est identifiée par son Identificateur.

- Couleur verte pour les variables souscrites
- Couleur noire pour les variables publiées
- Couleur blanche pour toutes les variables non configurées
- Couleur rouge pour les variables en défaut de communication

Vue de la page Diagnostics de données globales :



Page Diagnostics de scrutation des E/S

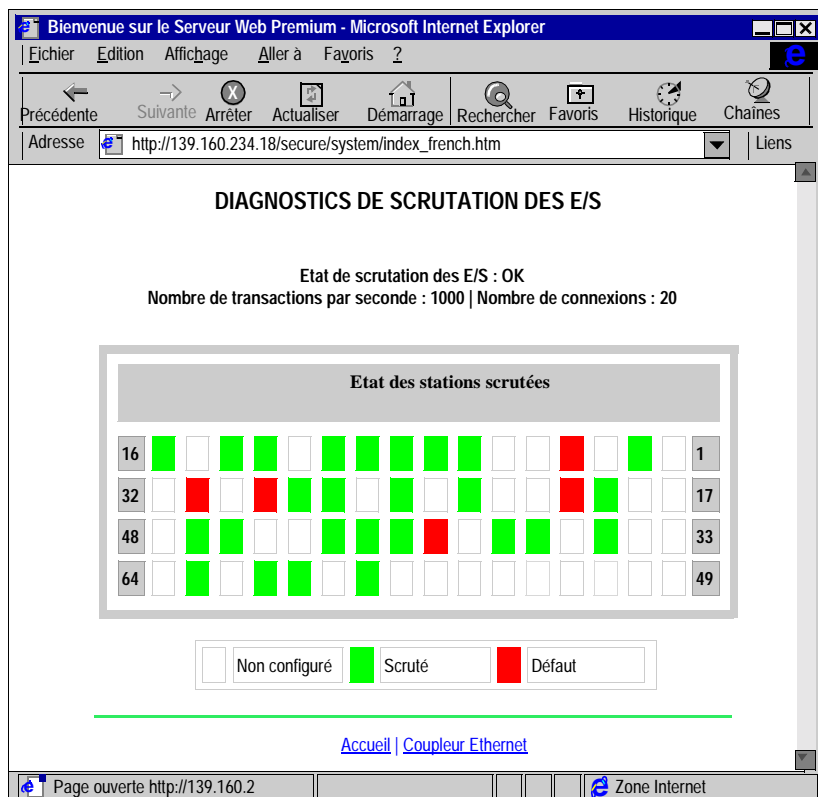
Des informations de diagnostic général sur le service Scrutation des E/S figurent en haut de cette page :

- Etat
- Nombre de transactions par seconde
- Nombre de connexions par seconde

Cette page affiche également un résumé de l'état de tous les modules :

- Couleur verte pour les modules **scrutés**
- Couleur blanche pour les modules **non configurés**
- Couleur rouge pour les modules **en défaut**
- Couleur noire pour les modules qui sont **non scrutés** temporairement

Vue de la page Diagnostics de scrutation des E/S :



Page Diagnostics de messagerie

Cette page donne les informations courantes sur la connexion TCP ouverte sur le port 502.

Le nombre de messages envoyés et reçus sur le port figure en haut de cette page. Pour chacune des connexions (numérotées de 1 à 64), un tableau fournit les informations suivantes :

- l'adresse IP distante
- le port TCP distant
- le port TCP local
- le nombre de messages envoyés à partir de cette connexion
- le nombre de messages reçus à partir de cette connexion
- le numéro d'erreur sur cette connexion.

Vue de la page Diagnostics de messagerie :

Bienvenue sur le Serveur Web Premium - Microsoft Internet Explorer

Fichier Edition Affichage Aller à Favoris ?

Précédente Suivante Arrêter Actualiser Démarrage Rechercher Favoris Historique Chaînes

Adresse http://139.160.234.18/secure/system/index_french.htm Liens

DIAGNOSTICS DE MESSAGERIE

Nombre de messages envoyés : 150 | Nombre de messages reçus : 50

Conn. n°	Adr. distante	Port distant	Port local	Mess. envoyés	Mess. reçus	Err. envoyées
1	192.160.10.20	1920	502	20	12	0
2	139.160.235.90	2020	502	0	30	02
3	192.160.10.21	502	3000	3	60	0
4	139.160.234.20	1050	502	15	42	0
5	139.160.234.18	5120	502	0	39	1

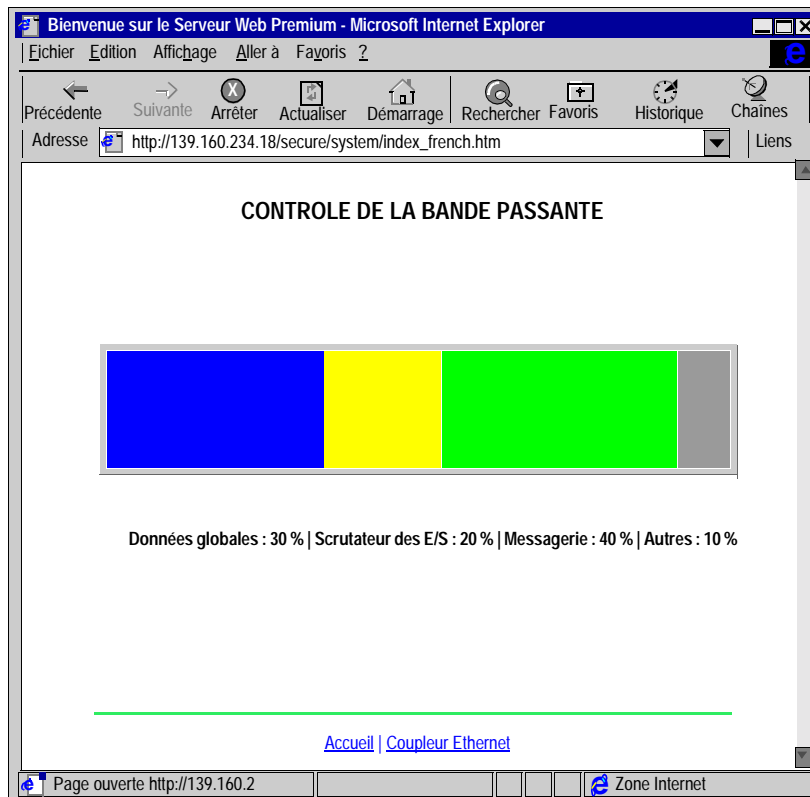
[Accueil](#) | [Coupleur Ethernet](#)

Page ouverte <http://139.160.2> Zone Internet

Page Contrôle de bande passante

Cette page affiche la répartition de charge du module TSX ETY 4102/5102 entre les services Données globales, Scrutation des E/S, Messagerie et les autres utilitaires.

Vue de la page Contrôle de bande passante :



Page Statistiques

Cliquez sur le module de serveur incorporé dans le Viewer de rack pour afficher la page Statistiques du coupleur Ethernet. Cette page fournit les toutes dernières informations sur l'état, la configuration et les fonctions du module de serveur incorporé.

La page Statistiques du coupleur Ethernet se présente comme suit.

Equipement de diagnostic Premium - Microsoft Internet Explorer

Adresse : <http://139.158.12.116/secure/system/plccfg.htm> OK Liens >>

Voyants :	Rack :	0	Gamme de produits :	Premium
● RUN	Emplacement :	2	Type de marque :	Communication
● ERR	Etat du module :	OK	Type de produit :	Ethernet
● STS	Référence présente :	TSX ETY 510	Référence configurée :	TSX ETY 510
	Version :	1.1		

Configuration	Activité
Adresse IP locale :	139.158.12.110
Masque de sous-réseau :	255.255.218.0
Adresse passerelle :	139.158.8.1
Adresse X-WAY :	{0,0}
Pont X-WAY :	Non
Connexions du scrutateur des E/S :	0
	Connexions de messagerie TCP : 1
	Messages envoyés : 485851
	Messages reçus : 485790
	Messages refusés : 0
	Scrutation des E/S (msg/s) : 3

← OK

[Accueil](#)
[Statistiques](#)
[Sécurité](#)
[Serveur Bootp](#)
[Editeur de données](#)

FactoryCaSM, Schneider Automation Inc., © 1998-2000

Applet démarré Zone Internet

Données dynamiques

Les voyants situés en haut, à gauche de l'écran fournissent des références dynamiques sur l'état du module de serveur incorporé.

Voyants	Couleur	Voyant allumé	Voyant clignotant	Voyant éteint
RUN	Vert	Fonctionnement normal	---	Hors tension
ERR	Rouge	Défaut du module	Non configuré	Fonctionnement normal
STS	Rouge	Adresse réseau incorrecte ou station hors limites	---	Pas d'erreur

Liens

La flèche Précédente vous renverra à la page Viewer de rack de cet automate. Les liens situés en bas de la page Personnalité de l'API renvoient à la page d'accueil, aux statistiques, au serveur Bootp, à l'Editeur de données, au Viewer d'alarme et à l'Editeur graphique.

4.5 Diagnostics des modules optionnels

Présentation des diagnostics des modules optionnels

Vue d'ensemble

Plusieurs pages Web fournissent des informations sur les modules optionnels configurés :

- Page Diagnostics de module d'E/S FIP
- Page Diagnostics de module d'E/S numériques
- Page Diagnostics de module d'E/S analogiques
- Page Diagnostics de module de communication
- Page Diagnostics de communication PCMCIA
- Page Diagnostics de module standard

Contenu de ce sous-chapitre

Ce sous-chapitre contient les sujets suivants :

Sujet	Page
Page de diagnostic de module d'E/S FIP	72
Page de diagnostic de module d'E/S numériques	79
Page de diagnostic de module d'E/S analogiques	81
Page de diagnostics du module AS-i	83
Page de diagnostics de la carte de communication PCMCIA	85
Page de diagnostic de module standard	87

Page de diagnostic de module d'E/S FIP

Vue d'ensemble

Si vous cliquez sur le lien E/S FIP sur l'icône de l'automate de la page du Viewer de rack, vous accéderez directement à la page de diagnostic de module d'E/S FIP. Voici la page E/S FIP.

Equipement de diagnostic Premium - Microsoft Internet Explorer

File Edit Affichage Favoris Outils ?

Précédente Suivante Arrêter Actualiser Démarrage Rechercher Favoris Historique Courrier Imprimer Edition

Adresse <http://139.158.12.116/secure/system/plccfg.htm> OK Liens>>

Voyants :	Rack :	0	Gamme de produits :	Premium
● RUN	Emplacement :	0	Type de marque :	Processeur
● E/S	Etat du module :	Manquant	Type de produit :	TSX
	Référence courante :	TSX 57 352 Fipio	Référence configurée :	TSX 57 352 Fipio
	Version :	3.7		

Activité Fipio	Equipement Fipio avec un défaut
Temps cycle MAST (ms) : 0	
Temps cycle FAST (ms) : 0	
Variables envoyées : 0	
Variables reçues : 0	
Messages réessayés : 0	

Exploration bus FIPIO

←

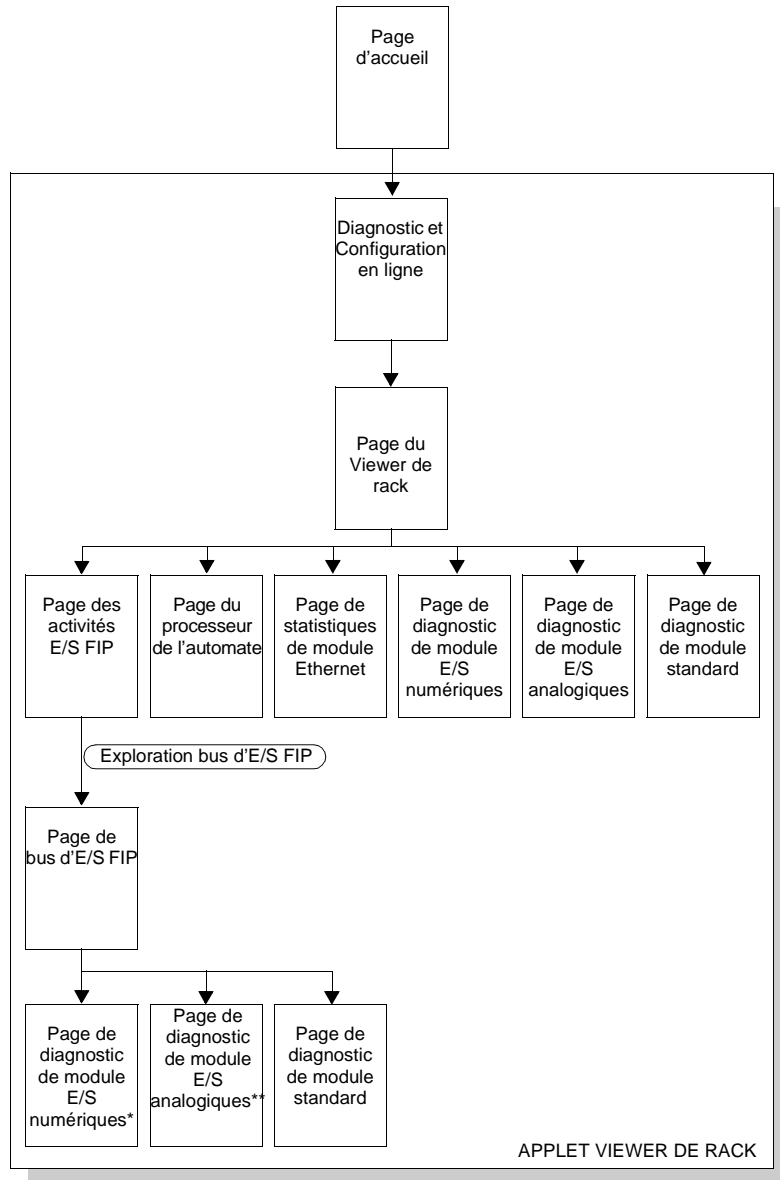
[Editeur de données](#) | [Editeur graphique](#) | [Viewer d'alarmes](#) | [Accueil](#)

FactoryCast , Schneider Automation Inc., © 1998-2000

Terminé zone Internet

**Navigation dans
le Viewer de rack**

Le schéma suivant présente la structure de la page de navigation de l'applet Viewer de rack.

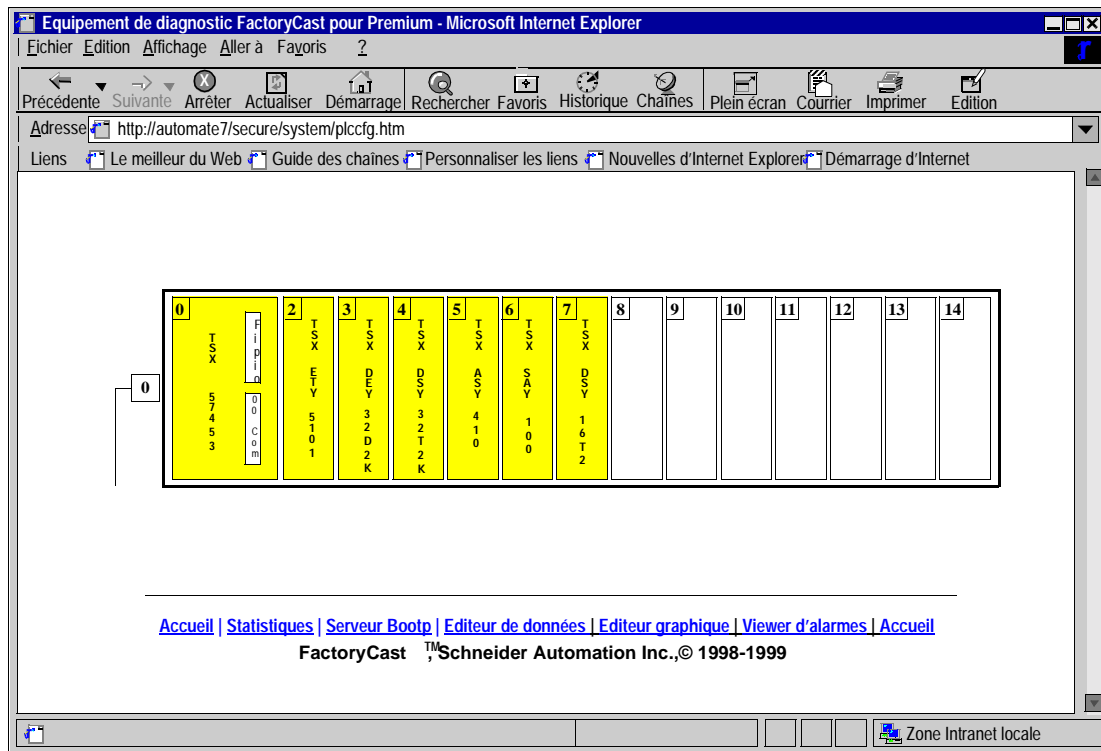


* Réservé aux modules TBX-7 analogiques

** Réservé aux modules TBX-7 analogiques

Viewer de rack

Cliquez sur le lien Viewer de rack. L'applet est lancé et affiche la configuration actuelle du rack local, notamment l'automate, le module de serveur incorporé et les modules d'E/S.



Liaison bus FIP

Si Premium a un processeur avec liaison bus FIP, cliquez sur le lien d'E/S FIP ; la page de diagnostic de premier niveau des E/S FIP s'affiche.

Voyants :	Rack :	0	Gamme de produits :	Premium
● RUN	Emplacement :	0	Type de marque :	Processeur
● E/S	Etat du module :	Run	Type de produit :	TSX
	Référence courante :	TSX 57352 Fipio	Référence configurée :	TSX 57352 Fipio
	Version :	3.4		

Activité Fipio

Temps cycle MAST (ms) : **6**
Temps cycle FAST (ms) : **0**
Variables envoyées : **33293**
Variables reçues : **52412**
Messages réessayés : **0**

Equipement Fipio avec un défaut

Equipement au point de
connexion 2

Exploration bus FIPIO



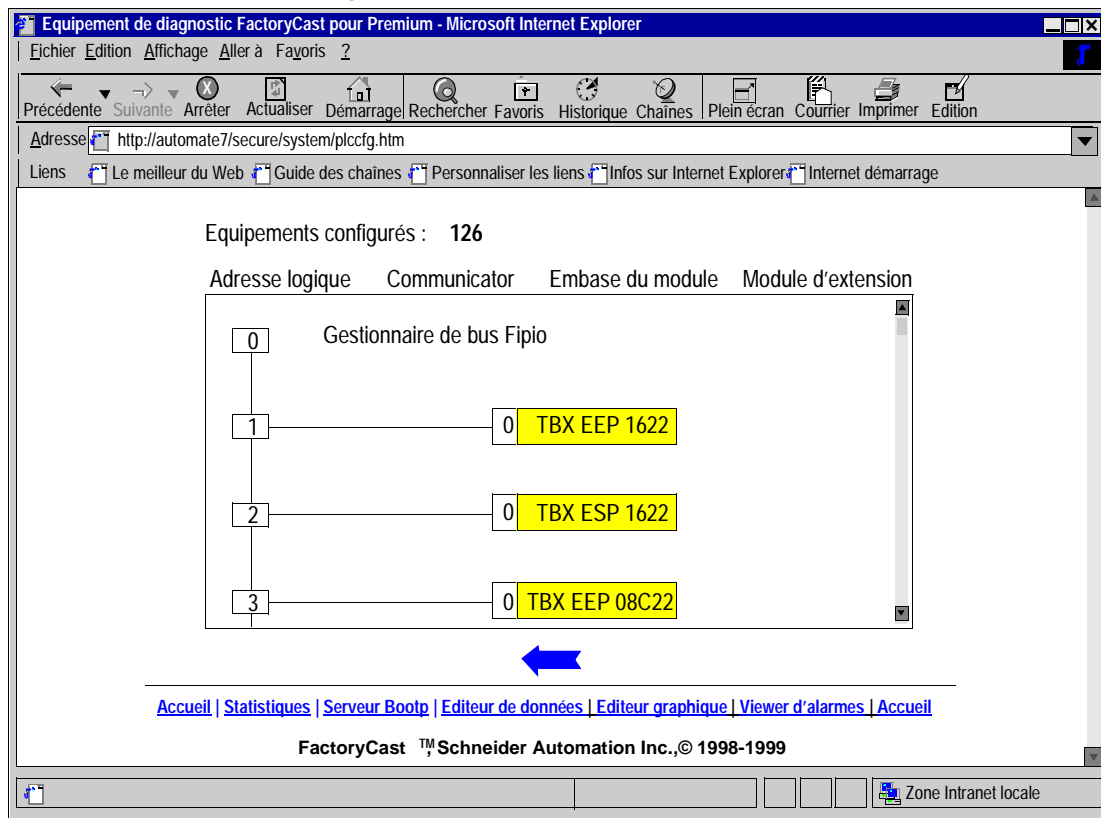
[Editeur de données](#) | [Editeur graphique](#) | [Editeur d'alarmes](#) | [Accueil](#)
Utilitaire Web de Premium©, Schneider Automation Inc.

Page de bus d'E/S FIP

Dans le client FactoryCast, il existe un bouton au bas de la page des activités E/S FIP, nommé *Exploration du bus d'E/S FIP*. Si vous cliquez sur ce bouton, la page de *bus d'E/S FIP* s'affiche.

Note : Le bouton Exploration du bus d'E/S FIP n'est activé que si un bus d'E/S FIP est configuré dans l'application API. Autrement, il est désactivé (grisé).

Voici la page de bus d'E/S FIP.



En haut de la page, le numéro des équipements d'E/S FIP configurés sur le bus d'E/S FIP est affiché. Une fenêtre de défilement affiche la totalité des équipements configurés sur le bus d'E/S FIP.

Un petit cercle indique le point de connexion à l'unité. Si un équipement d'E/S FIP comporte un défaut, la couleur de fond de son indicateur d'adresse logique est rouge. Un module d'équipement d'E/S FIP qui a un défaut est également affiché lorsque la case qui indique le numéro du module a une couleur de fond rouge.

Pages de types de diagnostic

Sur les modules d'E/S FIP, trois types de pages de diagnostic sont proposés. L'affichage dépend de la gamme de produits et du type de marque. Une page de *diagnostic de module standard* s'affiche, excepté pour les modules numériques TBX-7 et les modules analogiques TBS-7. Les pages sont respectivement la *page de diagnostic de module E/S numériques* et la *page de diagnostic de module E/S analogiques*.

Données dynamiques

Les voyants situés en haut, à gauche de l'écran fournissent des références dynamiques sur l'état du module d'E/S FIP.

Voyants	Couleur sur On	Signification sur On	Signification sur Off
RUN	Verte	Liaison active	Liaison inactive
E/S	Rouge	Défaut d'équipement distant	Fonctionnement correct de l'équipement distant

Liens

La flèche Précédente vous renverra à la page du Viewer de rack pour l'automate. Les liens situés au bas de la page de personnalité de l'API renvoient à la page d'accueil, aux Statistiques, au Serveur Bootp, à l'Editeur de données, au Viewer d'alarmes et à l'Editeur graphique.

Page de diagnostic de module d'E/S numériques

Vue d'ensemble

Si vous cliquez sur un module d'E/S numériques dans le Viewer de rack, vous irez directement à une page de diagnostic de module d'E/S numériques contenant des informations détaillées sur le module.

Page d'exemple

Voici un exemple de page de diagnostic de module d'E/S numériques.

Equipelement de diagnostic FactoryCast pour Premium - Microsoft Internet Explorer

Adresse : <http://automate7/secure/system/plccfg.htm>

Liens : [Le meilleur du Web](#) [Guide des chaînes](#) [Personnaliser les liens](#) [Infos sur Internet Explorer](#) [Internet démarrage](#)

Voyants :	Equipelement :	3	Gamme de produits :	TBX-7
● RUN	Module :	0	Type de marque :	Digital
● ERR	Etat du module :	Ok	Type de produit :	IP65
● E/S	Référence courante :	TBX EEP 08C22	Référence configurée :	TBX EEP 08C22
● +32	Version :	1.0		

Etat :	Aucun défaut		Module configurable :	Oui
--------	--------------	--	-----------------------	-----

Voies	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31
%I	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●	●
Etats	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	
%Q																																

E = Erreur FB = Repli F = Forcé

[← ck](#)

[Accueil](#) | [Statistiques](#) | [Serveur Bootp](#) | [Editeur de données](#) | [Editeur graphique](#) | [Viewer d'alarmes](#) | [Accueil](#)

FactoryCast TM Schneider Automation Inc., © 1998-1999

Applet démarré Zone Intranet locale

Données dynamiques

Les voyants situés en haut, à gauche de l'écran fournissent des références dynamiques sur l'état du module.

Voyant	Couleur sur On	Signification sur On	Signification en cas de clignotement	Signification sur On
RUN	Verte	Fonctionnement correct	---	Défaut du module
ERR	Rouge	Dysfonctionnement du module	Erreur de communication	Pas d'erreur
E/S	Rouge	Surcharge, court-circuit ou défaut de tension du serveur ou du servomoteur	Défaut du bloc des bornes de connexion	Pas d'erreur
+32	Verte	Voies 32 à 63 affichées	---	Voies 0 à 31 affichées

Le panneau des voyants au bas de l'écran fournit des données dynamiques sur l'état de chaque voie.

Liens

La flèche Précédente vous renverra à la page du Viewer de rack de cet automate. Les liens situés au bas de la page de personnalité de l'API renvoient à la page d'accueil, aux Statistiques, au Serveur Bootp, à l'Editeur de données, au Viewer d'alarmes et à l'Editeur graphique.

Page de diagnostic de module d'E/S analogiques

Vue d'ensemble Si vous cliquez sur un module d'E/S analogiques dans le Viewer de rack, vous irez directement sur une page de diagnostic de module d'E/S analogiques contenant des informations détaillées sur le module.

Page d'exemple Voici un exemple de page de diagnostic de module d'E/S analogiques.

The screenshot shows a web browser window titled "Equipelement de diagnostic FactoryCast pour Premium - Microsoft Internet Explorer". The address bar shows "http://automate7/secure/system/plccfg.htm". The page content includes a status summary and a table of analog channels.

Statut du module :

Voyants :	Rack :	0	Gamme de produits :	Premium
● RUN	Emplacement :	5	Type de marque :	Analogique
● ERR	Etat du module :	Ok	Type de produit :	En rack
● I/O	Référence courante :	TSX ASY 410	Référence configurée :	TSX ASY 410
	Version :	1.0		

Visionneuse de voies analogiques

Voies	Voie 0	Voie 1	Voie 2	Voie 3
%IW				
Etats				
%QW	10000	10000	10000	10000

E = Erreur F = Forcé

←

[Accueil](#) | [Statistiques](#) | [Serveur Bootp](#) | [Editeur de données](#) | [Editeur graphique](#) | [Viewer d'alarmes](#) | [Accueil](#)

FactoryCast TM Schneider Automation Inc., © 1998-1999

Applet démarré Zone Intranet locale

Données dynamiques

Les voyants situés en haut, à gauche de l'écran fournissent des références dynamiques sur l'état du module.

Voyant	Couleur sur On	Signification sur On	Signification en cas de clignotement	Signification sur On
RUN	Verte	Fonctionnement correct	---	Module défectueux ou non alimenté
ERR	Rouge	Dysfonctionnement du module	Erreur de communication avec l'API	Pas d'erreur
E/S	Rouge	Dépassement de plage ou erreur de la liaison capteur	Défaut du bloc des bornes de connexion	Pas d'erreur

Liens

La flèche Précédente vous renverra à la page du Viewer de rack de cet automate. Les liens situés au bas de la page de personnalité de l'API renvoient à la page d'accueil, aux Statistiques, au Serveur Bootp, à l'Editeur de données, au Viewer d'alarmes et à l'Editeur graphique.

Données dynamiques

Les voyants situés en haut à gauche de l'écran fournissent des références dynamiques sur l'état du module.

Voyant	Couleur	Voyant allumé	Voyant clignotant	Voyant éteint
RUN	Vert	Module OK et configuré	En attente de configuration	Défaut du module HS ou du test automatique
ERR	Rouge	Défaut du module grave et non rectifiable	Défaut du module rectifiable (configuration PL7, alimentation AS-i)	Module OK
I/O	Rouge	Défaut du bus AS-i	Défaut ou attente de configuration utilisateur	Bus AS-i OK

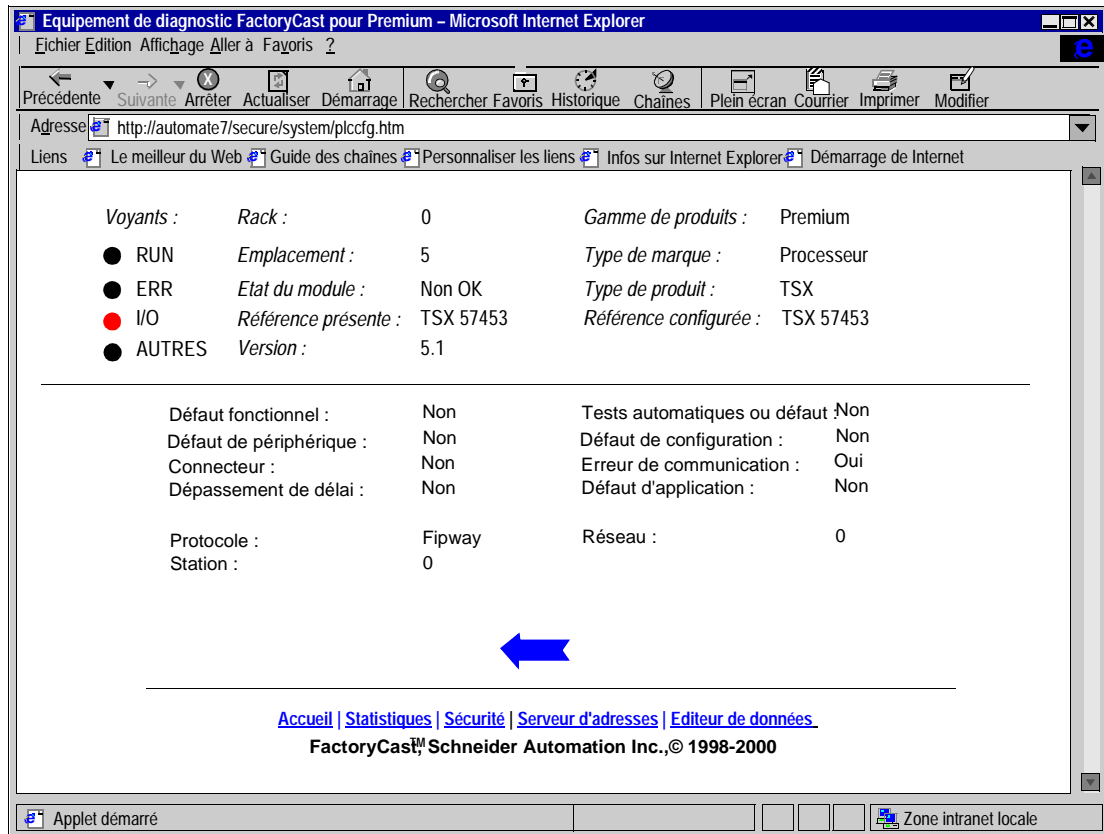
Liens

La flèche Précédente vous renvoie à la page Viewer de rack de cet automate. Les liens situés en bas de la page Personnalité de l'API renvoient à la page d'accueil, aux statistiques, au serveur Bootp, à l'Editeur de données, au Viewer d'alarme ou à l'Editeur graphique.

Page de diagnostics de la carte de communication PCMCIA

Vue d'ensemble Si vous cliquez sur une icône PCMCIA dans Viewer de rack, vous accédez à la page de diagnostics de la carte de communication PCMCIA qui comporte des informations détaillées sur ce module.

Exemple La page de diagnostics d'une carte de communication PCMCIA se présente comme suit.



Données dynamiques

Le tableau suivant décrit le rôle de chaque voyant.

Voyant	Couleur	Voyant allumé	Voyant clignotant	Voyant éteint
RUN	Vert	Fonctionnement normal de l'automate, programme en cours d'exécution.	Automate en mode STOP ou bloqué par une erreur de logiciel.	Automate non configuré : application manquante, invalide ou incompatible.
ERR	Rouge	Erreur du processeur ou du système.	<ul style="list-style-type: none">● Automate non configuré (application manquante, invalide ou incompatible)● Automate bloqué par une erreur de logiciel● Erreur de pile de la carte mémoire● Erreur de bus X.	Etat normal, pas d'erreur interne.
I/O	Rouge	Erreurs d'entrées/sorties provenant d'une erreur de module, de voie ou de configuration.	Erreur de bus X.	Etat normal, pas d'erreur interne.

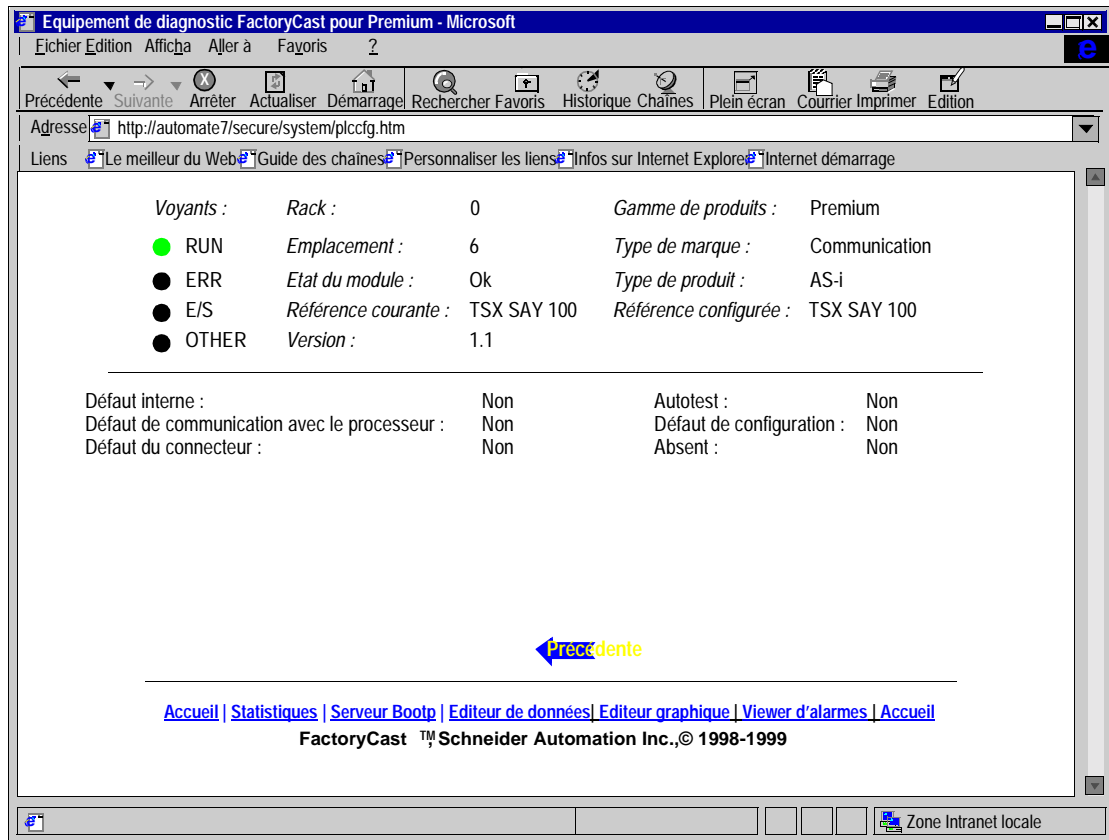
Liens

La flèche Précédente vous renvoie à la page Viewer de rack de cet automate. Les liens situés en bas de la page Personnalité de l'API renvoient à la page d'accueil, aux statistiques, au serveur Bootp, à l'Editeur de données, au Viewer d'alarmes ou à l'Editeur graphique.

Page de diagnostic de module standard

Vue d'ensemble Si vous cliquez sur un module de la page du Viewer de rack, vous irez directement à une page de diagnostic de module standard contenant des informations détaillées.

Page d'exemple Voici un exemple de page de diagnostic de module standard.



**Données
dynamiques**

Les voyants situés en haut, à gauche de l'écran fournissent des références dynamiques sur l'état du module.

Voyant	Couleur sur On	Signification sur On	Signification en cas de clignotement	Signification sur On
RUN	Verte	Fonctionnement correct	***	***
ERR	Rouge	Défaut de module	Non configuré	Pas d'erreur
I/O	Rouge	Evénement E/S	---	Pas d'erreur
OTHER	Jaune	***	***	***

*** La signification dépend du type de module. Pour obtenir plus d'informations, reportez-vous au manuel utilisateur du module qui vous intéresse.

Liens

La flèche Précédente vous renverra à la page du Viewer de rack de cet automate. Les liens situés au bas de la page de personnalité de l'API renvoient à la page d'accueil, aux Statistiques, au Serveur Bootp, à l'Editeur de données, au Viewer d'alarmes et à l'Editeur graphique.

Site Web Micro par défaut

5

Site Web Micro par défaut

Vue d'ensemble Le périphérique est toujours livré avec un site Web par défaut disposant d'une configuration en ligne et de pages de diagnostic pré-téléchargées. Pour afficher ces pages, il vous suffit d'installer le module et de définir son adresse IP. Pour accéder au site, entrez l'adresse IP du module de votre navigateur et le nom d'utilisateur par défaut ainsi que le mot de passe de "UTILISATEUR". Cependant, Schneider Automation vous recommande de terminer la configuration comme le souligne le chapitre *Créer une nouvelle configuration*, p. 113.

Note : Cette section ne décrit que les pages Web communes à toutes les plateformes FactoryCast : Viewer de rack, Editeur de données et Editeur graphique. Les autres pages sont décrites dans le guide TSX ETZ User's Guide.

Contenu de ce chapitre

Ce chapitre contient les sous-chapitres suivants :

Sous-chapitre	Sujet	Page
5.1	Pages d'accueil Micro	90
5.2	Viewer de rack	95
5.3	Diagnostics de l'automate	96
5.4	Diagnostics des modules optionnels	105

5.1 Pages d'accueil Micro

Présentation des pages d'accueil Micro

Vue d'ensemble Lorsque vous accédez au site Web Micro par défaut, vous pouvez d'abord voir une page d'accueil FactoryCast, puis une page d'accueil Micro. Cette section donne une description de ces pages.

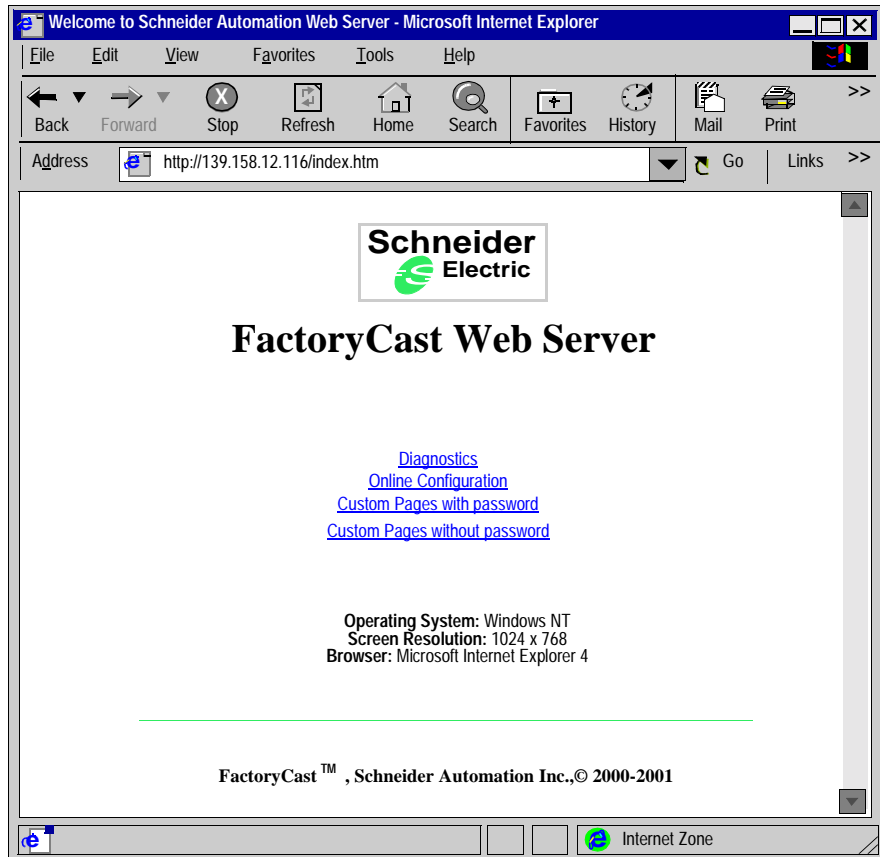
Contenu de ce sous-chapitre Ce sous-chapitre contient les sujets suivants :

Sujet	Page
Page d'accueil FactoryCast	91
Pages d'accueil Micro	93

Page d'accueil FactoryCast

Vue d'ensemble La page d'accueil FactoryCast est la première page que le visiteur rencontrera. Aucun mot de passe n'est requis pour accéder à cette page.

Page d'accueil La page d'accueil FactoryCast se présente comme suit.



Données La page d'accueil se réfère aux trois éléments suivants :

- Système d'exploitation
- Résolution d'écran
- Type et version du navigateur

Liens

La page d'accueil contient quatre liens.

- Diagnostics : permet d'accéder aux pages Web de diagnostic par défaut et à l'Editeur de données
- Configuration en ligne : pointe vers les pages Web de configuration des modules ETZ.
- Pages personnalisées avec mot de passe : vous renvoie à des pages Web que vous ajoutez au site avec une protection par mot de passe.
- Pages personnalisées sans mot de passe : permet d'accéder aux pages Web que vous ajoutez sur le site et qui ne sont pas protégées par un mot de passe.

Note : Les pages ETZ ne sont disponibles qu'en anglais.
--

Personnaliser

La page d'accueil peut être personnalisée pour répondre à vos besoins. Il vous suffit de modifier la version HTML et de télécharger la page vers le serveur incorporé. Pour obtenir une description complète, reportez-vous à la rubrique *Téléchargement d'une page d'accueil personnalisée*, p. 207.

Pages d'accueil Micro

Vue d'ensemble

Lorsqu'un visiteur clique sur les liens Diagnostics ou Configuration en ligne de la page d'accueil FactoryCast, il se rend directement aux pages d'accueil Micro. Le visiteur doit entrer un nom d'utilisateur et un mot de passe pour pouvoir afficher ces pages.

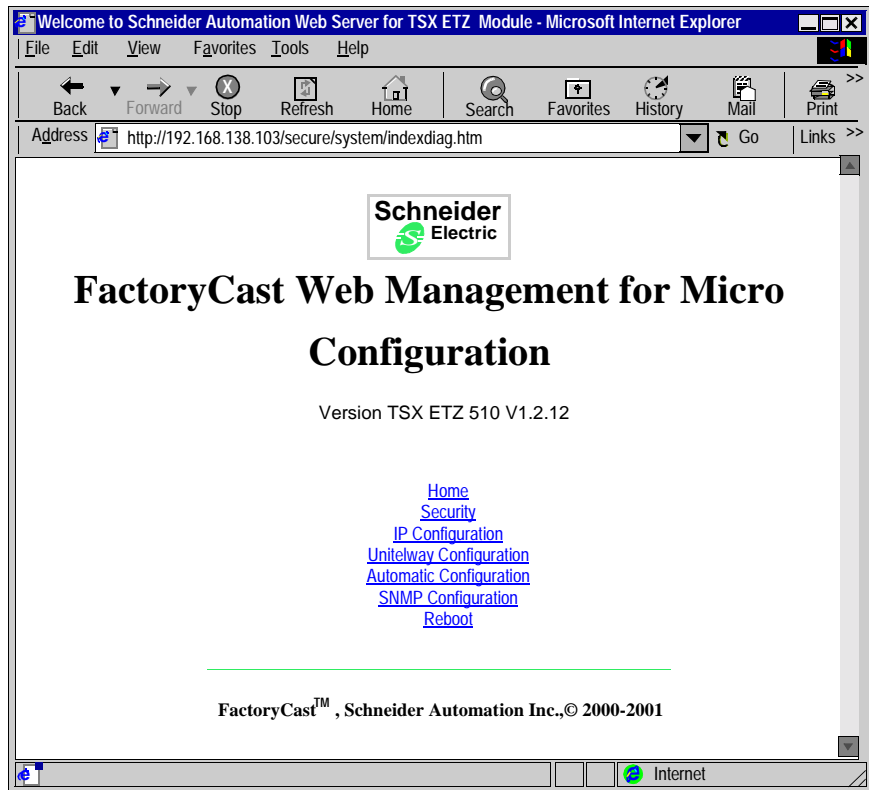
Page d'accueil Diagnostics

La page d'accueil Diagnostics de Micro se présente comme suit.



Page d'accueil Configuration en ligne

La page d'accueil Configuration en ligne de Micro se présente comme suit.



Liens

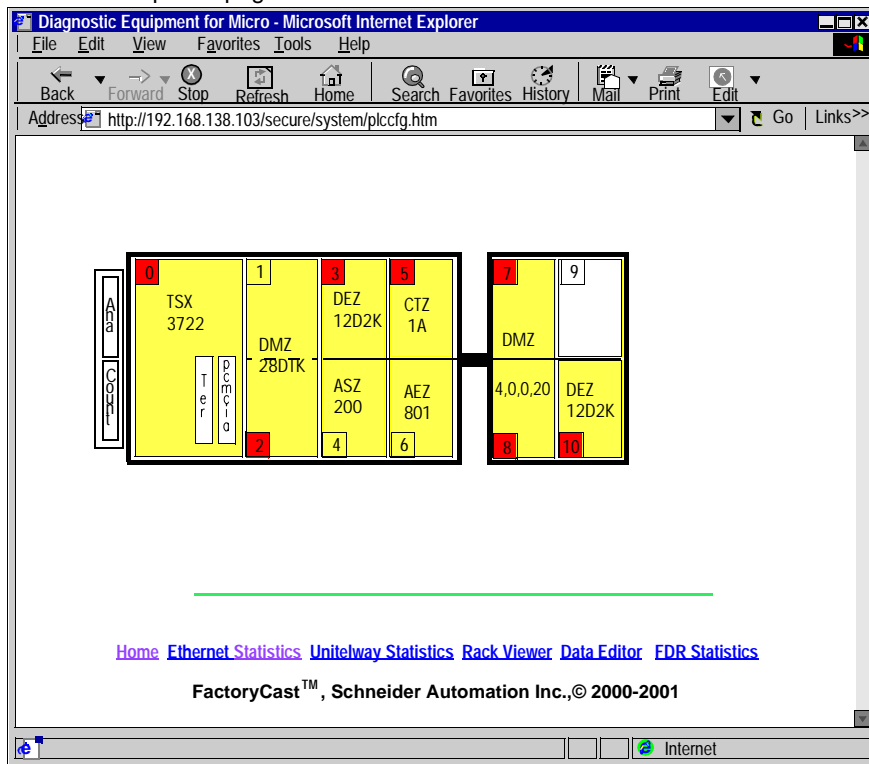
- La page d'accueil Diagnostics propose des liens vers les statistiques Ethernet, le Viewer de rack, les statistiques FDR et le téléchargement de la MIB.
- La page d'accueil Configuration en ligne vous renvoie aux pages de sécurité, de configuration IP, de configuration Uni-Telway, de configuration automatique et de redémarrage.

5.2 Viewer de rack

Page du Viewer de rack

Vue d'ensemble La page du Viewer de rack affiche la configuration actuelle du Micro TSX.

Page d'exemple Voici un exemple de page du Viewer de rack.



Données

Les informations suivantes accompagnent chaque module affiché dans le rack.

- Une étiquette à la verticale indique le type de module et la référence.
- La case située dans le coin gauche supérieur du module indique le numéro d'emplacement et l'état de fonctionnement du module :
 - Une case jaune indique que le module fonctionne correctement.
 - Une case rouge indique que le module fonctionne mal.

Liens

Cliquez sur une icône pour obtenir des informations détaillées sur un module.

5.3 Diagnostics de l'automate

Présentation des diagnostics de l'automate

Vue d'ensemble La page de Personnalité de l'API fournit les toutes dernières informations sur l'automate et sa configuration.

Contenu de ce sous-chapitre Ce sous-chapitre contient les sujets suivants :

Sujet	Page
Page de Personnalité de l'API	97
Pages de Communication avec l'API	99
Page d'E/S analogiques de l'API	101
Page du Compteur de l'API	103

Page de Personnalité de l'API

Vue d'ensemble La page de Personnalité de l'API fournit des informations sur l'automate et sa configuration.

Page d'exemple Voici un exemple de page de Personnalité de l'API.

FactoryCast Diagnostic Equipment for Premium - Microsoft Internet

File Edit View Go Favorites Help

Back Forward Stop Refresh Home Search Favorites History Channels Fullscreen Mail Print Edit

Address http://automate7/secure/system/plccfg.htm

Links Best of the Web Channel Guide Customize Links Internet Explorer New Internet Start

Leds: Slot: 0 Product Range: Micro

RUN

I/O

ERR

Module State: Ok

Reference Present: TSX 3722

Version: 3.0

Trade Type: Processor

Product Type: TSX

Reference Configured: TSX 3722

Processor Cartridge Application Signature

RAM Size (KB): 40 Status: No Name: STATION Application: 15943

FLASH Size (KB): 30 Size (KW): 0 Version: 0.0 Local I/O: 1115

Internal Version: IE 63 Type: Ram Protected: No Remote I/O: 2618

Run/Stop Input: Off Battery: Ok State: STOP Binary Code: 18951

Safety Output: On Write Protect: No Modifying: No Graphic: 17743

Clock Calendar: February 1, 2001 3:24:52 PM Checksum: Ok Constant: 23345

Forced Bits: 0 Symbol: 6941

Reserved: 9505

Home Ethernet Statistics Unitelway Statistics Rack Viewer Data Editor FDR Statistics

FactoryCast™, Schneider Automation Inc.,© 2000-2001

Local intranet zone

97

Données dynamiques

Les voyants situés en haut, à gauche de l'écran fournissent des références dynamiques concernant l'état de l'automate.

Voyants	Couleur sur On	Signification sur On	Signification en cas de clignotement	Signification sur Off
RUN	Vert	Application en cours d'exécution	Arrêté	Erreur API
I/O	Rouge	Événement E/S	---	Pas d'erreur
ERR	Rouge	Erreur API	Non configuré	Pas d'erreur

Liens

La flèche Précédente vous renverra à la page du Viewer de rack de cet automate. Les liens situés au bas de la page de Personnalité de l'API renvoient vers la page d'accueil et les pages d'Ethernet Statistics, d'Unitelway Statistics, du Viewer de rack, de l'Editeur de données et de FDR Statistics.

Pages de Communication avec l'API

Vue d'ensemble Les pages TER et PCMCIA proposent des informations sur les liens de communication et leur configuration.

Page TER Voici un exemple de page TER.

FactoryCast Diagnostic Equipment for Premium - Microsoft Internet

File Edit View Go Favorites Help

Back Forward Stop Refresh Home Search Favorites History Channels Fullscreen Mail Print Edit

Address <http://automate7/secure/system/plccfg.htm>

Links Best of the Web Channel Guide Customize Links Internet Explorer New Internet Start

Leds:	Slot:	0	Product Range:	Micro
● RUN	Module State:	Ok	Trade Type:	Processor
● I/O	Reference Present:	TSX 3722	Product Type:	TSX
● ERR	Version:	3.0	Reference Configured:	TSX 3722

Functionnal Fault:	No	Autotests or fault:	No
Device Fault:	No	Configuration Fault:	No
Connector:	No	Communication Fault:	No
Time Out:	No	Application Fault:	No

Channel:	Ter	Speed:	9600
Parity:	Odd	Number of bit:	8
Stop bit:	1	Protocole:	Unitelway Master

←

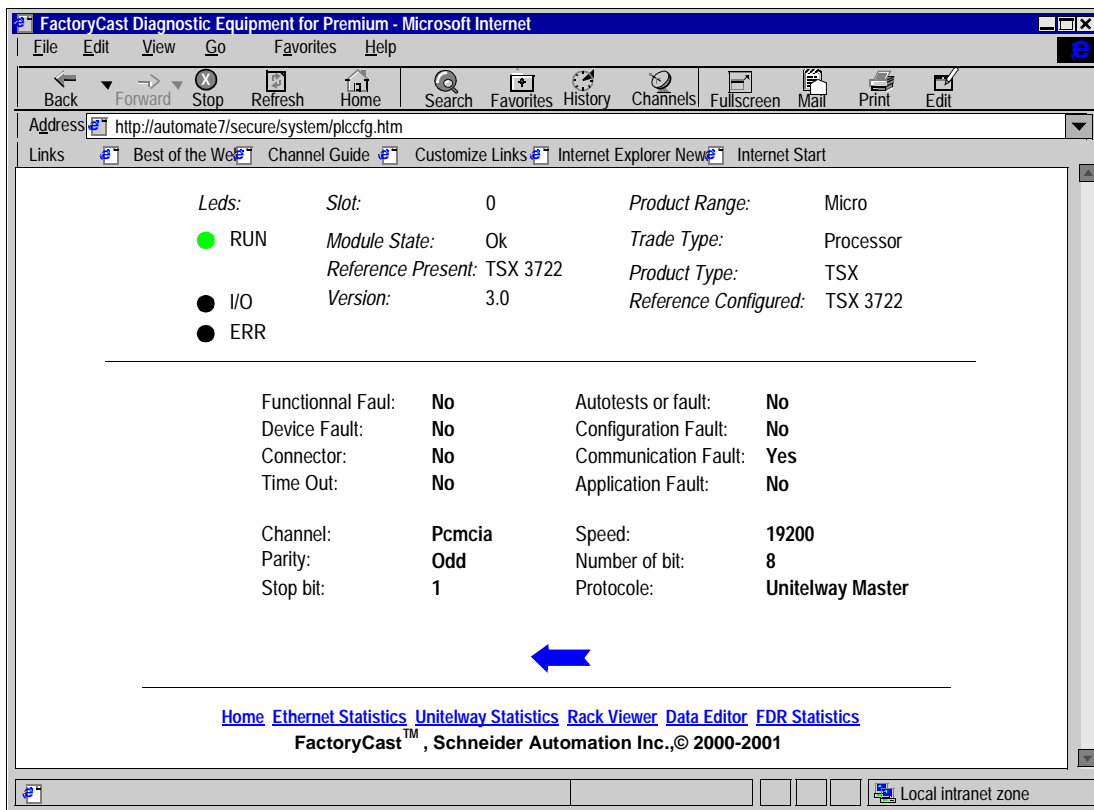
[Home](#) [Ethernet Statistics](#) [Unitelway Statistics](#) [Rack Viewer](#) [Data Editor](#) [FDR Statistics](#)

FactoryCast™, Schneider Automation Inc., © 2000-2001

Local intranet zone

Page PCMCIA

Voici un exemple de page PCMCIA.



Données dynamiques

Les voyants situés en haut, à gauche de l'écran fournissent des références dynamiques concernant l'état de l'automate.

Voyants	Couleur sur On	Signification sur On	Signification en cas de clignotement	Signification sur Off
RUN	Vert	Application en cours d'exécution	Arrêté	Erreur API
I/O	Rouge	Événement E/S	---	Pas d'erreur
ERR	Rouge	Erreur API	Non configuré	Pas d'erreur

Liens

La flèche Précédente vous renverra à la page du Viewer de rack de cet automate. Les liens situés au bas de la page de Personnalité de l'API renvoient vers la page d'accueil et les pages d'Ethernet Statistics, d'Unitelway Statistics, du Viewer de rack, de l'Editeur de données ou de FDR Statistics.

Page d'E/S analogiques de l'API

Vue d'ensemble La page d'E/S analogiques donnent des informations sur les E/S analogiques intégrées et leur configuration.

Page d'E/S analogiques Voici un exemple de page d'E/S analogiques.

FactoryCast Diagnostic Equipment for Premium - Microsoft Internet

FileEditViewGoFavoritesHelp

BackForwardStopRefreshHomeSearchFavoritesHistoryChannelsFullscreenMailPrintEdit

Addresshttp://automate7/secure/system/plccfg.htm

LinksBest of the WebChannel GuideCustomize LinksInternet Explorer NewInternet Start

Leds:

RUN
I/O
ERR

Slot:
Module State:
Reference Present:
Version:

0
Ok
TSX 3722
3.0

Product Range:
Trade Type:
Product Type:
Reference Configured:

Micro
Processor
TSX
TSX 3722

Functionnal Fault:
Device Fault:
Connector:

No
No
No

Autotests:
Configuration Fault:
Absent:

No
No
No

Analog Channel Viewer

Channels:	Channel 0	Channel 1	Channel 2	Channel 3	Channel 4	Channel 5	Channel 6	Channel 7
%IW	80	40	40	40	40	40	40	40
States:	-	-	-	-	-	-	-	-
%QW	0							

E= Error

F= Forced

HomeEthernet StatisticsUnitelway StatisticsRack ViewerData EditorFDR Statistics

FactoryCast™, Schneider Automation Inc.,© 2000-2001

Local intranet zone

101

Données dynamiques

Les voyants situés en haut, à gauche de l'écran fournissent des références dynamiques concernant l'état de l'automate.

Voyants	Couleur sur On	Signification sur On	Signification en cas de clignotement	Signification sur Off
RUN	Vert	Application en cours d'exécution	Arrêté	Erreur API
I/O	Rouge	Événement E/S	---	Pas d'erreur
ERR	Rouge	Erreur API	Non configuré	Pas d'erreur

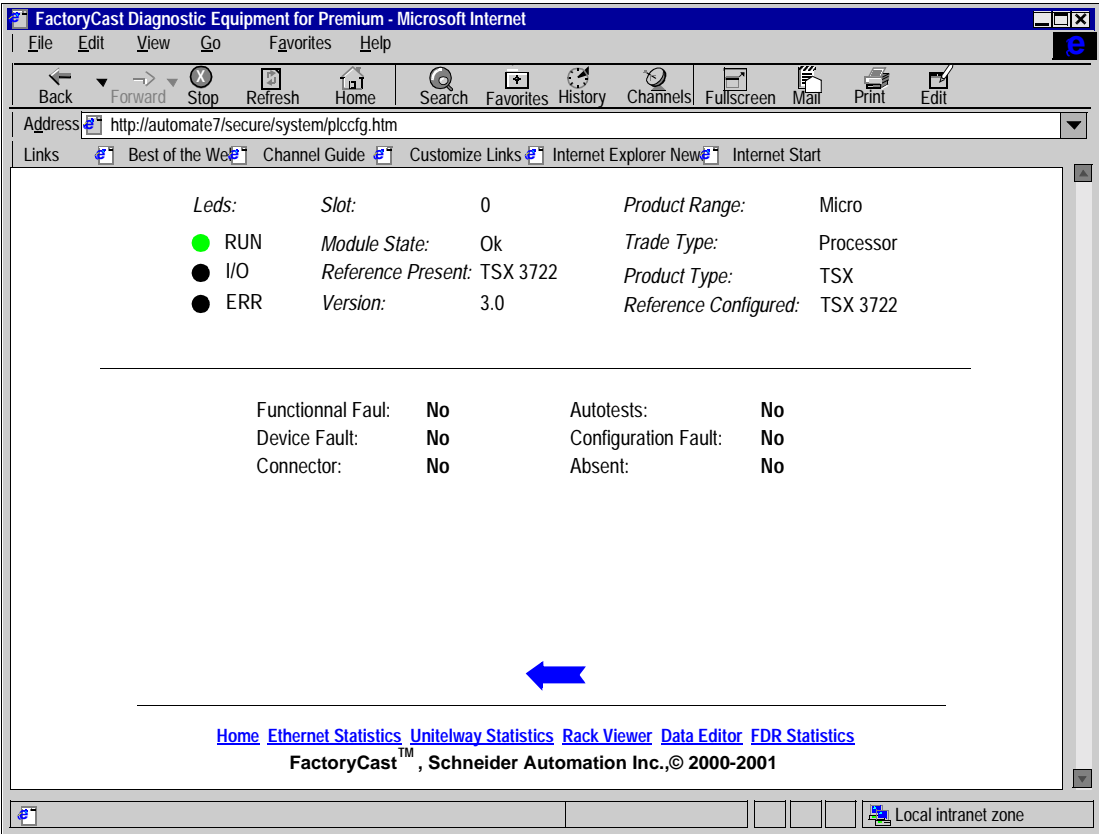
Liens

La flèche Précédente vous renverra à la page du Viewer de rack de cet automate. Les liens situés au bas de la page Personnalité de l'API renvoient vers la page d'accueil et les pages d'Ethernet Statistics, d'Unitelway Statistics, du Viewer de rack, de l'Editeur de données ou de FDR Statistics.

Page du Compteur de l'API

Vue d'ensemble La page du Compteur fournit des informations sur le compteur intégré et sa configuration.

Page du Compteur Voici un exemple de page du Compteur.



Données dynamiques

Les voyants situés en haut, à gauche de l'écran fournissent des références dynamiques concernant l'état de l'automate.

Voyants	Couleur sur On	Signification sur On	Signification en cas de clignotement	Signification sur Off
RUN	Vert	Application en cours d'exécution	Arrêté	Erreur API
I/O	Rouge	Evénement E/S	---	Pas d'erreur
ERR	Rouge	Erreur API	Non configuré	Pas d'erreur

Liens

La flèche Précédente vous renverra à la page du Viewer de rack de cet automate. Les liens situés au bas de la page Personnalité de l'API renvoient vers la page d'accueil et les pages d'Ethernet Statistics, d'Unitelway Statistics, du Viewer de rack, de l'Editeur de données ou de FDR Statistics.

5.4 Diagnostics des modules optionnels

Présentation des diagnostics des modules optionnels

Vue d'ensemble

Des pages Web donnent des informations sur les modules optionnels configurés

- Page de Diagnostics de module d'E/S numériques
- Page de Diagnostics de module d'E/S analogiques
- Page de Diagnostics de module standard (TSX STZ, périphériques de comptage, périphériques ASI)

Contenu de ce sous-chapitre

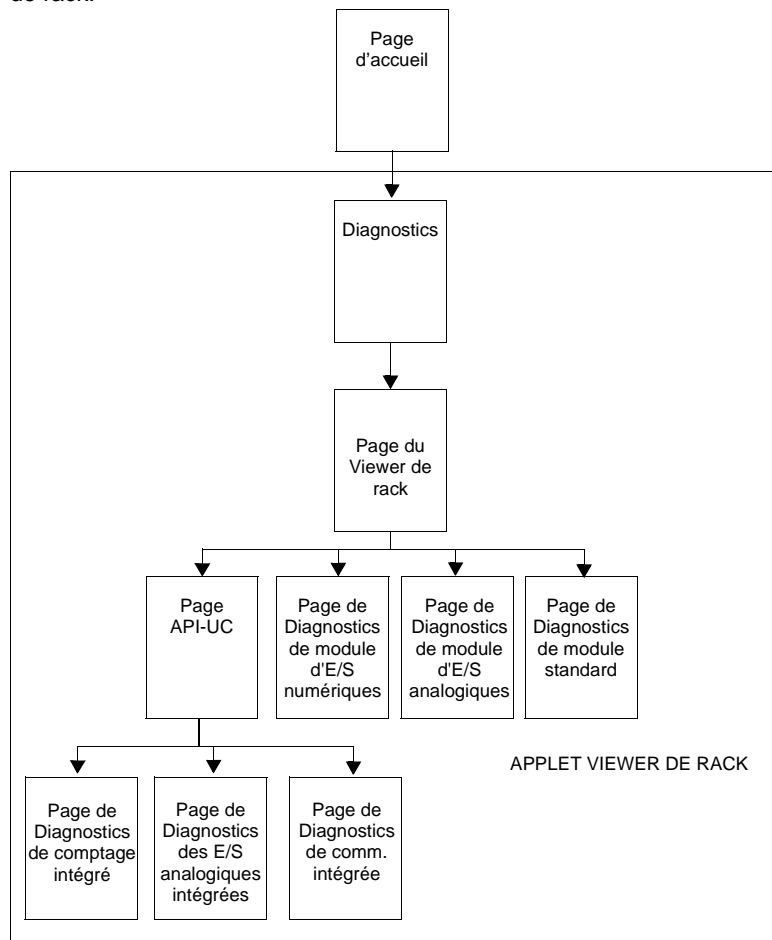
Ce sous-chapitre contient les sujets suivants :

Sujet	Page
Viewer de rack	106
Page de diagnostic de module d'E/S numériques	108
Page de diagnostic de module d'E/S analogiques	109
Page de diagnostic de module standard	110

Viewer de rack

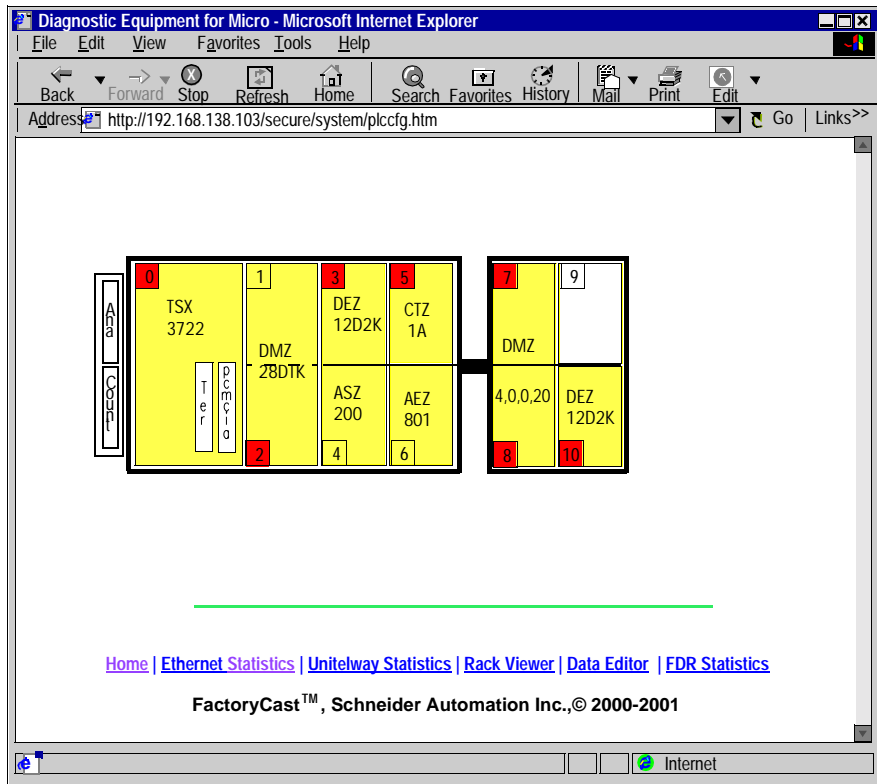
Navigation dans le Viewer de rack

Le schéma suivant présente la structure de la page de navigation de l'applet Viewer de rack.



Viewer de rack

Cliquez sur le lien Rack Viewer. L'applet lance et affiche la configuration actuelle du Micro TSX.



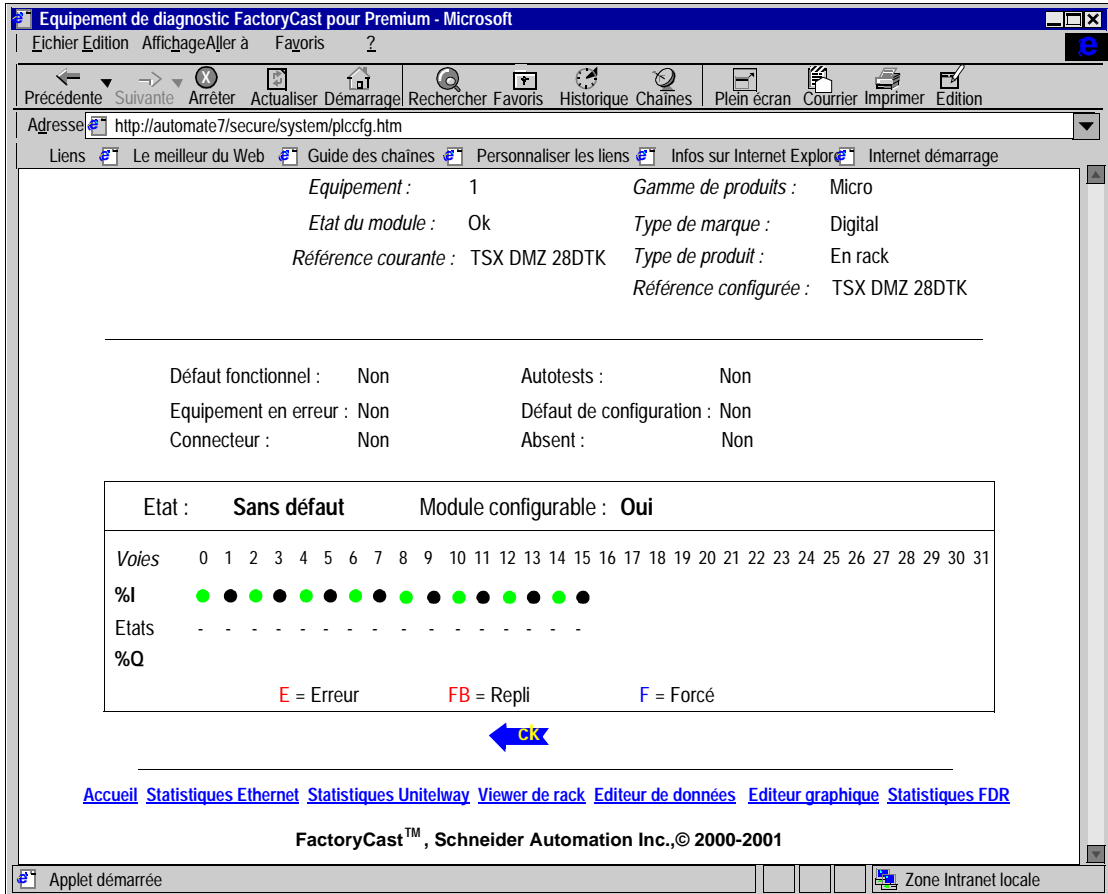
Page de diagnostic de module d'E/S numériques

Vue d'ensemble

Si vous cliquez sur un module d'E/S numériques dans le Viewer de rack, vous aboutirez directement à une page de diagnostic de module d'E/S numériques contenant des informations détaillées sur le module.

Page d'exemple

Voici un exemple de page de diagnostic de module d'E/S numériques.



Liens

La flèche Précédente vous renverra à la page du Viewer de rack de cet automate. Les liens situés au bas de la page de personnalité de l'API renvoient vers la page d'accueil, les Statistiques Ethernet, les Statistiques Unitelway, l'Editeur de données, les Statistiques FDR et l'Editeur graphique.

Page de diagnostic de module d'E/S analogiques

Vue d'ensemble Si vous cliquez sur l'icône d'un module d'E/S analogiques dans le Viewer de rack, vous irez directement à une page de diagnostic de module d'E/S analogiques contenant des informations détaillées sur le module.

Page d'exemple Voici un exemple de page de diagnostic de module d'E/S analogiques.

Equipement de diagnostic FactoryCast pour Premium - Microsoft

FichierEditionAffichageAller àFavoris2

PrécédenteSui-vanteArrêterActualiserDémarrageRechercheFavorisHistoriqueChaînesPlein écranCourrierImprimerEdition

Adressehttp://automate7/secure/system/plccfg.htm

LiensLe meilleur du WebGuide des chaînesPersonnaliser les liensInfos sur Internet ExplorerInternet démarrage

Equipement :6Gamme de produits :Micro

Etat du module :OkType de marque :Analogique

Référence courante :TSX AEZ 801Type de produit :En rack

Référence configurée :TSX AEZ 801

Défaut fonctionnel :NonAutotests :Non

Equipement en erreur :NonDéfaut de configuration :Non

Connecteur :NonAbsent :Non

Viewer de voies analogiques

Voies :	Voie 0	Voie 1	Voie 2	Voie 3	Voie 4	Voie 5	Voie 6	Voie 7
%IW	0	0	0	0	0	0	0	0
Etats :	-	-	-	-	-	-	-	-
%QW								

E = ErreurF = Forcé

[Accueil](#) [Statistiques Ethernet](#) [Statistiques Unitelway](#) [Viewer de rack](#) [Editeur de données](#) [Statistiques FDR](#)

FactoryCast™, Schneider Automation Inc.,© 2000-2001

Zone Intranet locale

Liens La flèche Précédente vous renverra à la page du Viewer de rack de cet automate. Les liens situés au bas de la page de personnalité de l'API renvoient vers la page d'accueil, les Statistiques Ethernet, les Statistiques Unitelway, l'Editeur de données, les Statistiques FDR et l'Editeur graphique.

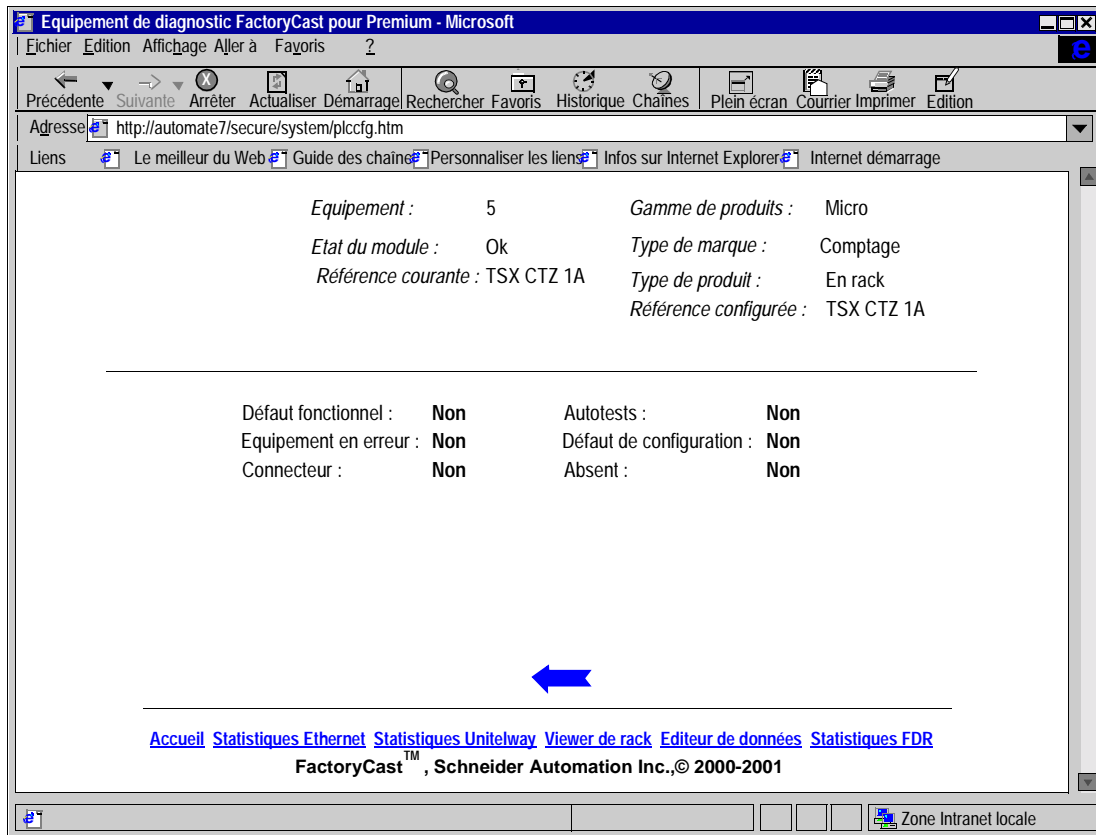
Page de diagnostic de module standard

Vue d'ensemble

Si vous cliquez sur un autre type de module de la page du Viewer de rack, vous irez directement à une page de diagnostic de module standard contenant des informations détaillées.

Page d'exemple

Voici un exemple de page de diagnostic de module standard.



Liens

La flèche Précédente vous renverra à la page du Viewer de rack de cet automate. Les liens situés au bas de la page de personnalité de l'API renvoient vers la page d'accueil, les Statistiques Ethernet, les Statistiques Unitelway, l'Editeur de données, les Statistiques FDR et l'Editeur graphique.

Programme de configuration FactoryCast



Programme de configuration FactoryCast

Vue d'ensemble Le programme de configuration FactoryCast vous permet de gérer votre site Web. Cette section décrit comment

- Configurer un site Web
- Créer une base de données Web avec des symboles (variables) et des adresses directes
- Télécharger des données vers le serveur intégré
- Assurer la maintenance d'un site

Si vous souhaitez que les utilisateurs n'aient accès qu'aux pages Web par défaut et qu'aux adresses directes de l'Editeur de données, (si vous n'envisagez pas de personnaliser le site de quelle façon que ce soit, d'afficher des symboles [variables] ou de modifier des données en ligne), contentez-vous de suivre la procédure de configuration.

Contenu de ce chapitre Ce chapitre contient les sous-chapitres suivants :

Sous-chapitre	Sujet	Page
6.1	Créer une nouvelle configuration	112
6.2	Créer un espace nom	122
6.3	Transférer des fichiers vers le serveur Web	136
6.4	Maintenance du serveur incorporé FactoryCast	144

6.1 Créer une nouvelle configuration

Présentation de la création d'une nouvelle configuration

Vue d'ensemble Pour créer une nouvelle configuration FactoryCast, suivez les étapes décrites dans cette section.

Contenu de ce sous-chapitre Ce sous-chapitre contient les sujets suivants :

Sujet	Page
Créer une nouvelle configuration	113
Définir des mots de passe	115
Définition de l'adresse IP	118
Définir l'emplacement des fichiers	119
Définir l'accès aux symboles par défaut (variables)	120
Enregistrement des paramètres	121

Créer une nouvelle configuration

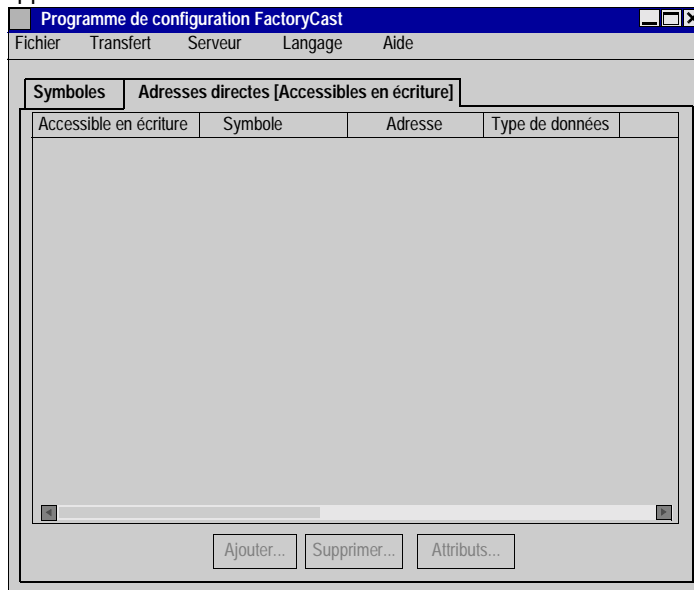
Vue d'ensemble

Cette section décrit comment lancer le programme de configuration FactoryCast.

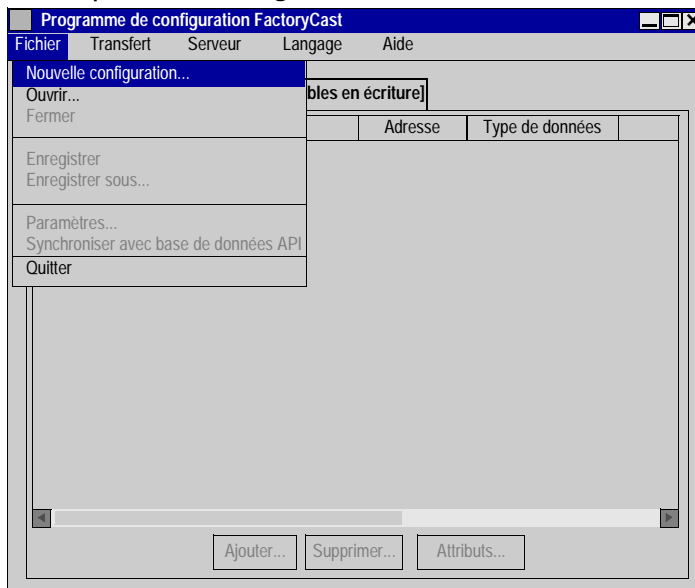
Créer une nouvelle configuration

Sélectionnez l'application du programme de configuration FactoryCast depuis **Programmes** dans le menu **Démarrer**.

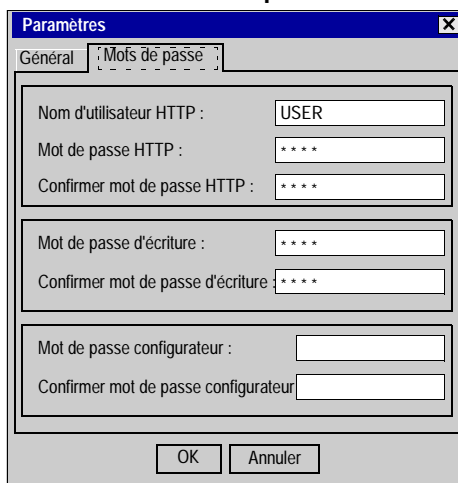
Résultat : La fenêtre principale du programme de configuration FactoryCast apparaît à l'écran.



Dans la barre de menu du programme de configuration FactoryCast, sélectionnez **Fichier | Nouvelle Configuration**.



Résultat : La boîte de dialogue Paramètres apparaît et s'ouvre sur l'onglet par défaut nommé **Mots de passe**.



Définir des mots de passe

Vue d'ensemble

Cette première étape de configuration de site Web consiste à indiquer les mots de passe qui vous permettront d'afficher et de modifier des données. Lorsque vous créez une nouvelle configuration, la fenêtre Paramètres s'affiche automatiquement ainsi que la boîte de dialogue **Mots de passe**. Servez-vous de cette boîte pour définir les mots de passe.

Boîte de dialogue Mots de passe

La capture ci-dessous montre la boîte de dialogue **Paramètres** et les champs de la boîte de dialogue **Mots de passe**.

The screenshot shows a dialog box titled 'Paramètres' with a close button (X) in the top right corner. It has two tabs: 'Général' and 'Mots de passe', with 'Mots de passe' being the active tab. The dialog is divided into three main sections, each with a label and two input fields. The first section is for HTTP credentials: 'Nom d'utilisateur HTTP :' with a field containing 'USER', 'Mot de passe HTTP :' with a field containing four asterisks, and 'Confirmer mot de passe HTTP :' with a field containing four asterisks. The second section is for write password: 'Mot de passe d'écriture :' with a field containing four asterisks, and 'Confirmer mot de passe d'écriture :' with a field containing four asterisks. The third section is for configuration password: 'Mot de passe configurateur :' with an empty field, and 'Confirmer mot de passe configurateur' with an empty field. At the bottom of the dialog are two buttons: 'OK' and 'Annuler'.

Paramètres par défaut

Paramètres à utiliser tant que vous n'appliquez pas vos propres mots de passe.

- Le **nom d'utilisateur HTTP** par défaut est USER
- Le **mot de passe HTTP** par défaut est USER
- Le **mot de passe pour l'accès en écriture** par défaut est USER
- Il n'y a **pas de** mot de passe configurateur **par défaut**

- Accès en lecture** Remplissez les trois premiers champs de la boîte de dialogue pour définir le nom d'utilisateur et le mot de passe qui vous permettront d'afficher le site Web. Toute personne souhaitant se rendre sur le site Web devra fournir ce nom d'utilisateur et ce mot de passe.
- **Lenom d'utilisateur HTTP** ne doit pas dépasser quinze caractères.
 - La même règle s'applique pour **lemot de passe HTTP**.
 - Confirmez votre mot de passe HTTP en l'entrant de nouveau dans le champ **Confirmer mot de passe HTTP**.

Note : Vous n'avez pas besoin du mot de passe configurateur pour lire des pages Web.

- Accès en écriture** Complétez les champs **Mot de passe d'écriture** et **Confirmer mot de passe d'écriture** (champs 4 et 5) de la boîte de dialogue pour définir un mot de passe qui vous permettra de modifier le site Web. Toute personne souhaitant modifier le site Web à l'aide de l'Editeur de données ou de l'Editeur graphique doit entrer ce mot de passe pour pouvoir bénéficier de l'accès en écriture.
- Le **Mot de passe d'écriture** ne doit pas dépasser quinze caractères.
 - Confirmez votre mot de passe d'écriture en l'entrant de nouveau dans le champ **Confirmer mot de passe d'écriture**.

- Accès au programme de configuration** Lorsqu'il est présent, le champ Mot de passe configurateur vous invite à entrer le mot de passe avant de télécharger l'une des fonctionnalités suivantes dans le serveur incorporé.
- Fichiers Web
 - Espace nom
 - Sécurité
 - Restaurer
 - Restaurer valeurs par défaut
 - Définir adresse XWay
 - Modules externes

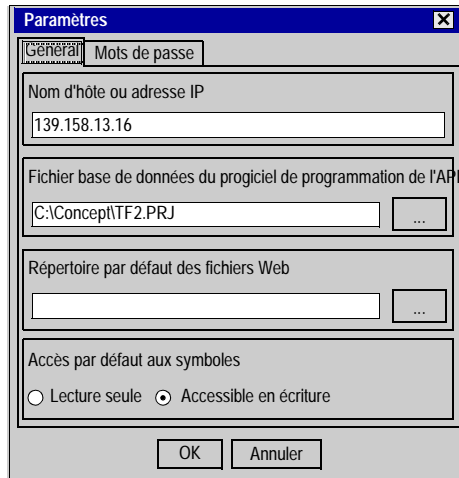
- Recommandations** Une fois que vous avez entré le mot de passe configurateur, FactoryCast le garde en mémoire pour tout le reste de la session. Il est recommandé de quitter le programme de configuration FactoryCast après chaque session pour éviter que des personnes non autorisées utilisent votre mot de passe pour obtenir l'accès en écriture au serveur intégré.

**Accéder à la
boîte de dialogue
Général**

L'accès à l'onglet Général vous permet d'entrer les éléments suivants :

- **Le nom d'hôte ou l'adresse IP**
- **Le fichier de la base de données du progiciel API**
- **Le chemin du répertoire par défaut des fichiers Web**
- **L'accès aux symboles par défaut**

Sélectionnez l'onglet **Général** de la fenêtre **Paramètres** pour accéder à la boîte de dialogue des paramètres généraux.

The image shows a Windows-style dialog box titled 'Paramètres' with a close button (X) in the top right corner. It has two tabs: 'Général' (selected) and 'Mots de passe'. The 'Général' tab contains four main sections: 1. 'Nom d'hôte ou adresse IP' with a text field containing '139.158.13.16'. 2. 'Fichier base de données du progiciel de programmation de l'API' with a text field containing 'C:\Concept\TF2.PRJ' and a browse button (...). 3. 'Répertoire par défaut des fichiers Web' with an empty text field and a browse button (...). 4. 'Accès par défaut aux symboles' with two radio buttons: 'Lecture seule' (unselected) and 'Accessible en écriture' (selected). At the bottom are 'OK' and 'Annuler' buttons.

Les sections suivantes décrivent comment définir ces champs.

Définition de l'adresse IP

Vue d'ensemble Dans la boîte de dialogue **Paramètres**, vous indiquerez soit le **nom d'hôte**, soit l'**adresse IP** du serveur intégré.

Définition de l'adresse IP Entrez le **nom d'hôte** ou l'**adresse IP** du serveur intégré.

Note : L'adresse IP du serveur intégré Quantum, Premium ou Micro ainsi que tous les noms d'hôte doivent être attribués par votre administrateur système. Pour des raisons de performance, vous devrez ajouter le nom d'hôte et l'adresse IP dans le fichier d'hôtes de votre environnement Windows si vous n'avez pas de DNS.

Définir l'emplacement des fichiers

Vue d'ensemble

Si vous souhaitez personnaliser votre site Web, utilisez la boîte de dialogue **Général | Paramètres** pour indiquer au programme de configuration FactoryCast l'emplacement des fichiers ou des répertoires suivants. Servez-vous des instructions suivantes.

Indiquez l'emplacement du	Pour ajouter
Fichier base de données des logiciels de programmation	Des symboles (variables) depuis une base de données Concept ou PL7 vers l'espace nom

Servez-vous des instructions suivantes.

Indiquez l'emplacement du	Pour ajouter
Répertoire contenant les fichiers Web personnalisés	Les fichiers Web personnalisés

Indiquer l'emplacement des fichiers

Entrez le chemin de répertoire dans la zone texte ou utilisez les boutons comportant des points de suspension, à droite de cette même zone pour parcourir les fichiers ou les répertoires souhaités.

Définir l'accès aux symboles par défaut (variables)

Vue d'ensemble Si vous souhaitez afficher et modifier des symboles (variables) de votre site Web, utilisez la boîte de dialogue **Paramètres | Général** pour définir l'accès aux symboles par défaut. Ce paramétrage détermine les droits d'accès initiaux pour tous les symboles que vous ajouterez dans l'espace de nom.

Options Cochez l'une des cases d'option suivantes

- L'option **Accessible en écriture** définit l'accès en écriture pour tous les symboles (variables) à partir du moment où vous les ajoutez à la configuration. Un utilisateur qui donne le mot de passe pour l'accès en écriture doit être autorisé à modifier ces symboles.
- L'option **Lecture seule** interdit l'accès en écriture pour tous les symboles (variables) à partir du moment où vous les ajoutez à la configuration. Même si un utilisateur donne le mot de passe pour l'accès en écriture, il ne sera alors pas autorisé à modifier ces symboles.

Ces paramétrages pourront être modifiés par la suite pour des symboles en particulier.

Enregistrement des paramètres

Vue d'ensemble Si vous êtes satisfait de vos paramètres, cliquez sur **OK** pour les enregistrer et quitter la boîte de dialogue **Paramètres**.

Préparation

- Si vous utilisez les serveurs intégrés ETY de Premium ou ETZ de Micro, vous devez définir leur adresse XWay (voir *Définition de l'adresse XWay*, p. 150).
- Si vous utilisez le serveur intégré NOE de Quantum et que vous **ajoutez** une base de symboles (variables) et d'adresses directes accessibles en écriture à votre site Web, vous pouvez passer à *Créer un espace nom*, p. 122.
- Si vous utilisez le serveur intégré NOE de Quantum et que vous n'ajoutez **pas** de base de données de symboles (variables) ou d'adresses directes accessibles en écriture à votre site Web, vous pouvez passer à *Ajouter des pages personnalisées sur le site*, p. 205

<p>Note : A ce stade, vous devez enregistrer votre fichier de configuration sur le disque (en utilisant l'option Fichier → Enregistrer sous).</p>
--

6.2 Créer un espace nom

Créer un espace nom

Vue d'ensemble Un espace nom est une base de données Web qui contient des symboles (variables) et/ou des adresses également accessibles en écriture.
Ce sous-chapitre décrit comment utiliser les symboles (variables) provenant d'une base de données de logiciels et des adresses directes pour créer un espace nom destiné à votre site Web.

Contenu de ce sous-chapitre Ce sous-chapitre contient les sujets suivants :

Sujet	Page
Importer des symboles (Variables)	123
Définir l'accès aux symboles (variables)	126
Ajout d'adresses directes	127
Blocs d'adresses directes et sécurité des symboles (variables)	131
Editer et supprimer des adresses directes	133
Synchroniser votre espace nom et sa base de données	134

Importer des symboles (Variables)

Vue d'ensemble

Si vous souhaitez afficher des symboles (variables) dans l'Editeur de données, l'Editeur graphique ou le Viewer d'alarmes, vous devez les entrer dans l'espace nom. L'Editeur de données ne vous laissera pas afficher les symboles (variables) qui ne figurent pas dans l'espace nom.

Ce sous-chapitre décrit comment :

- Importer des symboles dans un espace nom
 - Supprimer des symboles d'un espace nom
-

Accéder à votre base de données de logiciels

Pour accéder à une base de données Concept, vous devez installer le logiciel Concept sur votre poste, si ce n'est pas déjà fait. Les fichiers des bases de données Concept ont une extension .prj.

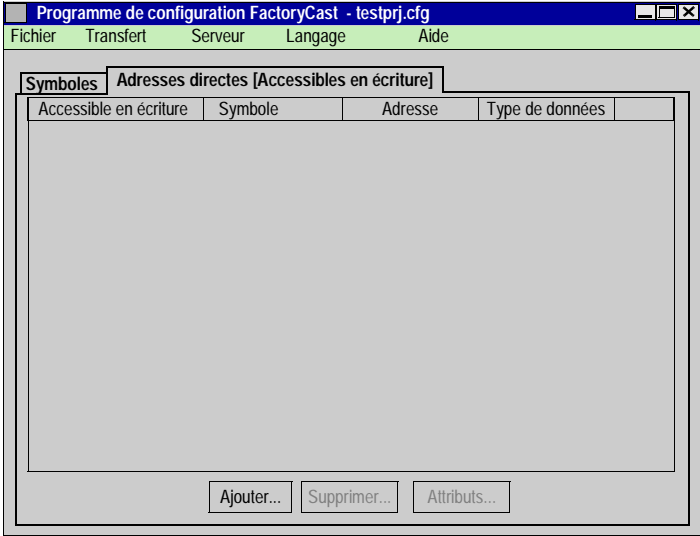
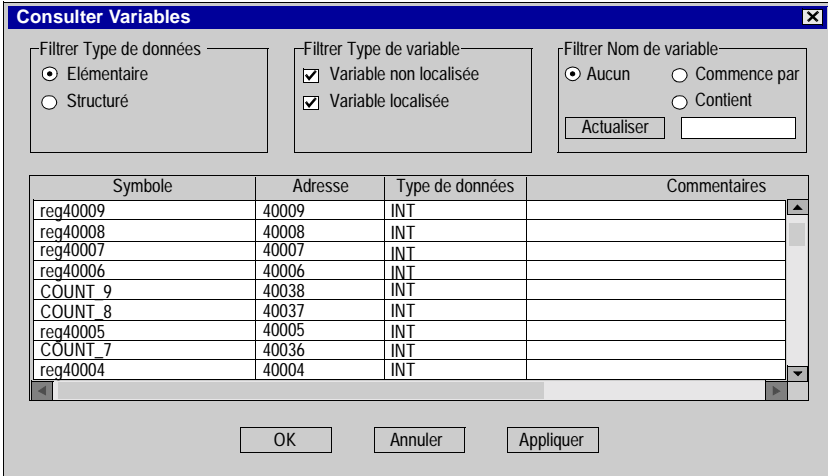
Une base de données PL7 est accessible depuis n'importe quel périphérique associé. Les fichiers des bases de données PL7 ont une extension .fef.

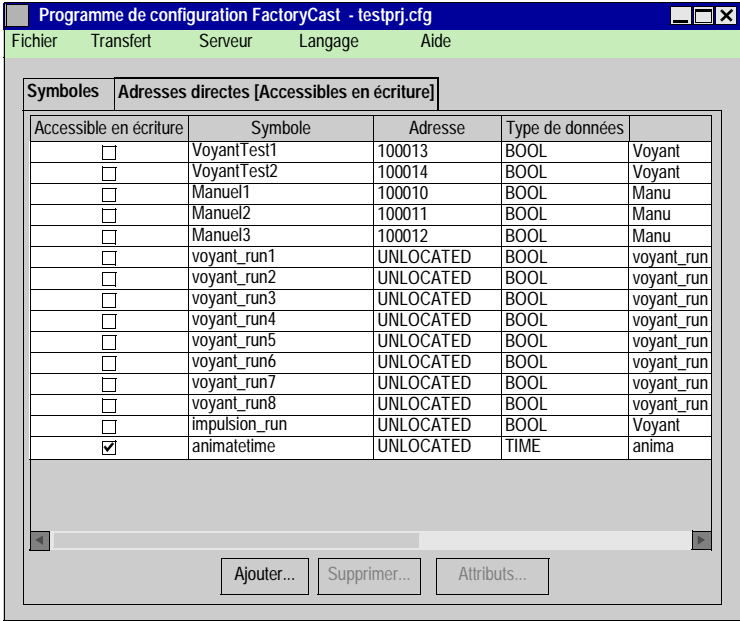
Accéder à votre base de données de projet

Pour accéder aux symboles (variables) et/ou aux adresses directes de votre base de données de projet, vous devez indiquer l'emplacement du projet dans la boîte de dialogue **Fichier | Paramètres**. Sélectionnez l'onglet **Général** et entrez l'itinéraire de routage de la base de données de projet dans la zone texte "Fichier base de données du progiciel de programmation de l'API".

Ajouter des symboles (Variables)

Pour importer des symboles (variables) d'une base de données Concept ou PL7 dans votre espace nom, suivez les étapes du tableau ci-dessous.

Etape	Action
1	<p>Cliquez sur le bouton Ajouter qui se trouve au bas de la fenêtre Symboles.</p> 
	<p>Remarque : Vous devez avoir entré au préalable l'emplacement du fichier de base de données des logiciels dans la fenêtre Fichier Paramètres pour activer le bouton Ajouter.</p> <p>Résultat : La fenêtre Consulter variables apparaît. Cette dernière affiche les symboles (variables) associés à la base de données.</p> 

Etape	Action
2	<p>Dans la colonne Symbole, cliquez sur un ou plusieurs symbole(s) pour un affichage en surbrillance. Pour mettre en surbrillance des symboles (variables) non accolés, appuyez sur la touche CTRL.</p> <p>Remarque : La fenêtre Consulter variables permet également à l'utilisateur de filtrer les variables par :</p> <ul style="list-style-type: none">● Type de donnée – élémentaire ou structurée● Type de variable – non localisée ou localisée● Nom de variable <p>Pour appliquer un filtre et analyser à nouveau la base de données, utilisez le bouton Réanalyser.</p>
3	<p>Cliquez sur Appliquer pour ajouter les symboles (variables) sélectionnés à l'espace nom sans quitter la fenêtre Consulter variables. Sinon, cliquez sur OK pour quitter cette fenêtre.</p> <p>Résultat : Les symboles (variables) que vous avez sélectionnés apparaissent dans la fenêtre Symboles.</p> <div></div>
4	<p>Pour ajouter d'autres symboles (variables), cliquez sur le bouton Ajouter qui se trouve au bas de la fenêtre Symboles et répétez les étapes 2 et 3.</p>

Supprimer des symboles (Variables)

Pour supprimer un symbole (variable) d'un espace nom, sélectionnez le symbole (variable) et cliquez sur le bouton **Supprimer** qui se trouve au bas de la fenêtre **Symboles**

Définir l'accès aux symboles (variables)

Vue d'ensemble


Le programme de configuration FactoryCast attribue des paramètres de sécurité par défaut à tous les symboles (variables) que vous ajoutez à l'espace nom, en fonction de l'accès aux symboles par défaut que vous sélectionnez dans la boîte de dialogue **Paramètres**.

Ce sous-chapitre traite des questions de sécurité et vous indique deux façons de modifier les paramètres de sécurité d'un symbole.

Deux niveaux d'accès

Chaque symbole (variable) peut être accessible en écriture ou en lecture seule.

- **Accessible en écriture** signifie que les utilisateurs peuvent modifier la valeur d'un symbole à partir du moment où ils ont entré le mot de passe d'accès en écriture.
- **Lecture seule** signifie que les utilisateurs ne peuvent modifier la valeur des symboles, même après avoir entré le mot de passe d'accès en écriture.

	ATTENTION
	<p>LES MODIFICATIONS DE SYMBOLES (VARIABLES) PEUVENT ETRE REPERCUTEES DANS VOTRE APPLICATION</p> <p>Sélectionnez avec soin les symboles (variables) dont vous autorisez les modifications en ligne, ainsi que les personnes habilitées à le faire. Les modifications non autorisées ou incorrectes qui sont apportées aux symboles (variables) peuvent avoir des conséquences indésirables, voire dangereuses sur le comportement de votre application.</p> <p>Le non-respect de ces précautions peut entraîner des lésions corporelles ou/et des dommages matériels.</p>

Utiliser la fonction Attributs pour définir l'accès

Pour pouvoir utiliser la fonction Attributs qui vous permettra de définir l'accès aux symboles (variables), suivez les étapes du tableau ci-dessous.

Etape	Action
1	Mettez un ou plusieurs symboles (variables) en surbrillance dans la fenêtre Symbole .
2	Cliquez sur le bouton Attributs qui se trouve au bas de la fenêtre.
3	Pour définir l'option d'accès, cliquez sur Accessible en écriture ou sur Lecture seule .
4	Cliquez sur OK .


Ajout d'adresses directes

Vue d'ensemble

Si vous souhaitez simplement que les utilisateurs puissent afficher les adresses directes, vous n'avez pas besoin d'entrer leurs noms dans l'espace de noms. L'Editeur de données et l'Editeur graphique peuvent afficher n'importe quelle adresse directe.

Si vous souhaitez que les utilisateurs puissent modifier une adresse directe, vous devez la spécifier dans l'espace de noms. Toute adresse directe spécifiée dans l'espace de noms est automatiquement accessible en écriture.

Cette section décrit comment entrer des adresses directes dans l'espace de noms.

	ATTENTION
	LES MODIFICATIONS D'ADRESSES DIRECTES PEUVENT ETRE REPERCUTEES DANS VOTRE APPLICATION.
	Sélectionnez avec soin les adresses directes dont vous autoriserez les modifications en ligne, ainsi que les personnes habilitées à le faire. Les modifications non autorisées ou incorrectes qui sont apportées aux adresses directes peuvent avoir des effets indésirables, voire dangereux sur le comportement de votre application.

Le non-respect de ces précautions peut entraîner des lésions corporelles ou/et des dommages matériels.

Valeurs de registre Micro

Les valeurs de registre Micro sont répertoriées ci-dessous.

Plage des adresses	Type	Accès R(lecture)/W(écriture)
%S0 - %S127	Boolean	R/W
%SW0 - %SW127	Word 16	R/W
%SD0 - %SD126	Word 32	R/W
%M0 - %M255	Boolean	R/W
%MW0 - %MW17920	Word 16	R/W
%MD0 - %MD17919	Word 32	R/W
%MF0 - %MF17919	Real 32	R/W

**Valeurs de
registre Premium**

Les valeurs de registre Premium sont répertoriées ci-dessous.

Plage des adresses	Type	Accès R(lecture)/W(écriture)
%S0 - %S127	Boolean	R/W
%SW0 - %SW255	Word 16	R/W
%SD0 - %SD254	Word 32	R/W
%M0 - %M12151	Boolean	R/W
%MW0 - %MW31367	Word 16	R/W
%MD0 - %MD31366	Word 32	R/W
%MF0 - %MF31366	Real 32	R/W

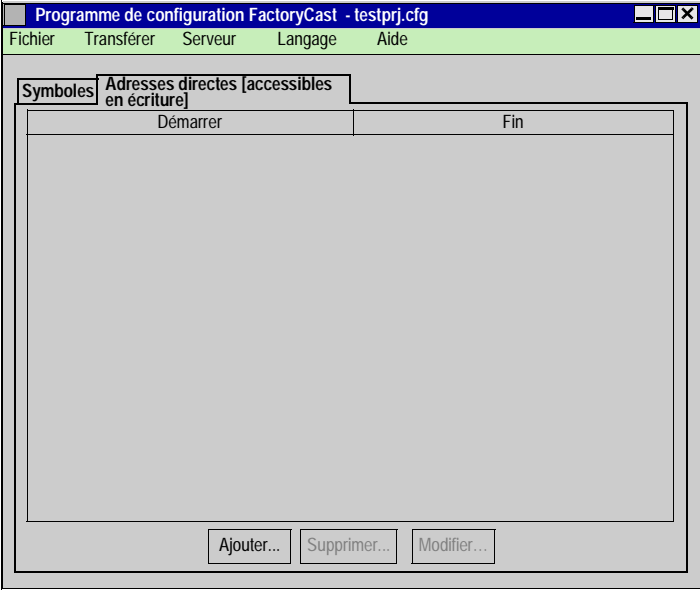
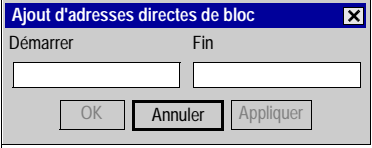
**Valeurs de
registre
Quantum**

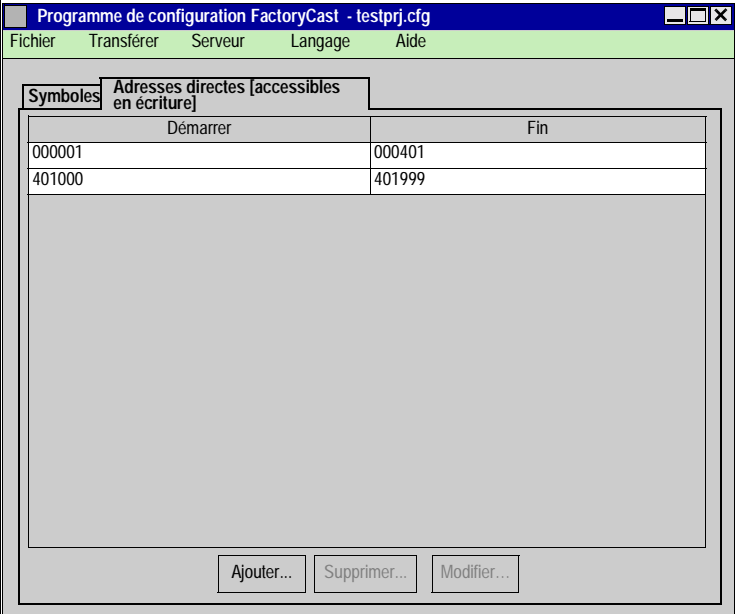
Les valeurs de registre Quantum sont répertoriées ci-dessous.

Valeur initiale	Valeur finale
000001	065536
400001	465536
600000	699999

Ajout d'adresses directes

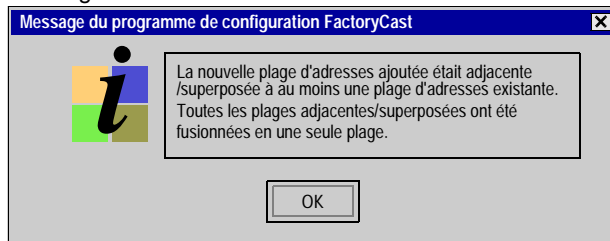
Pour importer des adresses directes dans un espace de noms, suivez les étapes du tableau ci-dessous.

Etape	Action
1	<p>Sélectionnez l'onglet Adresses directes [accessibles en écriture] de la fenêtre du programme de configuration FactoryCast.</p> <p>Résultat : L'écran Adresses directes [accessibles en écriture] apparaît.</p> 
2	<p>Cliquez sur le bouton Ajouter qui se trouve au bas de la fenêtre.</p> <p>Résultat : La boîte de dialogue Ajout d'adresses directes de bloc apparaît.</p> 
3	<p>Entrez une plage d'adresses valide pour l'automate Quantum, Premium ou Micro.</p> <p>Remarque : Si vous n'utilisez que des adresses directes dans votre espace de noms, vous devez peut-être spécifier une plage valide quelconque pour l'automate. Si vous incluez des symboles (variables) dans l'espace de noms, vous aurez peut-être à ne spécifier que les adresses directes qui sont effectivement configurées.</p>

Etape	Action
4	<p>Cliquez sur Appliquer pour sauvegarder les registres dans l'espace de noms sans fermer la boîte de dialogue.</p> <p>Sinon, cliquez sur OK pour sauvegarder les registres et revenir à la fenêtre Adresses directes [accessibles en écriture].</p> <p>Résultat : Les plages de registres d'adresses directes sont affichées dans la fenêtre</p> 
5	<p>Pour ajouter d'autres adresses directes, répétez les étapes 2 à 4.</p>

Plages de registres superposés

Si la plage de registres spécifiée chevauche une autre plage déjà entrée dans l'espace de noms, le programme de configuration FactoryCast les regroupe en une seule et même plage et émet le message suivant. Cliquez sur **OK** pour confirmer le message.



Blocs d'adresses directes et sécurité des symboles (variables)

Vue d'ensemble

Lorsque vous importez un bloc d'adresses directes dans un espace nom qui contient déjà des symboles (variables), il se peut que vous introduisiez par inadvertance des adresses associées à des symboles (variables). Il peut en résulter un conflit entre les paramètres de sécurité du symbole (variable) et ceux de son adresse.

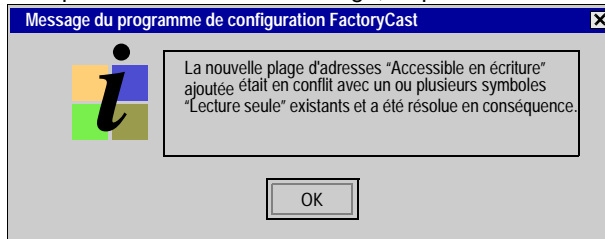
De même, lors d'une importation vers un espace nom qui contient déjà un bloc d'adresses directes, vous pouvez inclure des symboles (variables) dont l'adresse se trouve dans cette plage d'adresses directes. Cela peut également créer un conflit de sécurité.

Ce sous-chapitre décrit comment le programme de configuration FactoryCast vous signale la présence d'un conflit et comment il le résout.

Conflit N°1

Si votre bloc d'adresses directes contient un symbole (variable) qui est déjà intégré dans l'espace nom en lecture seule, le programme de configuration FactoryCast vous adresse un message et supprime l'adresse en question du bloc. Le symbole (variable) reste en lecture seule.

Lorsque vous recevez ce message, cliquez sur **OK**.



Conflit N°2

Si un symbole (variable) est importé dans un espace nom en lecture seule OU si vous modifiez ses paramètres de sécurité pour passer du mode accès en écriture au mode lecture seule et que ce symbole (variable) est inclus dans un bloc d'adresses directes, le programme de configuration FactoryCast vous transmet un message et supprime l'adresse du bloc.

Lorsque vous recevez ce message, cliquez sur **OK**.



Renverser un conflit

Si vous modifiez les paramètres de sécurité d'un symbole (variable) pour passer du mode lecture seule au mode accès en écriture et que le symbole (variable) a été supprimé d'un bloc d'adresses directes, le programme de configuration FactoryCast envoie un message et restaure le symbole en question.

Lorsque vous recevez ce message, cliquez sur **OK**.



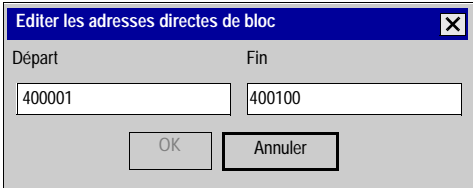
Editer et supprimer des adresses directes

Vue d'ensemble

Ce sous-chapitre décrit comment éditer ou supprimer des adresses directes dans l'espace nom.

Editer des adresses directes

Pour éditer un bloc d'adresses directes, suivez les étapes du tableau ci-dessous.

Etape	Action
1	Sélectionnez un bloc d'adresses dans la fenêtre Adresses directes accessibles en écriture.
2	<p>Cliquez sur le bouton Editer qui se trouve au bas de la fenêtre.</p> <p>Résultat : La boîte de dialogue Editer les adresses directes de bloc apparaît.</p> 
3	Modifiez la plage de registres en entrant une nouvelle valeur dans le champ Début ou Fin .
4	Cliquez sur OK .

Supprimer des adresses directes

Pour supprimer une adresse directe de l'espace nom, sélectionnez-la dans la fenêtre **Adresses directes [accessibles en écriture]** et cliquez sur le bouton **Supprimer** qui se trouve au bas de la fenêtre.

Synchroniser votre espace nom et sa base de données

Vue d'ensemble

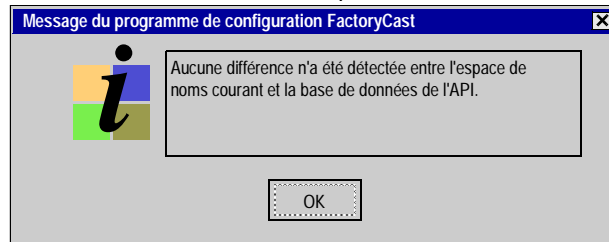
Au fil du temps, il se peut que vous apportiez des modifications à la base de données Concept ou PL7 à partir de laquelle vous avez créé votre espace nom. Le programme de configuration FactoryCast vous signalera automatiquement les différences entre la base de données et votre espace nom lorsque vous ouvrirez une configuration à laquelle est attribué un fichier de base de données API. Ce sous-chapitre décrit comment l'outil de configuration vous informe et vous invite à synchroniser vos espaces nom avec la base de données.

Vérifier les incohérences

Sélectionnez **Fichier | Synchroniser avec base de données API** pour voir s'il y a des différences entre l'espace nom courant et la base de données correspondante. La fenêtre **Etat de la synchronisation** apparaît pour signaler les différences repérées entre la configuration et la base de données.

Aucune différence

Si aucune cohérence n'a été repérée, la fenêtre suivante apparaît.



Différences détectées

Si une incohérence existe entre l'espace nom et la base de données, une notification apparaît dans la boîte de dialogue **Etat de la synchronisation**.

Exemples d'incohérence :

- Un symbole de l'espace nom a été supprimé de la base de données.
- L'adresse ou le type de données d'un symbole de l'espace nom a été modifié dans la base de données.
- Le nom d'un symbole de l'espace nom a été modifié dans la base de données.

La boîte de dialogue suivante apparaît.

Etat de synchronisation

Les différences suivantes ont été détectées entre l'espace de noms courant et la base de données de l'API. Appuyez sur le bouton OK pour accepter les modifications et les enregistrer dans l'espace de noms.

Etat	Symbole	Adresse	Type	
Supprimé	VoyantTest1	100013	BOOL	VoyantTest1 et Voyant
Supprimé	VoyantTest2	100014	BOOL	VoyantTest1 et Voyant
Supprimé	Manuel1	100010	BOOL	Manuel1 est utilisé pour
Supprimé	Manuel2	100011	BOOL	Manuel2 est utilisé pour
Supprimé	Manuel3	100012	BOOL	Manuel3 est utilisé pour
Supprimé	voyant_run1	UNLOCATED	BOOL	voyant_run1 est utilisé
Supprimé	voyant_run2	UNLOCATED	BOOL	voyant_run2 est utilisé
Supprimé	voyant_run3	UNLOCATED	BOOL	voyant_run3 est utilisé
Supprimé	voyant_run4	UNLOCATED	BOOL	voyant_run4 est utilisé
Supprimé	voyant_run5	UNLOCATED	BOOL	voyant_run5 est utilisé
Supprimé	voyant_run6	UNLOCATED	BOOL	voyant_run6 est utilisé
Supprimé	voyant_run7	UNLOCATED	BOOL	voyant_run7 est utilisé

OK

Annuler

Pour valider les résultats de la synchronisation, cliquez sur **OK**. La synchronisation modifiera le ou les élément(s) différent(s) de la base de données

Note : Après avoir synchronisé l'espace nom avec sa base de données, vous souhaitez enregistrer l'espace nom dans le fichier de configuration et le télécharger sur le serveur intégré.

Si vous n'effectuez pas de synchronisation

Vous ne pourrez pas ajouter de symboles (variables) dans l'espace nom tant que les fichiers ne seront pas synchronisés.

6.3 Transférer des fichiers vers le serveur Web

Transférer des fichiers vers le serveur Web

Vue d'ensemble Ce sous-chapitre décrit le transfert de fichiers vers le serveur incorporé (fichiers tels que le fichier Web personnalisé), le téléchargement du fichier Espace nom et du fichier Sécurité, ainsi que les processus tels que la sauvegarde et la restauration du répertoire Web du serveur intégré.

Contenu de ce sous-chapitre Ce sous-chapitre contient les sujets suivants :

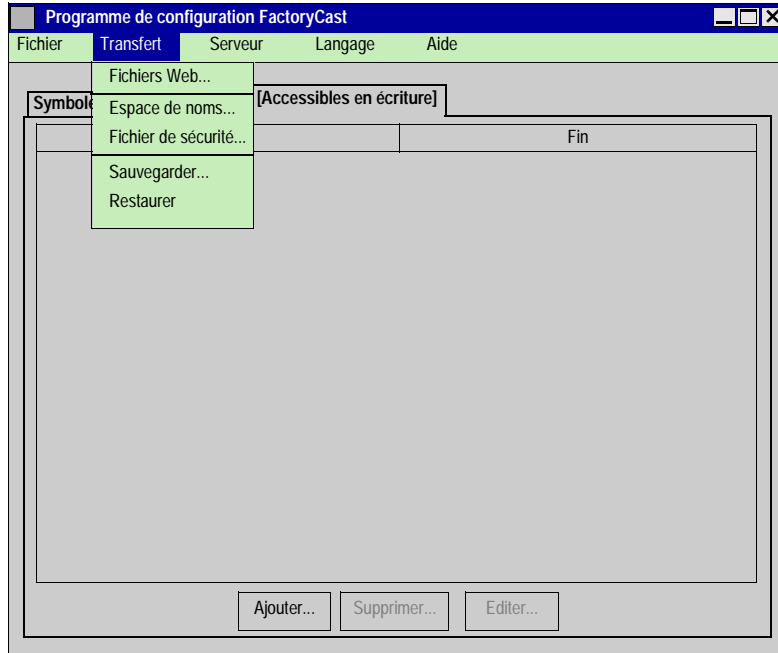
Sujet	Page
Fichier Web personnalisé	137
Télécharger le fichier Espace nom	140
Télécharger le fichier Sécurité	141
Sauvegarder le serveur Web	142
Restaurer le serveur Web à partir d'une sauvegarde	143

Fichier Web personnalisé

Vue d'ensemble

Les options du menu **Transférer** vous permettent d'utiliser des fonctions qui contrôlent vos programmes, comme par exemple, le transfert de fichiers vers et depuis le serveur ainsi que les fonctions **Sauvegarder** et **Restaurer** qui permettent de sauvegarder et de restaurer le site Web sur le serveur.

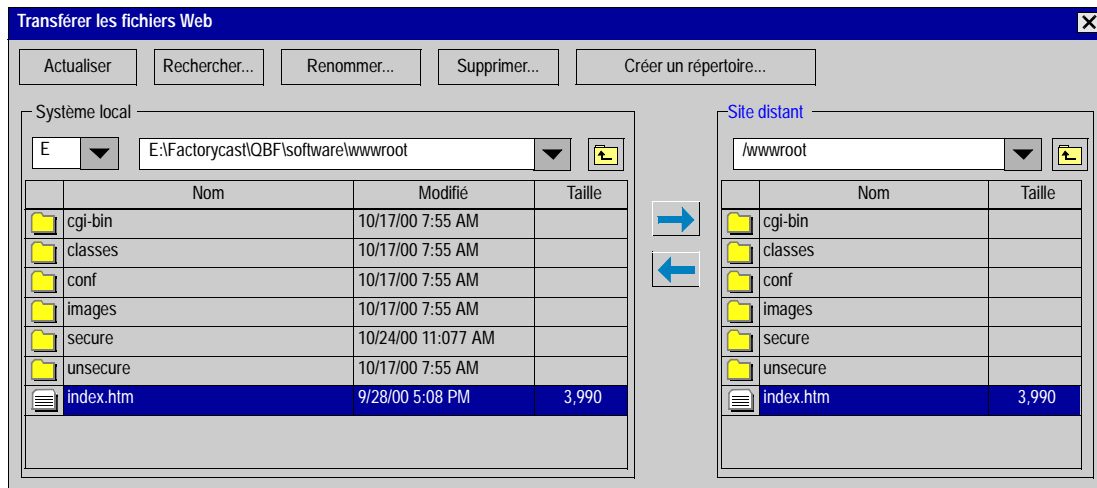
Le menu **Transférer** offre les commandes suivantes.



Boîte de dialogue Transférer les fichiers Web

La boîte de dialogue **Transférer les fichiers Web** a été intégrée dans la nouvelle version de Factory Cast (v2.2). **Transférer les fichiers Web** est un utilitaire FTP qui vous permet de supprimer, modifier ou transférer des fichiers dans le serveur incorporé.

Vous verrez apparaître cette boîte de dialogue lorsque vous sélectionnerez l'option **Transférer | Fichiers Web**.



Fonctions principales de la boîte de dialogue Transférer les fichiers Web

Ces fonctions sont les suivantes :

- Deux fenêtres permettent d'afficher les éléments d'un répertoire—la fenêtre de gauche affiche le système de fichiers du PC local et celle de droite est réservée au système de fichier distant du serveur.
- Le répertoire local est initialement défini sur le **répertoire par défaut des fichiers Web** spécifié dans la boîte de dialogue **Paramètres**. Si aucune configuration n'est ouverte ou si le répertoire spécifié n'existe pas, le répertoire local est défini par rapport au répertoire de travail courant du programme de configuration FactoryCast.
- Le répertoire distant est initialement défini sur le répertoire **wwwroot**.
- Outre les boutons ← et →, la méthode du glisser/déplacer permet de transférer des fichiers du système de fichier local au système de fichier distant.
- Vous pouvez sélectionner plusieurs fichiers et répertoires pour les supprimer ou les transférer au moyen d'une seule opération.
- Lorsqu'un répertoire est transféré, tous les éléments qu'il contient (y compris les sous-répertoires et leur contenu) sont également transférés.
- Lorsqu'un répertoire est supprimé, tous les éléments qu'il contient (y compris les sous-répertoires et leur contenu) sont également supprimés.
- Vous pouvez créer un répertoire sur le système de fichier local ou distant au moyen de la fonction **Créer un répertoire**.

- Vous pouvez rechercher un fichier sur le système de fichier distant grâce à la boîte de dialogue **Rechercher** qui apparaît lorsque vous cliquez sur le bouton **Rechercher....** La boîte de dialogue affiche les chemins complets de tous les fichiers répondant à un critère de recherche précis. Les recherches à l'aide de jokers standard comme l'astérisque et le point d'interrogation sont également possibles.
-

Télécharger le fichier Espace nom

Vue d'ensemble

Après avoir modifié l'espace nom, vous souhaitez l'enregistrer dans le fichier de configuration et le télécharger sur le serveur intégré.

Télécharger le fichier Espace nom

Pour enregistrer le fichier de l'espace nom dans votre fichier de configuration et le télécharger sur le serveur intégré, suivez les étapes du tableau ci-dessous.

Etape	Action
1	Sélectionnez Fichier Enregistrer dans la barre de menus. Résultat : L'espace nom est enregistré dans le fichier de configuration.
2	Pour télécharger l'espace nom sur le serveur incorporé, sélectionnez Transférer Espace nom . Résultat : La boîte de dialogue Confirmation du téléchargement apparaît avec l'adresse IP et un nom d'hôte du serveur incorporé. Remarque : Si le nom d'hôte ou l'adresse IP sont incorrect, modifiez-les dans la fenêtre Paramètres. (Reportez-vous à <i>Définition de l'adresse IP</i> , p. 118)
3	Cliquez sur OK pour confirmer l'adresse IP et commencer le téléchargement.

Télécharger le fichier Sécurité

Vue d'ensemble Après avoir modifié le fichier de sécurité, vous souhaitez l'enregistrer dans le fichier de configuration et le télécharger sur le serveur incorporé.

Télécharger le fichier Sécurité Pour enregistrer le fichier de sécurité dans votre fichier de configuration et le télécharger sur le serveur intégré, suivez les étapes du tableau ci-dessous.

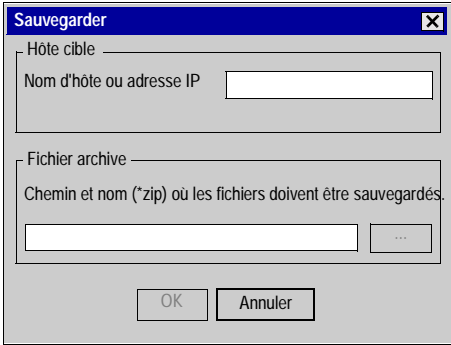
Etape	Action
1	Sélectionnez Fichier Enregistrer dans la barre de menus. Résultat : Le fichier de sécurité est enregistré dans le fichier de configuration.
2	Pour télécharger le fichier de sécurité sur le serveur intégré, sélectionnez Transfert Sécurité . Résultat : La boîte de dialogue Confirmation du téléchargement apparaît avec l'adresse IP et un nom d'hôte du serveur incorporé. Remarque : Si le nom d'hôte ou l'adresse IP sont incorrects, modifiez-les dans la fenêtre Paramètres. (Reportez-vous à <i>Définition de l'adresse IP</i> , p. 118)
3	Cliquez sur OK pour confirmer l'adresse IP et commencer le téléchargement.

Sauvegarder le serveur Web

Vue d'ensemble L'option **Transférer | Sauvegarder** est utilisée pour archiver la totalité des fichiers contenus dans le serveur intégré. L'opération de sauvegarde génère un fichier zip dans le répertoire indiqué.
Le contenu de la sauvegarde peut servir à restaurer le serveur intégré tel qu'il était au moment de la sauvegarde.

Ne pas modifier les fichiers de sauvegarde Vous ne devez apporter aucune modification à l'arborescence des répertoires du fichier zip.

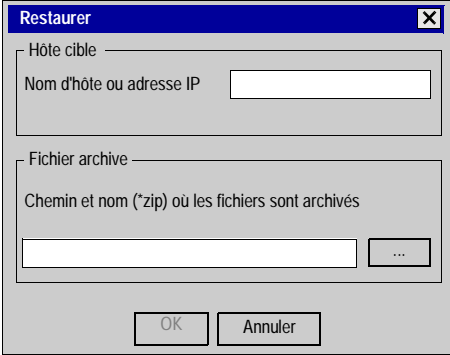
Créer une sauvegarde Contenu des étapes

Etape	Action
1	Sélectionnez Transférer Sauvegarder . Résultat : La boîte de dialogue Sauvegarder apparaît. 
2	Entrez le nom d'hôte ou l' adresse IP du serveur incorporé.
3	Entrez le chemin et le nom de fichier dans lequel vous souhaitez enregistrer le fichier de sauvegarde. Utilisez le bouton comportant des points de suspension , à droite de la zone texte pour trouver un emplacement.
4	Pour lancer la sauvegarde, cliquez sur OK .

Restaurer le serveur Web à partir d'une sauvegarde

Vue d'ensemble L'option **Transférer | Restaurer** est utilisée pour restaurer les éléments d'un fichier de sauvegarde vers le programme de configuration FactoryCast.

Restaurer le serveur Web Pour restaurer votre serveur Web à partir d'une sauvegarde, suivez les étapes ci-dessous.

Etape	Action
1	<p>Sélectionnez l'option Transférer Restaurer.</p> <p>Résultat : La boîte de dialogue Restaurer apparaît.</p> 
2	Entrez le nom d'hôte ou l' adresse IP du serveur incorporé.
3	Entrez le chemin et le nom de fichier de sauvegarde. Utilisez le bouton comportant des points de suspension , à droite de la zone texte pour parcourir le fichier.
4	Cliquez sur OK .

6.4 Maintenance du serveur incorporé FactoryCast

Maintenance du serveur incorporé

Vue d'ensemble Ce sous-chapitre décrit comment procéder à la maintenance de votre serveur incorporé.

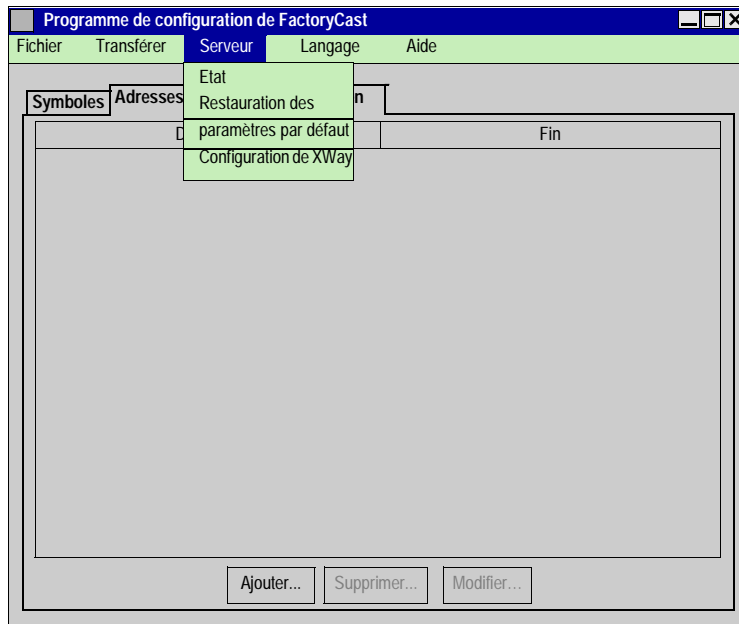
Contenu de ce sous-chapitre Ce sous-chapitre contient les sujets suivants :

Sujet	Page
Vérification de l'état du serveur intégré	145
Restaurer les valeurs par défaut du module	148
Définition de l'adresse XWay	150
Charger les modules externes de l'applet FactoryCast	151

Vérification de l'état du serveur intégré

Vue d'ensemble Le menu **Serveur** vous permet de vérifier l'état du serveur intégré en sélectionnant l'un des quatre éléments suivants du menu : **Etat**, **Restauration** (module) **Paramètres par défaut**, **Configuration de XWay Address** et **Plug-ins**. L'option **Plug-ins** vous permet de choisir les options à télécharger sur le serveur intégré.

Serveur intégré Le menu **Serveur** offre les commandes suivantes.



Vous pouvez vérifier les éléments suivants à l'aide du programme de configuration FactoryCast.

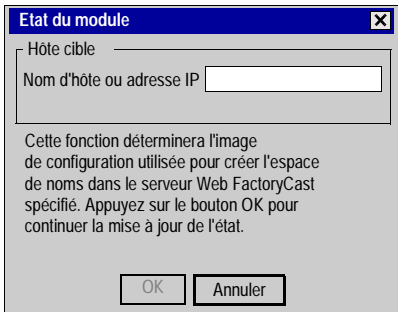
- Les octets de mémoire disponible dans le serveur incorporé
- Le nom de fichier correspondant à la dernière configuration (espace de noms) téléchargée sur le serveur intégré

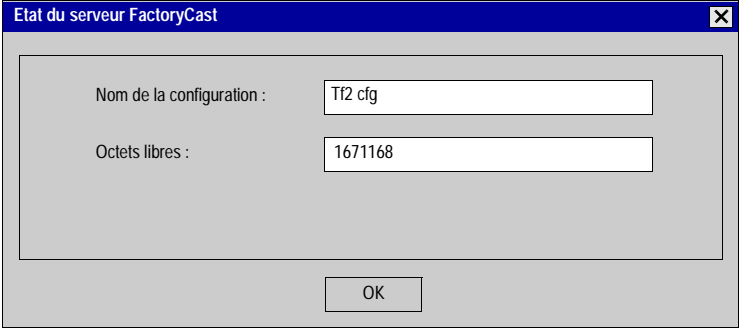
Espace mémoire Pour connaître l'espace mémoire de votre serveur intégré réservé à la personnalisation de votre site Web, reportez-vous au tableau ci-dessous.

Modèle de serveur intégré	Mémoire disponible pour la personnalisation du site
Quantum 140 NOE 2x1 10	Personnalisable en fonction des modules externes configurés <1 Mo
Premium TSX ETY 110 WS	Personnalisable en fonction des modules externes configurés <2 Mo
Quantum 140 NOE 771 1•	< 8 Mo
Premium TSX ETY 510•	< 8 Mo
Micro TSX ETZ 510	< 8 Mo

Vérification de l'état du serveur

Pour vérifier l'état du serveur, suivez les étapes décrites dans la procédure ci-dessous.

Etape	Action
1	<p>Sélectionnez Serveur Etat dans la barre de menus.</p> <p>Résultat : La boîte de dialogue Etat du module apparaît.</p> 
2	<p>Dans la boîte de dialogue Nom d'hôte ou adresse IP, entrez le nom d'hôte ou l'adresse IP du serveur intégré.</p>

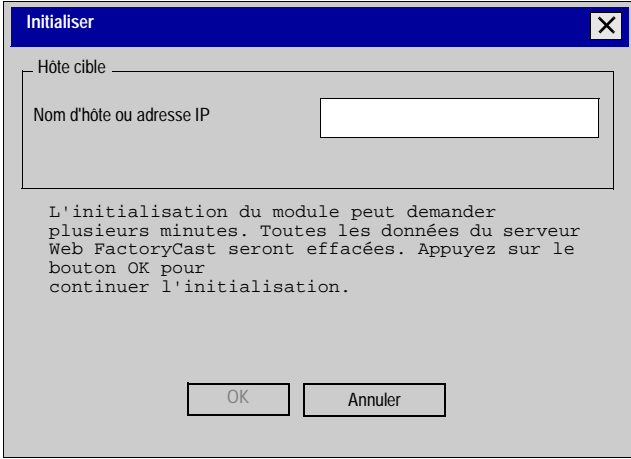
Etape	Action
3	<p>Cliquez sur OK.</p> <p>Résultat : La boîte de dialogue Etat du serveur FactoryCast apparaît. Elle affiche le fichier de configuration courant du serveur intégré ainsi que le nombre d'octets disponibles en mémoire.</p> 
4	<p>Pour quitter la boîte de dialogue Etat du module, cliquez sur OK.</p>

Restaurer les valeurs par défaut du module

Vue d'ensemble	En cas de panne du serveur ou de corruption de ses fichiers résultant d'une erreur d'utilisation, l'option Serveur Restaurer les valeurs par défaut vous permet de restaurer les fichiers du programme de configuration FactoryCast. Grâce à cette option, le module sélectionné recouvre l'état dans lequel il se trouvait en sortie d'usine. Armez-vous de patience car cette opération peut prendre du temps.
Conditions de restauration	Pour ramener le serveur intégré à sa configuration initiale, les fichiers du programme de configuration FactoryCast de votre disque dur doivent être inchangés. Si vous avez modifié les fichiers du répertoire du programme de configuration FactoryCast qui se trouvent sur votre disque dur , par exemple, si vous avez remplacé la page d'accueil par défaut par votre propre page, vous devez réinstaller le programme de configuration FactoryCast sur votre disque dur avant de réinitialiser le module. Sinon, le module sera restauré avec tous les fichiers de votre disque dur susceptibles d'avoir causé le problème initial.
Conséquences de la restauration	L'initialisation du module supprime tous les fichiers du serveur FactoryCast, excepté les modèles d'affichage de l'Editeur de données et de l'Editeur graphique.

**Commande
Restaurer
valeurs par
défaut**

Lorsque l'option **Restaurer valeurs par défaut** est sélectionnée, le module est effacé (sauf les répertoires rdt et gdt) et les modules externes par défaut sont téléchargés. Suivez les étapes ci-dessous.

Etape	Action
1	<p>Sélectionnez Serveur Restaurer valeurs par défaut. Résultat : La boîte de dialogue Initialiser apparaît.</p> 
2	Entrez le nom d'hôte ou l' adresse IP du serveur incorporé.
3	<p>Cliquez sur OK. Remarque : Après avoir initialisé un module, il peut s'avérer nécessaire de télécharger les modules externes requis pour votre installation. (Pour obtenir une description des modules externes disponibles, reportez-vous à <i>Charger les modules externes de l'applet FactoryCast</i>, p. 151.)</p>

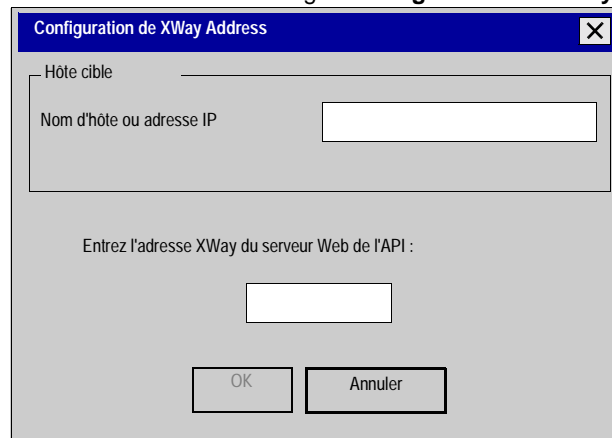
Définition de l'adresse XWay

Vue d'ensemble

XWay est un protocole de communications Telemecanique. Si vous utilisez le serveur intégré ETY de Premium ou ETZ de Micro, vous devez définir son adresse XWay.

Accès à la boîte de dialogue Configuration de XWay Address

Sélectionnez **Serveur | Configuration de XWay Address** dans la barre de menus. **Résultat** : La boîte de dialogue **Configuration de XWay Address** apparaît.



Définition de l'adresse XWay

Entrez le **nom d'hôte** ou l'**adresse IP**, ainsi que l'**adresse XWay** du serveur intégré. L'adresse XWay inclut l'adresse cible du module de serveur intégré ETY de Premium ou ETZ de Micro et l'adresse source du PC. Le client FactoryCast explorera une source libre dans ce réseau à partir de l'adresse de 10 stations imbriquées du réseau 63 (rés. 63 à rés. 54). Veillez à laisser au moins une adresse libre dans cette plage.

Note : L'adresse IP du serveur intégré ainsi que tous les noms d'hôte doivent être attribués par votre administrateur système.

Application de l'adresse XWay

Pour télécharger l'adresse XWay sur les serveurs intégrés ETY de Premium ou ETZ de Micro, cliquez sur **OK**.

Charger les modules externes de l'applet FactoryCast

Vue d'ensemble Les modules externes sont des composants clients de FactoryCast qui vous permettent d'utiliser les outils système sur la page Web Configurations en ligne et diagnostics.

Modules externes FactoryCast

Le tableau ci-dessous décrit chaque module externe FactoryCast.

Module externe	Description
Diagnostics système	Permet au serveur incorporé d'obtenir des informations sur l'état du système, à savoir l'état de la carte d'E/S, de l'automate et des E/S déportées. Ce module externe est installé lors de la livraison du serveur incorporé.
Editeur graphique	L'Editeur graphique vous permet de créer et d'afficher des données en utilisant des Java Beans pour l'affichage. Chaque objet graphique peut être associé à un symbole (variable) ou une adresse directe dans le serveur incorporé. Voir <i>Editeur graphique</i> , p. 170
Editeur de données	L'Editeur de données vous permet d'afficher et de modifier des symboles (variables) et des adresses directes qui ont été entrés dans un espace nom sur le serveur incorporé. Voir <i>Editeur de données</i> , p. 156
Viewer d'alarmes Premium uniquement	Lorsque les propriétés de diagnostic de l'application de l'automate Premium sont activées, le Viewer d'alarmes vous permet d'afficher les défauts de l'application. Voir <i>Viewer d'alarmes</i> , p. 247
Interface de communication	Permet au serveur intégré d'accéder aux données depuis l'automate. Ce module doit être installé pour pouvoir télécharger d'autres modules externes vers le serveur intégré. Ce module externe est installé lors de la livraison du serveur intégré.

Installer les modules externes de FactoryCast

Pour installer les modules externes, suivez les étapes ci-dessous.

Etape	Action
1	<p>Sélectionnez Serveur Modules extension dans le menu Serveur. Résultat : La boîte de dialogue Confirmer l'hôte cible apparaît.</p> <div><div>Confirmer l'hôte cible</div><div><div>Nom d'hôte ou adresse IP</div><div></div></div><div><div>OK</div><div>Annuler</div></div></div>
2	<p>Dans la boîte de dialogue Nom d'hôte ou adresse IP, entrez le nom d'hôte ou l'adresse IP du serveur incorporé.</p>
3	<p>Cliquez sur OK. Résultat : La boîte de dialogue Utilisation du module FactoryCast apparaît. Cet écran affiche les modules externes installés ou non sur le serveur incorporé, ainsi que l'espace disponible sur ce même serveur incorporé.</p> <div><div>Utilisation du module</div><div><div><div><input checked="" type="checkbox"/>Diagnostics système</div><div><input type="checkbox"/>Editeur graphique</div><div><input checked="" type="checkbox"/>Editeur de données</div><div><input type="checkbox"/>Viewer d'alarmes</div><div><input checked="" type="checkbox"/>Interface de communication</div></div><div>Type d'équipement Premium</div><div><div>Espace libre :</div><div>1254400</div><div>Octets</div></div><div><div>OK</div><div>Annuler</div></div></div></div>
4	<p>Sélectionnez les modules externes que vous souhaitez installer sur le serveur incorporé. Remarque : Le Viewer d'alarmes n'est disponible que sur TSX Premium.</p>

Etape	Action
5	Cliquez sur OK . La boîte de dialogue Mise à jour des modules externes apparaît indiquant que les modules externes sont en cours d'installation. Lorsqu'elle disparaît, la mise à jour est terminée.

Editeurs

7

Editeurs

Vue d'ensemble Ce chapitre décrit l'Editeur de données et l'Editeur graphique, ainsi que les applets Java qui vous permettent de créer des tableaux de données dynamiques ou des affichages graphiques dynamiques. Les deux éditeurs sont mis à jour de façon dynamique avec les données d'exécution de l'automate.

Contenu de ce chapitre

Ce chapitre contient les sous-chapitres suivants :

Sous-chapitre	Sujet	Page
7.1	Editeur de données	156
7.2	Editeur graphique	170

7.1 Editeur de données

Editeur de données

Vue d'ensemble Toute page Web par défaut contient un lien vers l'Editeur de données. L'Editeur de données est un applet Java qui vous permet de créer des tableaux de données dynamiques mis à jour avec des données d'exécution de l'automate. Ce sous-chapitre décrit comment utiliser l'Editeur de données pour afficher et modifier les valeurs des symboles (variables) et des adresses directes.

Contenu de ce sous-chapitre Ce sous-chapitre contient les sujets suivants :

Sujet	Page
Feuille de calcul de l'Editeur de données	157
Créer un tableau de données	162
Insérer des symboles (variables) dans un tableau de données	164
Insérer des adresses directes dans un tableau	165
Modifier des valeurs de données	166
Enregistrer un tableau de données	167
Utiliser un tableau de données existant	168
Paramètres de l'applet Editeur de données	169

Feuille de calcul de l'Editeur de données

Vue d'ensemble

L'Editeur de données affiche des données sur une feuille de calcul qui comporte les champs suivants :

- **Nom de variable**
- **Adresse**
- **Type de données**
- **Valeur**
- **Format**
- **Etat**

Cette section propose une analyse de la feuille de calcul et fournit une explication pour chaque champ.

Feuille de calcul

Voici la feuille de calcul de l'Editeur de données.

The screenshot shows the 'Editeur de données FactoryCast pour Quantum' interface within a Microsoft Internet Explorer browser. The address bar displays 'http://139.158.13.16/secure/system/rde.htm'. The interface includes a menu bar (Fichier, Edition, Affichage, Favoris, Outils) and a toolbar with various icons. Below the toolbar, there is a text field for the address and buttons for 'Précédente', 'Suivante', 'Arrêter', 'Actualiser', 'Démarrage', 'Rechercher', 'Favoris', 'Historique', 'Courrier', 'Imprimer', and 'Edition'. A status bar at the bottom shows 'Programme API TF2:1/5/01 4:15:21 AM.' and a series of links: 'Accueil', 'Rack local configuré', 'Etat du régulateur', 'Statistiques Ethernet', 'Etat RIO', and 'Editeur graphique'. The main content area displays a table with the following data:

	Nom variable	Adresse	Type de données	Valeur	Format	Etat
1	COUNT_1	400030	INT	54	décimal	OK
2	COUNT_2	400031	INT	0	décimal	OK
3	TIME_1	400060	TIME	1m_14s_990ms	horaire	OK
4	TIME_2	400062	TIME	820ms	horaire	OK
5	TIME_3	400064	TIME	54s_980ms	horaire	OK
6						
7						
8						
9						
10						
11						
12						
13						
14						
15						

At the bottom of the interface, there is a status bar with a 'zone Internet' indicator.

Champ Nom de variable

La colonne **Nom de variable** contient les noms des symboles (variables) Concept ou PL7.

Les seuls symboles (variables) pouvant être utilisés dans l'Editeur de données sont ceux qui figurent dans l'espace de noms du serveur intégré. Si vous essayez d'entrer un symbole (variable) qui ne figure pas dans l'espace de noms, un message indique que la variable est introuvable.

Note : L'Editeur de données ne peut lire que des valeurs provenant d'un espace de noms créé à partir du même programme que celui activé pour l'automate. Le programme utilisé dans l'automate est affiché en haut de l'Editeur de données. Si l'espace de noms a été créé à l'aide d'un autre programme, son nom s'affiche au bas de l'Editeur de données.

Champ Adresse

La colonne Adresse contient les adresses directes ainsi que les adresses des symboles (variables) Concept ou PL7. Vous pouvez afficher n'importe quelle adresse directe en entrant sa référence dans ce champ. Vous n'avez pas besoin de l'inclure dans l'espace de noms.

Adresses directes valables pour Quantum

- Bits de sortie (0x)
- Entrées de bit (1x)
- Registres d'entrée (3x)
- Registres de sortie (4x)
- Registres de mémoire étendue (6x)

Adresses directes valables pour Micro

Voici les adresses directes valables pour Micro.

Adresse	Type	Accès R(lecture)/W(écriture)
%KWi	WORD 16	R
%KDi	WORD 32	R
%MDi	WORD 32	R/W
%SDi	WORD 32	R/W
%Is.c	BOOLEAN	R
%Qs.c	BOOLEAN	R/W
%Mi	BOOLEAN	R/W
%Si	BOOLEAN	R/W
%MFi	REAL 32	R/W
%IWs.c.i	WORD 16	R
%MWi	WORD 16	R/W
%SWi	WORD 16	R/W
%QWs.c.i	WORD 16	R/W

Adresse	Type	Accès R(lecture)/W(écriture)
%MWs.c.i	WORD 16	R/W
%MWs.MOD.i	WORD 16	R/W
%KWs.c.i	WORD 16	R/W
s = numéro d'emplacement, c = numéro de voie et i = numéro de plage		

Adresses directes valables pour Premium

Voici les adresses directes valables pour Premium.

Adresse	Type	Accès R(lecture)/W(écriture)
%KWi	WORD 16	R
%KDi	WORD 32	R
%MDi	WORD 32	R/W
%SDi	WORD 32	R/W
%Irs.c	BOOLEAN	R
%Qrs.c	BOOLEAN	R/W
%Mi	BOOLEAN	R/W
%Si	BOOLEAN	R/W
%MFi	REAL 32	R/W
%IWrs.c.i	WORD 16	R
%MWi	WORD 16	R/W
%SWi	WORD 16	R/W
%QWrs.c.i	WORD 16	R/W
%MWrs.c.i	WORD 16	R/W
%MWrs.MOD.i	WORD 16	R/W
%KWrs.c.i	WORD 16	R/W
r = numéro de châssis, s = numéro d'emplacement, c = numéro de voie et i = numéro de plage		

Adresses E/S FIP Voici les adresses E/S FIP valables.

Adresse	Type	Accès R(lecture)/W(écriture)
%l\rs.2.d\m.c	BOOLEAN	R
%Q\rs.2.d\m.c	BOOLEAN	R/W
%lw\rs.2.d\m.c.i	WORD 16	R
%Qw\rs.2.d\m.c.i	WORD 16	R/W
%Mw\rs.2.d\m.c.i	WORD 16	R/W
%Kw\rs.2.d\m.c.i	WORD 16	R
r = numéro de châssis, s = numéro d'emplacement, c = numéro de voie, i = numéro de plage, d = numéro d'équipement et m = numéro de module		

Champ Type de données

Le champ Type de données contient le type de données du symbole (variable) ou de l'adresse directe. Les types de données du symbole (variable) apparaissent automatiquement quand le symbole (variable) est placé. Les types de données des adresses directes doivent être définis par l'utilisateur dans une liste déroulante. Le types de données suivants sont acceptés.

Abréviation	Type de données
INT	entier signé 16 bits
UINT	entier non signé 16 bits
DINT	entier signé 32 bits
UDINT	entier non signé 16 bits
REAL	virgule flottante IEEE 32 bits
TIME	entier non signé 32 bits (en ms)
BOOL	1 bit (booléen)

Champ Valeur

La colonne Valeur sera remplie avec la valeur du symbole (variable) ou l'adresse directe. Le champ est mis à jour en permanence.

Champ Format

Le champ Format contient le type de format de l'affichage de la valeur du symbole (variable) ou de l'adresse directe. Les formats suivants sont acceptés.

Abréviation	Type Format
bool	Boolean
dec	Décimal
hex	Hexadécimal
binaire	Binaire
ASCII	octets affichés en tant que caractères ASCII
time	day_hr_min_sec_ms

Champ Etat

La colonne Etat contient les messages d'état des communications avec le symbole (variable) ou l'adresse directe. Si les communications sont normales, le message d'état sera " OK ".

Si un problème de communication avec le symbole (variable) ou l'adresse directe existe, la colonne **Etat** affichera un message d'erreur annonçant le problème.

Créer un tableau de données

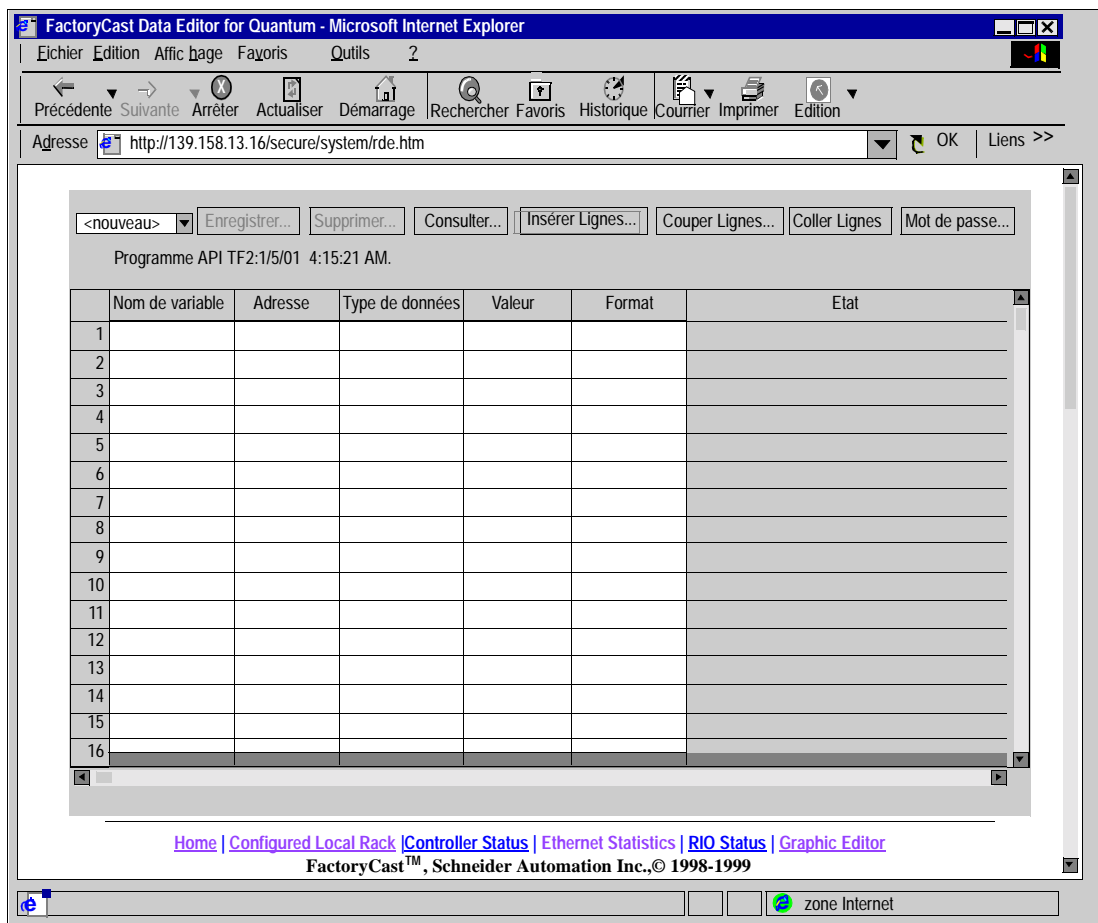
Vue d'ensemble

Lorsque vous souhaitez afficher les valeurs de symboles (variables) ou d'adresses directes, vous devez entrer le nom du symbole (variable) ou l'adresse directe sur une feuille de calcul de l'Editeur de données. La feuille de calcul qui contient vos données est appelée tableau de données.

Pour obtenir une nouvelle feuille de calcul

Une feuille de calcul vide apparaît lorsque vous ouvrez l'Editeur de données. Si vous avez travaillé avec une feuille de calcul dans l'Editeur de données et que vous souhaitez en obtenir une nouvelle, sélectionnez **<nouvelle>** dans le menu déroulant qui se trouve dans le coin supérieur gauche de l'applet.

Voici la fenêtre de navigation contenant une feuille de calcul encore vide.



Note : Enregistrez la feuille de calcul courante avant d'en sélectionner une nouvelle.
Si vous sélectionnez une nouvelle feuille de calcul, elle écrasera la feuille courante.

Insérer des symboles (variables) dans un tableau de données

Vue d'ensemble

Si vous souhaitez afficher ou modifier la valeur d'un symbole (variable) dans l'espace nom, vous devez insérer ce symbole (variable) dans un tableau de données.

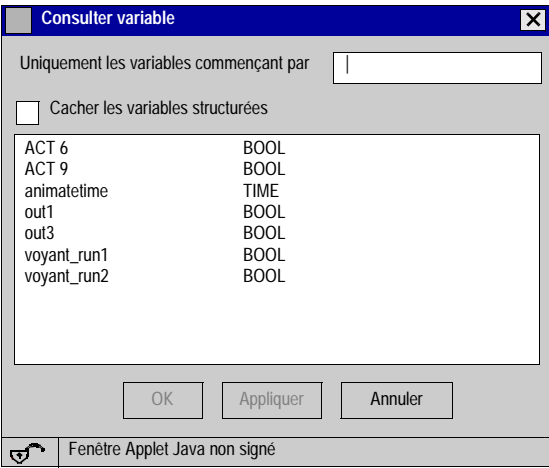
Les deux méthodes d'insertion des symboles (variables)

Pour insérer un symbole (variable) dans un tableau de données, deux méthodes sont possibles.

- Tapez le nom du symbole (variable) dans la cellule **Nom de variable** d'une ligne vide de la feuille de calcul et appuyez sur la touche ENTREE.
- Utilisez la boîte de dialogue **Consulter variables**.

Utiliser la boîte de dialogue Consulter variables

Comment utiliser la boîte de dialogue Consulter variables.

Etape	Action
1	<p>Cliquez sur le bouton Consulter au-dessus de la feuille de calcul. Résultat : La boîte de dialogue Consulter variables apparaît.</p> 
2	<p>Sélectionnez les symboles (variables) que vous souhaitez insérer dans le tableau de données.</p>
3	<p>Cliquez sur OK. Résultat : Les symboles (variables) que vous avez sélectionnés apparaissent dans le tableau.</p>

Insérer des adresses directes dans un tableau

Vue d'ensemble

Si vous souhaitez afficher ou modifier la valeur d'une adresse directe, vous devez insérer cette adresse dans un tableau de données.

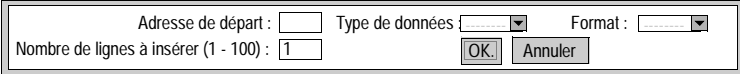
Les deux méthodes d'insertion des adresses directes

Pour insérer une adresse ou des adresses directes dans un tableau de données, deux méthodes sont possibles.

- Tapez l'adresse dans une cellule **Adresse** d'une ligne vide sur la feuille de calcul et appuyez sur la touche ENTREE.
- Utilisez la boîte de dialogue **Insérer Lignes**.

Utiliser la boîte de dialogue Insérer Lignes

Pour utiliser la boîte de dialogue **Insérer Lignes**, suivez les étapes du tableau ci-dessous.

Etape	Action
1	<p>Cliquez sur le bouton Insérer Lignes au-dessus de la feuille de calcul.</p> <p>Résultat : La boîte de dialogue Insérer Lignes apparaît.</p> 
2	<p>Dans le champ Adresse de départ, entrez l'adresse et insérez le nombre de lignes souhaité dans le champ Nombre de lignes à insérer. Dans le champ Type de données, sélectionnez le type de données Select. Un bloc de lignes commençant par l'adresse de départ est inséré.</p> <p>Résultat : Le type de données et un format par défaut apparaissent automatiquement.</p>
3	<p>Vous pouvez régler les options Type de données et Format en opérant des sélections dans les menus déroulants.</p>
4	<p>Cliquez sur OK.</p> <p>Résultat : Les adresses directes que vous avez spécifiées apparaissent dans le tableau.</p>

Modifier des valeurs de données

Vue d'ensemble

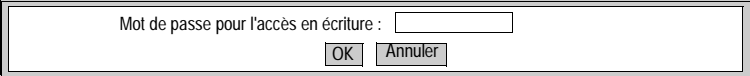
Vous pouvez utiliser l'Editeur de données pour modifier les valeurs de certains symboles (variables) et de certaines adresses directes et transmettre les nouvelles valeurs à l'automate.

Modification de données : restrictions

Vous pouvez également modifier les valeurs des symboles (variables) ou des adresses directes qui sont accessibles en écriture dans l'espace nom.

Modifier des données

Les étapes suivantes expliquent comment modifier des données.

Etape	Action
1	Affichez le symbole (variable) ou l'adresse directe dans un tableau de données.
2	Cliquez sur le bouton Mot de passe dans le menu Editeur de données. Résultat : La boîte de dialogue Mot de passe apparaît. 
3	Entrez le mot de passe pour l'accès en écriture.
4	Cliquez sur OK .
5	Changez la valeur du symbole (variable) ou de l'adresse directe dans le champ Valeur du tableau.
6	Appuyez sur la touche ENTREE. Résultat : La nouvelle valeur est transmise à l'automate.

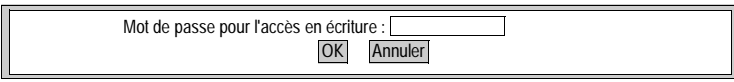
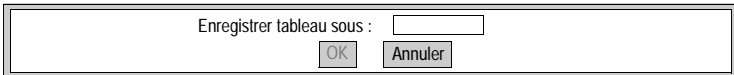
Enregistrer un tableau de données

Vue d'ensemble

Si vous enregistrez un tableau de données, vous pouvez le réutiliser pour afficher ou modifier les mêmes symboles (variables) ou adresses directes.

Enregistrer un tableau de données

Pour enregistrer un tableau de données, suivez les étapes du tableau ci-dessous.

Etape	Action
1	<p>Cliquez sur le bouton Mot de passe dans le menu Editeur de données. Résultat : La boîte de dialogue Mot de passe apparaît.</p> 
2	Entrez le Mot de passe d'écriture .
3	<p>Cliquez sur OK. Résultat : Le bouton de commande Enregistrer est activé dans le menu Editeur de données.</p>
4	<p>Cliquez sur le bouton Enregistrer. Résultat : La boîte de dialogue Enregistrer le tableau sous : apparaît.</p>  <p>Dans la zone texte, entrez un nom pour le tableau de données. Un nom de tableau doit comporter huit caractères au maximum. Les noms sont sensibles à la casse. Ils peuvent comporter des majuscules, des minuscules, des chiffres, des caractères de soulignement, des tirets et le signe dollar.</p>
5	Cliquez sur OK .

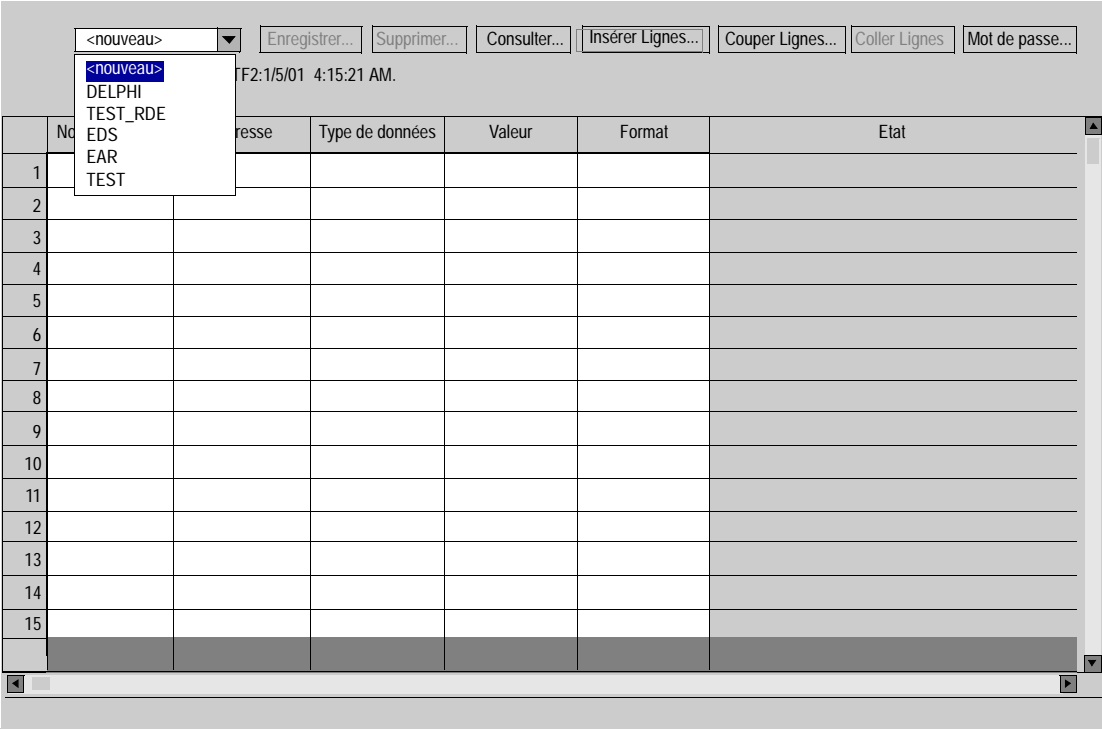
Utiliser un tableau de données existant

Vue d'ensemble

Après avoir enregistré un tableau de données, vous pouvez l'utiliser pour afficher ou modifier les valeurs des mêmes symboles (variables) ou adresses directes.

Rechercher un tableau de données

Un menu déroulant de l'Editeur de données affiche tous les tableaux de données qui ont été enregistrés.



Récupérer un tableau de données

Sélectionnez le tableau de données de votre choix dans le menu déroulant. Il est affiché sur une feuille de calcul.

Modifier un tableau de données

Si vous entrez le **Mot de passe d'écriture**, vous pouvez modifier et enregistrer une nouvelle version du tableau de données.

Paramètres de l'applet Editeur de données

Vue d'ensemble

L'Editeur de données prend en charge deux paramètres d'applet pour personnaliser son comportement. Les paramètres d'applet sont indiqués par des étiquettes <PARAM> dans l'étiquette <APPLET> de la page HTML de l'Editeur de données. Les paramètres reconnus par l'applet Editeur de données sont les suivants

- **TEMPLATE**—Ce paramètre indique à l'Editeur de données qu'il doit charger automatiquement un fichier de tableau spécifique au démarrage. Si le fichier spécifié n'existe pas, un message d'erreur est délivré. Si le paramètre n'apparaît pas dans l'étiquette <APPLET>, aucun fichier de tableau n'est chargé automatiquement au démarrage. Vous devez alors sélectionner le fichier de tableau initial dans la liste fournie par l'Editeur de données.
- **AUTO-LOGIN**—Ce paramètre indique à l'Editeur de données qu'il doit entrer automatiquement le mot de passe permettant l'accès en écriture à l'automate. Si ce paramètre est réglé sur **TRUE**, l'Editeur de données autorise l'accès en écriture à l'automate sans demander à l'utilisateur d'entrer un mot de passe. Les valeurs possibles pour ce paramètre sont **FALSE** (par défaut) et **TRUE**.

Exemple

L'exemple suivant montre un marqueur d'invocation d'applet de l'Editeur de données qui lui permettra de charger automatiquement le fichier de nom "UNIT_1". L'utilisateur du navigateur Web sera autorisé à transmettre des valeurs à l'automate après avoir entré le mot de passe pour l'accès en écriture.

```
<APPLET codebase="/classes" archive="SAComm.jar,RDE.jar"
code="com.schneiderautomation.rde.LiveDataApplet"
width="700" height="514">
<PARAM name="TEMPLATE" value="UNIT_1">
<PARAM name="AUTO_LOGIN" value="FALSE">
</APPLET>
```

7.2 Editeur graphique

Editeur graphique

Vue d'ensemble Ce sous-chapitre décrit les fonctions et les caractéristiques de l'Editeur graphique. L'Editeur graphique est un applet Java qui vous permet de créer des affichages graphiques dynamiques à l'aide d'un navigateur et en utilisant un ensemble d'objets graphiques prédéfinis. L'Editeur graphique est à la fois l'éditeur qui permet de créer et modifier les affichages et l'environnement d'exécution qui permet d'obtenir des affichages animés de façon dynamique par les données d'exécution de l'automate.

Contenu de ce sous-chapitre Ce sous-chapitre contient les sujets suivants :

Sujet	Page
Présentation de l'Editeur graphique	171
Fonctions utilisateur de la fenêtre supérieure	173
Fonctions utilisateur de la fenêtre d'affichage	178
Fiche des propriétés	181
Sécurité	183
Paramètres de l'applet Editeur graphique	184
Objets graphiques	186

Présentation de l'Editeur graphique

Fenêtre supérieure

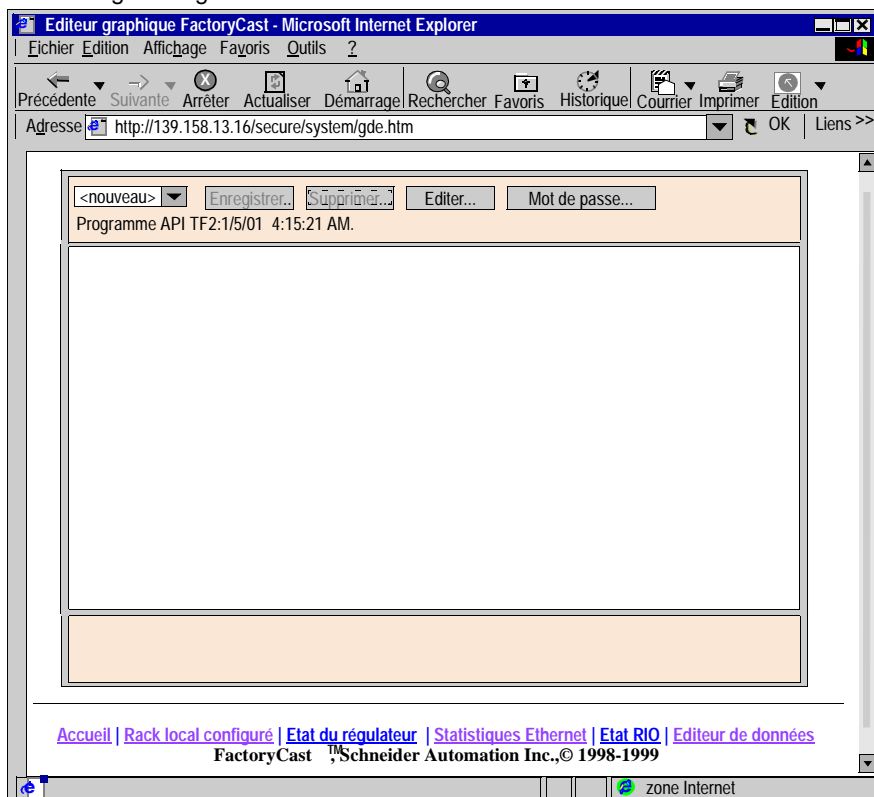
L'applet Editeur graphique est composé de trois fenêtres. La fenêtre supérieure propose une zone de présentation des commandes utilisateur et des boîtes de dialogue pour la création, l'enregistrement, la lecture et l'édition d'un affichage graphique.

Fenêtre d'affichage

La fenêtre d'affichage propose une zone de présentation de l'affichage graphique courant. Lorsque vous créez un nouvel affichage graphique, cette fenêtre se transforme en un espace vierge dans le quel vous pouvez ajouter les objets graphiques qui constitueront l'affichage graphique souhaité.

Fenêtre des messages

Cette fenêtre propose une fenêtre de messages déroulante pour la présentation des messages générés par l'Editeur graphique. La figure ci-dessous présente l'applet Editeur graphique avec sa fenêtre supérieure initiale et ses fenêtres d'affichage et de messages vierges.



Note : Sur le serveur Factory Cast 140 NOE 211 10, vous ne pouvez pas télécharger l'Editeur de données et l'Editeur graphique en raison des restrictions de mémoire. Si vous souhaitez accéder aux deux, vous devez supprimer un nombre suffisant de modules externes.

Objets graphiques

Tous les objets graphiques fournis avec l'Editeur graphique sont capables de communiquer avec l'automate depuis lequel l'applet a été téléchargé. Il n'y a pas de connexion supplémentaire entre les objets graphiques et les objets de communication. Tous les objets graphiques sont conçus en tant qu'objets autonomes, ce qui signifie qu'aucune connexion n'est nécessaire entre les objets et que chaque objet est capable de fonctionner seul.

Obtenir un affichage graphique

Une fois l'applet Editeur graphique chargé dans un navigateur Web, vous souhaiterez généralement obtenir un affichage graphique (pour contrôler l'application de l'API) ou créer/modifier un affichage graphique. Pour l'utilisateur qui souhaite simplement obtenir des affichages graphiques (par exemple un opérateur) et dialoguer avec ces affichages, il suffit de sélectionner les affichages graphiques dans la liste présentée avec l'applet. L'utilisateur devra entrer un mot de passe seulement s'il souhaite écrire des données dans l'automate.

Créer et modifier des affichages graphiques

Si vous souhaitez créer et modifier des affichages graphiques, cliquez sur le bouton **Modifier...** qui vous donnera accès aux fonctions d'édition spécifiques d'un éditeur graphique. Il s'agit de sélectionner des objets dans une palette, de les placer dans un espace, de les déplacer et de modifier leur taille à l'aide de la souris et de définir leurs propriétés. Vous pouvez tester immédiatement l'affichage graphique modifié avec les données d'exécution de l'automate en quittant le mode édition (cliquez sur **Terminé**). Si l'affichage graphique que vous avez créé vous convient, vous pouvez l'enregistrer dans l'automate pour une future utilisation en cliquant sur **Enregistrer...**, à condition d'avoir entré le bon mot de passe.

Fonctions utilisateur

La plupart des fonctions utilisateur de l'Editeur graphique se trouvent dans la fenêtre supérieure et sont traitées dans le sous-chapitre Fonctions utilisateur de la fenêtre supérieure *Fonctions utilisateur de la fenêtre supérieure*, p. 173. Dans la fenêtre d'affichage, vous pouvez directement jouer sur la taille d'un objet graphique ainsi que sur son emplacement. Toutes les propriétés d'un objet graphique (par exemple les valeurs à l'échelle, les étiquettes, les couleurs, les adresses API des données d'exécution) sont définies au moyen d'une fiche de propriétés, laquelle est décrite dans le sous-chapitre Fiche des propriétés. Reportez-vous à ce sujet à la rubrique *Fiche des propriétés*, p. 181.

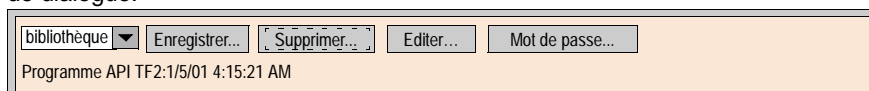
Fonctions utilisateur de la fenêtre supérieure

Vue d'ensemble

La fenêtre supérieure de l'applet Editeur graphique est composée de "panneaux de dialogue" et n'affiche qu'un seul panneau à la fois. Vous pouvez passer d'une boîte de dialogue à l'autre en cliquant sur les boutons qui se trouvent sur la boîte de dialogue courante. Ce sous-chapitre décrit les panneaux de dialogue qui se trouvent dans la fenêtre supérieure.

Boîte de dialogue supérieure

La **boîte de dialogue supérieure** est le panneau de dialogue qui est montré en premier lieu dans la fenêtre supérieure lorsque l'applet Editeur graphique est lancé. Vous pouvez accéder aux autres panneaux de cette fenêtre à partir de cette boîte de dialogue.

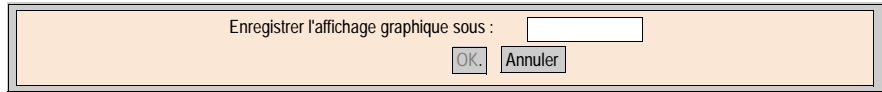


Les commandes de la **boîte de dialogue supérieure** offrent les fonctions suivantes.

- **Liste déroulante.** La zone de liste déroulante montre tous les fichiers d'affichage graphique qui ont été enregistrés dans le module de serveur Web et qui sont prêts pour récupération. Lorsque vous sélectionnez un affichage graphique dans la liste, il remplace l'affichage courant de la fenêtre. Si l'affichage graphique courant a été modifié depuis le dernier enregistrement, vous serez invité à confirmer que les changements apportés doivent être ignorés. Si l'entrée spéciale <nouveau> est sélectionnée dans la liste, la fenêtre d'affichage sera effacée et un nouvel affichage graphique pourra être créé.
- **Enregistrement.** Le bouton **Enregistrer** affiche la **boîte de dialogue d'enregistrement**. Cette fonction est désactivée tant que vous n'avez pas entré le bon mot de passe pour l'accès en écriture.
- **Suppression.** Le bouton **Supprimer...** affiche la **boîte de dialogue de suppression**. Cette fonction est désactivée tant que vous n'avez pas entré le bon mot de passe ou tant que l'affichage graphique courant n'a pas été enregistré.
- **Edition.** Le bouton **Edition...** affiche la **boîte de dialogue d'édition**.
- **Mot de passe.** Le bouton **Mot de passe...** affiche la **boîte de dialogue du mot de passe**.
- **Zone d'affichage des informations.** La zone d'affichage des informations fournit le nom et la version du programme Concept ou PL7 qui est activé sur l'automate connecté.

Boîte de dialogue d'enregistrement

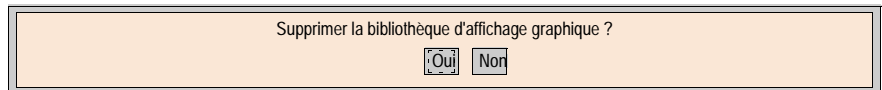
La **boîte de dialogue d'enregistrement** vous permet d'enregistrer l'affichage graphique courant.



Lorsque la **boîte de dialogue d'enregistrement** apparaît, le nom de l'affichage graphique courant s'affiche dans la zone texte de la boîte de dialogue. Si l'affichage graphique courant n'a jamais été enregistré (c'est-à-dire un affichage graphique "nouveau"), la zone texte est vide. Après avoir accepté le nom courant (opération "enregistrer") ou donné un nouveau nom (opération "enregistrer sous"), vous pouvez cliquer sur le bouton **OK** pour enregistrer le contenu de l'affichage graphique dans le module de serveur Web. Le bouton **Annuler** affichera de nouveau la **boîte de dialogue supérieure** sans aucune action entreprise.

Boîte de dialogue de suppression

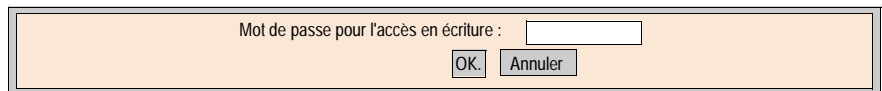
La **boîte de dialogue de suppression** vous permet de supprimer l'affichage graphique courant.



Si vous cliquez sur **Oui**, la fenêtre d'affichage graphique existante est effacée et le fichier graphique sur module de serveur Web est supprimé. Si vous cliquez sur **Non**, la **boîte de dialogue supérieure** sera à nouveau affichée sans aucune action entreprise.

Boîte de dialogue du mot de passe

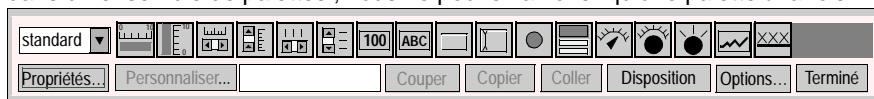
La **boîte de dialogue du mot de passe** vous permet d'entrer le mot de passe qui activera les fonctions de modification des fichiers d'affichage graphique ou les valeurs des données pour l'exécutable de l'automate.



Si vous entrez le bon mot de passe et que vous cliquez sur **OK**, vous pourrez enregistrer et supprimer l'affichage graphique courant. Un mot de passe correct vous permet également d'entrer de nouvelles valeurs dans l'automate (via les objets graphiques qui prennent en charge l'écriture de valeurs sur un API, s'il y en a). Si vous cliquez sur **OK** et que la zone texte est vide, les autorisations sur mot de passe seront, le cas échéant, effacées. La fonction **Annuler** réaffichera la **boîte de dialogue supérieure** sans modification apportée aux autorisations courantes délivrées sur mot de passe.

Boîte de dialogue d'édition

La **boîte de dialogue d'édition** vous permet de sélectionner un objet graphique pour un placement dans la fenêtre d'affichage et vous donne accès à toutes les fonctions d'édition graphique. Les objets graphiques disponibles sont présentés dans un ensemble de palettes ; vous ne pouvez afficher qu'une palette à la fois.

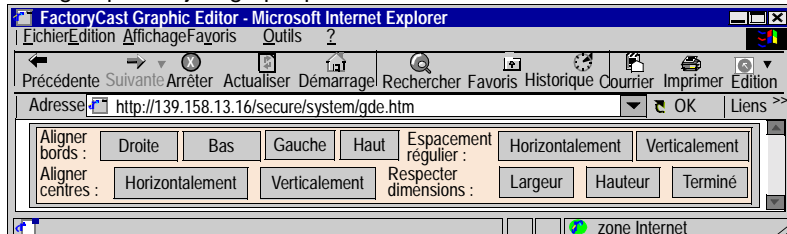


Les commandes de la **boîte de dialogue d'édition** offrent les fonctions suivantes.

- La **zone de liste déroulante** montre l'ensemble des palettes disponibles. Lorsque vous sélectionnez le nom d'une palette dans la liste, les objets graphiques inclus dans la palette sont présentés dans la zone d'affichage des palettes de la boîte de dialogue.
- La **palette** présente les objets graphiques de la palette courante avec une icône décrivant le type de chaque objet graphique (cadran, bouton, etc.). Lorsque vous cliquez sur l'une des icônes de la palette, un objet graphique dont le type correspond à celui de l'icône choisie est sélectionné pour insertion. Si l'Editeur graphique est en mode d'insertion et que vous cliquez dans une zone ouverte de la fenêtre d'affichage, une instance de l'objet graphique sélectionné est insérée dans l'affichage graphique.
- La **zone d'information** affiche le nom et la taille de l'objet graphique sélectionné.
- Le bouton **Couper** supprime l'objet ou les objets sélectionné(s) de l'affichage graphique et les enregistre dans un tampon (c'est-à-dire un presse-papiers interne), en remplaçant le contenu du tampon.
- Le bouton **Copier** copie l'objet ou les objets sélectionné(s) dans un tampon et écrase les éléments existants.
- Le bouton **Coller** insère le contenu du presse-papiers dans le coin supérieur gauche de l'affichage graphique. Les objets graphiques collés peuvent être déplacés vers l'emplacement de votre choix dans l'affichage.
- Le bouton **Propriétés** affiche la fiche des propriétés de l'objet graphique sélectionné. Reportez-vous à ce sujet à la rubrique *Fiche des propriétés*, p. 181.
- Le bouton **Personnaliser** affiche le module de personnalisation de l'objet sélectionné s'il en a un. Reportez-vous à ce sujet à la rubrique *Personnalisation d'objets graphiques complexes*, p. 180.
- Le bouton **Disposition** affiche la **boîte de dialogue de disposition**.
- Le bouton **Options** affiche la **boîte de dialogue des options**.
- Le bouton **Terminé** réaffiche la **boîte de dialogue supérieure**.

Boîte de dialogue de disposition

La **boîte de dialogue de disposition** vous permet de changer la position et la taille d'un groupe d'objets graphiques.



Les commandes de la **boîte de dialogue de disposition** offrent les fonctions suivantes.

- Pour l'alignement des bords des objets graphiques, les boutons **Droite**, **Bas**, **Gauche** et **Haut** permettent de déplacer les objets graphiques sélectionnés de façon à ce que leurs côtés (ceux spécifiés) aient la même position. Vous devez sélectionner au moins deux objets graphiques pour pouvoir activer ces boutons.
- Pour l'alignement des axes des objets graphiques, les boutons **Horizontalement** et **Verticalement** permettent de déplacer les objets graphiques sélectionnés de façon à ce que leurs axes verticaux ou horizontaux aient la même position. Vous devez sélectionner au moins deux objets graphiques pour pouvoir activer ces boutons.
- Pour espacer les objets graphiques de manière régulière, les boutons **Horizontalement** et **Verticalement** permettent de déplacer les objets graphiques sélectionnés de façon à respecter le même espacement horizontal ou vertical entre les objets. Vous devez sélectionner au moins trois objets graphiques pour pouvoir activer ces boutons.
- Pour ajuster automatiquement la taille des objets graphiques, utilisez les boutons **Largeur** et **Hauteur** qui vous permettront de redéfinir la taille des objets graphiques sélectionnés de façon à ce que la largeur ou la hauteur des objets soit la même. Vous devez sélectionner au moins deux objets graphiques pour pouvoir activer ces boutons.
- Le bouton **Terminé** réaffiche la **boîte de dialogue d'édition**.

Note : Dans toutes les opérations de configuration (excepté les opérations **Espacement régulier**) l'un des objets sélectionnés est pris comme "objet de référence", c'est-à-dire celui auquel tous les autres objets sélectionnés se réfèrent pour connaître leur nouvelle position ou leur nouvelle taille. Par exemple, lorsque le bouton **Largeur** sera activé, tous les objets sélectionnés verront leur largeur modifiée de façon à correspondre à celle de l'objet de référence. L'objet de référence se distingue des autres objets sélectionnés de par sa case de sélection à laquelle on a attribué une couleur différente.

Boîte de dialogue des options

La **boîte de dialogue des options** vous permet de modifier les paramètres relatifs à une grille qui peut être dessinée dans la fenêtre d'affichage. La grille fait seulement office d'assistant dans l'édition d'un affichage graphique et n'apparaît que lorsque l'Editeur graphique est en mode édition. Ce mode est activé lorsque vous passez à la **boîte de dialogue d'édition** et n'est plus actif lorsque vous revenez à la **boîte de dialogue supérieure**.

Largeur des colonnes de la grille (8 - 100):		<input type="text" value="20"/>	<input type="checkbox"/> Afficher la grille	<input type="checkbox"/> Aligner sur la grille
Hauteur des lignes de la grille (8 - 100):		<input type="text" value="20"/>	<input type="button" value="OK."/>	<input type="button" value="Annuler"/>

Les commandes de la **boîte de dialogue d'options** offrent les fonctions suivantes.

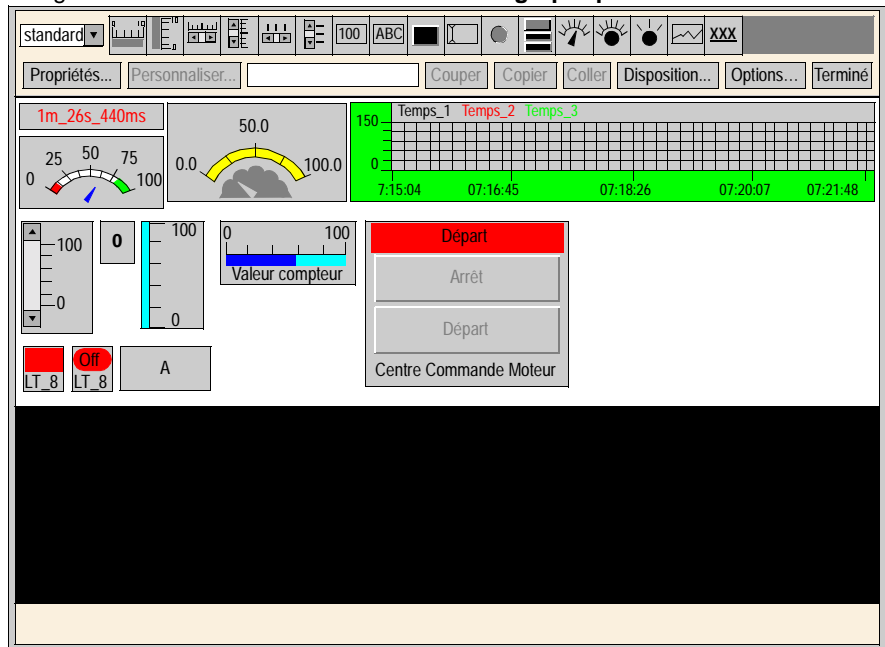
- Vous pouvez modifier la taille des cellules de la grille en entrant la largeur des colonnes et la hauteur des lignes de la grille dans les zones texte de la boîte de dialogue.
- La grille n'apparaîtra que si **Afficher la grille** est cochée.
- Si la case **Aligner sur la grille** est cochée, la ou les coordonnée(s) ou la(les) dimension(s) modifiées s'ajusteront automatiquement de façon à coïncider avec un point de la grille lorsque vous changerez la taille ou la position d'un objet graphique.
- Le bouton **OK** activera les paramètres optionnels et affichera la **boîte de dialogue d'édition**.
- Le bouton **Annuler** affichera de nouveau la **boîte de dialogue d'édition** sans aucun changement de paramètre optionnel.

Fonctions utilisateur de la fenêtre d'affichage

Vue d'ensemble

Les fonctions utilisateur disponibles dans la fenêtre d'affichage de l'**Editeur graphique** permettent la sélection, le déplacement des objets ainsi que la redéfinition de leur taille. Toutes les opérations de déplacement ou de redéfinition de taille nécessitent que le ou les objet(s) graphique(s) soient sélectionnés avant d'être modifiés. Un objet sélectionné est encadré et apparaît seul lorsqu'il n'est pas sélectionné.

La figure ci-dessous illustre l'écran de l'**Editeur graphique**.



Sélection des objets graphiques

L'état de sélection d'un objet graphique (sélectionné/désélectionné) peut être défini par les actions utilisateur suivantes :

- Vous pouvez sélectionner un objet graphique unique en cliquant simplement dessus. Si d'autres objets sont déjà sélectionnés, ils seront désélectionnés.

- Vous pouvez sélectionner plusieurs objets graphiques en créant un rectangle englobant dans la fenêtre d'affichage. Si vous utilisez l'un des boutons de votre souris pour cliquer dans une zone ouverte de la fenêtre d'affichage (et non pas sur un objet graphique) et que vous déplacez le curseur sans relâcher le bouton, un cadre de contour en pointillé apparaît. L'un des coins du carré se trouve exactement à l'endroit où le clic a été effectué et le coin opposé respecte la position actuelle du curseur. Lorsque vous relâchez le bouton, tous les objets qui chevauchent la boîte englobante sont sélectionnés. Tous les objets situés hors de cette boîte sont désélectionnés.
 - Vous pouvez faire passer un objet graphique de l'état de sélection à l'état de désélection en appuyant sur la touche CTRL tout en cliquant sur l'objet sans que l'état de sélection des autres objets soit affecté. Grâce à cette action, chaque objet graphique peut être ajouté au groupe courant d'objets sélectionnés ou supprimé.
 - Vous pouvez sélectionner un objet graphique en appuyant sur la touche MAJ tout en cliquant sur l'objet sans que l'état de sélection des autres objets soit affecté. Lorsqu'un objet est sélectionné de cette façon, il devient l'*objet de référence* (voir la boîte de dialogue de disposition dans la rubrique *Fonctions utilisateur de la fenêtre supérieure*, p. 173) pour le groupe d'objets sélectionnés. Le but premier de cette action est de changer l'objet de référence dans un groupe d'objets sélectionnés. Les opérations de **disposition** viennent après.
 - Vous pouvez désélectionner tous les objets graphiques en cliquant dans une zone ouverte de la fenêtre d'affichage (et non sur un objet graphique).
-

Définition de la taille des objets graphiques

Vous pouvez modifier la taille d'un objet graphique d'abord en le sélectionnant puis en utilisant la souris qui vous permettra de changer la taille de la case de sélection de l'objet. Au fur et à mesure que vous déplacez le curseur sur la case de sélection d'un objet, il change de façon à refléter le type d'opération à réaliser pour redéfinir la taille. Si vous appuyez sur un bouton de la souris alors que le curseur est sur la case de sélection d'un objet et que vous déplacez celui-ci sans relâcher le bouton, un cadre de contour en pointillé apparaît. Lorsque vous relâchez le bouton, la taille de l'objet est modifiée de façon à correspondre à celle du cadre en pointillé. Il existe huit possibilités de redéfinition de taille selon la partie de la boîte de sélection d'objet sur laquelle vous faites glisser la souris. Chaque coin du cadre ne déplacera que ses côtés adjacents et chaque bord de la boîte ne pourra être déplacé que seul.

Déplacement des objets graphiques

L'emplacement d'un objet graphique dans la fenêtre d'affichage peut être modifié à l'aide de la souris. Si vous appuyez sur un bouton de la souris alors que le curseur pointe vers un objet et que vous déplacez celui-ci sans relâcher le bouton, une case en pointillé apparaît. Lorsque vous relâchez le bouton, la position de l'objet est modifiée de façon à correspondre à celle du cadre en pointillé.

Vous pouvez déplacer plusieurs objets graphiques en sélectionnant dans un premier temps les objets à déplacer et en déplaçant le groupe entier de la même façon que vous déplacez un seul objet. Lorsque vous déplacez un groupe d'objets, une case délimite chaque objet du groupe.

Définition des propriétés des objets graphiques

Vous pouvez définir les propriétés d'un objet graphique au moyen de la **Fiche des propriétés** (voir la fiche des propriétés dans la rubrique *Fiche des propriétés*, p. 181). Si la fiche des propriétés est affichée, les caractéristiques de l'objet graphique sélectionné sont éditables. Vous pouvez afficher la fiche des propriétés en appuyant sur le bouton **Propriétés...** ou en double cliquant n'importe où sur l'objet sélectionné dans la fenêtre d'affichage.

Personnalisation d'objets graphiques complexes

Certains objets graphiques complexes possèdent un grand nombre de propriétés. La configuration d'un tel objet graphique à l'aide de la fiche des propriétés peut s'avérer fastidieuse. Pour simplifier la configuration d'objets graphiques complexes, vous pouvez utiliser un module de personnalisation. Ce dernier est une fenêtre de dialogue conçue spécialement pour la configuration des objets graphiques associés. . Ce bouton présente le module de personnalisation de l'objet graphique. Lorsque vous double cliquez sur un objet graphique doté d'un module de personnalisation, c'est ce dernier qui est présenté et non pas sa fiche de propriétés. Si un objet graphique a un module de personnalisation, la seule caractéristique qui apparaîtra dans sa fiche de propriétés est son nom.

Afficher une image de fond

L'affichage de l'Editeur graphique a une caractéristique d'**Image de fond** qui peut servir à spécifier une image à utiliser comme arrière-plan de l'affichage. Cette image peut être un fichier GIF ou un fichier JPEG. Tous les fichiers sont placés dans le répertoire /wwwroot du serveur intégré. Par exemple, si l'image "cool.gif" était placée dans le répertoire /wwwroot/images du serveur intégré, la propriété d'image de fond devrait être paramétrée sur /wwwroot/images.

Fiche des propriétés

Vue d'ensemble

La fiche des propriétés est une boîte de dialogue "flottante" (non modale) qui présente toutes les propriétés modulables de l'objet graphique sélectionné.

Nom	Valeur
Nom	Indicateur horizontal 1
Adresse	COUNT_1
Type de données	UNDEFINED
Arrière-plan	
Etiquette	Valeur compteur
Couleur étiquette	
Police étiquette	
Grandes graduations	Abcde...
Petites graduations	1
Couleur échelle	5
Police échelle	
Précision échelle	Abcde...

Terminé

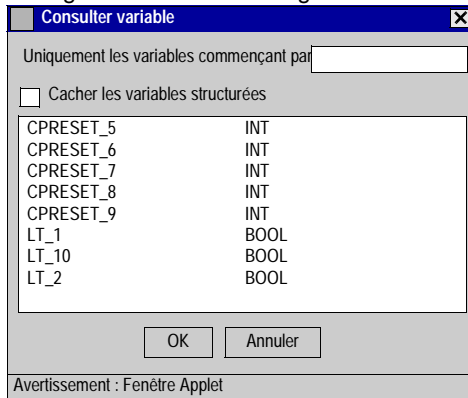
Avertissement : Fenêtre Applet

Les propriétés d'un objet graphique sont spécifiques à un type d'objet. Elles sont contenues dans une liste déroulante et identifiées par un nom et une valeur. Reportez-vous à *Objets graphiques*, p. 186 pour obtenir une description des objets graphiques de l'Editeur graphique.

**La boîte de
dialogue
Consulter**

Pour chaque objet graphique de l'Editeur graphique, un éditeur de propriétés est fourni pour son **Adresse**. Cet éditeur vous permet non seulement d'entrer directement l'adresse d'un registre Quantum/Premium (ou le nom d'une variable Concept/PL7), mais également d'accéder à la boîte de dialogue **Consulter**. Cette boîte de dialogue vous permet de sélectionner le nom d'un symbole (variable) Concept/PL7 dans une liste de symboles (variables) auxquels le programme de configuration FactoryCast a autorisé l'accès en écriture.

Il s'agit de la boîte de dialogue **Consulter variables**.



Sécurité

Sécurité

Vos données API sont protégées par trois dispositifs de sécurité.

- La page HTML qui contient l'applet Editeur graphique a été placée dans un répertoire "sécurisé" sur le module Web ; l'utilisateur du navigateur Web est donc invité à entrer un mot de passe qui lui permettra de télécharger la page HTML.
 - Vous devez entrer le bon mot de passe via la boîte de dialogue **Mot de passe** pour pouvoir enregistrer/supprimer des fichiers ou envoyer des valeurs de données à l'automate connecté. Concernant le transfert de valeurs de données vers l'automate, l'Editeur graphique renforcera le mode "lecture seule" en désactivant les commandes utilisateur de tous les objets graphiques.
 - Le programme de configuration FactoryCast vous permet d'indiquer qu'un élément est en lecture seule. L'**Editeur graphique** renforcera l'attribut "lecture seule" d'un symbole (variable) ou d'une adresse en rejetant toute requête de façon à définir une nouvelle valeur pour les données et en avertissant l'utilisateur via la fenêtre des messages **Editeur graphique**.
-

Paramètres de l'applet Editeur graphique

Vue d'ensemble

L'**Editeur graphique** prend en charge trois paramètres d'applet pour personnaliser son comportement. Les paramètres de l'applet sont indiqués par des étiquettes <PARAM> de <APPLET> dans la page HTML de l'Editeur graphique. Les paramètres reconnus par l'applet **Editeur graphique** sont :

- **LOAD**—Ce paramètre demande à l'**Editeur graphique** d'effectuer le chargement automatique d'un fichier graphique lorsqu'il est lancé. Si le fichier spécifié n'existe pas, un message d'erreur est délivré. Si le paramètre n'apparaît pas dans l'étiquette <APPLET>, aucun fichier graphique n'est chargé automatiquement au démarrage. Vous devez alors sélectionner le fichier graphique initial dans la liste fournie par l'**Editeur graphique**.
 - **MODE**—Ce paramètre indique à l'**Editeur graphique** s'il doit démarrer normalement en mode édition ou en mode visualisation. S'il est lancé en mode visualisation, il n'affichera que sa fenêtre d'affichage. Lorsque ce paramètre est utilisé avec le paramètre LOAD, un site Web peut être conçu à partir de pages HTML qui sont réservées à des affichages graphiques spécifiques. Aucune sélection explicite de fichiers graphiques ne sera requise par un utilisateur, ce qui est typique dans un comportement IHM. Les valeurs possibles de ce paramètre sont
 - **EDIT**—L'**Editeur graphique** démarrera normalement en mode édition (valeur par défaut).
 - **VIEW_RO**—L'**Editeur graphique** démarrera en mode lecture seule. L'utilisateur du navigateur Web ne sera pas autorisé à transmettre des valeurs à l'automate.
 - **VIEW_RW**—L'**Editeur graphique** démarrera en mode écriture/lecture. L'utilisateur du navigateur Web sera autorisé à transmettre des valeurs à l'automate après avoir entré le mot de passe pour l'accès en écriture.
 - **AUTO_LOGIN**—Ce paramètre indique à l'**Editeur graphique** d'entrer automatiquement le mot de passe requis pour l'accès en écriture à l'automate. Si le paramètre **MODE** est réglé sur **VIEW_RW** ou sur **EDIT** et qu'il est également réglé sur **TRUE**, l'**Editeur graphique** autorisera l'accès en écriture à l'automate sans demander à l'utilisateur d'entrer le mot de passe. Les valeurs possibles pour ce paramètre sont **FALSE** (par défaut) et **TRUE**.
-

Exemple

L'exemple suivant montre un marqueur d'invocation d'applet qui démarrera l'**Editeur graphique** en mode visualisation et chargera automatiquement le fichier graphique nommé **UNIT_1**. L'utilisateur du navigateur Web sera autorisé à transmettre des valeurs à l'automate au moyen des objets graphiques qui prennent en charge la transmission de valeurs si le mot de passe pour l'accès en écriture a été entré.

```
<APPLET codebase="/classes"
archive="SAComm.jar,GDE.jar,Widgets.jar"
code="com.schneiderautomation.gde.GdeApplet"
width="700" height="514">
<PARAM name="LOAD" value="UNIT_1">
<PARAM name="MODE" value="VIEW_RW">
<PARAM name="AUTO_LOGIN" value="FALSE">
</APPLET>
```

Objets graphiques

Vue d'ensemble

La gamme d'objets graphiques offerte par l'**Editeur graphique** permet de faciliter la création d'affichages graphiques imitant les tableaux de bord classiques. Tous les objets de contrôle et de surveillance sont dotés de fonctionnalités de communication et sont conçus comme des objets graphiques autonomes.

De plus, pour aider les clients qui le souhaitent à inclure plusieurs applets simples sur une page HTML unique, chacun des objets de la gamme de l'**Editeur graphique** est fourni dans une version applet. Associés à l'applet `LiveBeanApplet`, les objets graphiques de l'**Editeur graphique** peuvent s'utiliser comme le `LiveLabelApplet`.

Ce sous-chapitre décrit les objets graphiques standard et leurs propriétés.

Indicateur horizontal

Un Indicateur Horizontal donne une représentation analogique de la valeur d'un symbole (variable) ou d'une adresse directe dans un API en traçant une barre horizontale dont la longueur est proportionnelle à la valeur et qui représente un pourcentage de sa plage en unités physiques. Il est possible de faire apparaître l'indication numérique de la valeur au centre de la barre.

Les propriétés de l'Indicateur Horizontal sont les suivantes.

Propriété	Description	Limites
Nom	Nom de l'objet graphique	
Adresse	Adresse directe (ou nom du symbole (variable)) à surveiller	Voir Remarque 1, <i>Notes</i> , p. 204
Type de données	Type de données de l'adresse directe ou du symbole (variable)	Voir Remarque 2, <i>Notes</i> , p. 204
Fond	Couleur de fond de l'objet graphique	
Etiquette	Etiquette à afficher en tant que partie de l'objet graphique	
Couleur étiquette	Couleur utilisée pour l'étiquette	
Police étiquette	Police utilisée pour l'étiquette	
Grandes graduations	Nombre de grandes graduations (repérées) de l'échelle	0 à 100
Petites graduations	Nombre de petites graduations (non repérées) de l'échelle	0 à 100
Couleur échelle	Couleur de l'échelle et de ses étiquettes	
Police échelle	Police utilisée pour les étiquettes de l'échelle	
Précision échelle	Nombre de décimales à indiquer pour les repères d'échelle (régler sur -1 pour utiliser un format exponentiel global)	-1 à 6
Valeur UP maximale	Valeur maximale, en unités physiques, de l'adresse directe ou du symbole (variable)	
Valeur UP minimale	Valeur minimale, en unités physiques, de l'adresse directe ou du symbole (variable)	

Propriété	Description	Limites
Valeur API maximale	Valeur brute (sans échelle) maximale de l'adresse directe ou du symbole (variable) dans l'API	Voir Remarque 3, <i>Notes</i> , p. 204
Valeur API minimale	Valeur brute (sans échelle) minimale de l'adresse directe ou du symbole (variable) dans l'API	Voir Remarque 3, <i>Notes</i> , p. 204
Valeur visible	Indique s'il doit y avoir affichage numérique de la valeur à l'échelle	
Police valeur	Police utilisée pour l'affichage numérique de la valeur, s'il y en a un	
Fond barre	Couleur de fond de la barre d'indication	
Couleur barre	Couleur de la barre d'indication (si la valeur à l'échelle est comprise dans la plage Haut/Bas)	
Valeur limite haute haute	Valeur, exprimée en unités physiques, de la limite "Haute Haute"	
Couleur limite haute haute	Couleur de la barre d'indication si la valeur à l'échelle est supérieure à la limite "Haute Haute"	
Valeur limite haute	Valeur, exprimée en unités physiques, de la limite "Haute"	
Couleur limite haute	Couleur de la barre d'indication si la valeur à l'échelle est supérieure à la limite "Haute"	
Valeur limite basse	Valeur, exprimée en unités physiques, de la limite "Basse"	
Couleur limite basse	Couleur de la barre d'indication si la valeur à l'échelle est inférieure à la limite "Basse"	
Valeur limite basse basse	Valeur, exprimée en unités physiques, de la limite "Basse Basse"	
Couleur limite basse basse	Couleur de la barre d'indication si la valeur à l'échelle est inférieure à la limite "Basse Basse"	
Plage neutre limite	Plage neutre (comme pourcentage de la plage UP) à appliquer à la vérification de la limite Haute/Basse	0 à 10
Largeur bordure	Largeur (en pixels) de la bordure de l'objet graphique	0 à 32
Couleur bordure	Couleur de la bordure de l'objet graphique	
Valeur API	Valeur d'entrée brute (sans échelle) simulée permettant de tester l'objet graphique	Voir Remarque 3, <i>Notes</i> , p. 204

Indicateur vertical

Un Indicateur Vertical donne une représentation analogique de la valeur d'un symbole (variable) ou d'une adresse directe dans un API en traçant une barre verticale dont la longueur est proportionnelle à la valeur et qui représente un pourcentage de sa plage en unités physiques.

Les propriétés de l'Indicateur Vertical sont les suivantes.

Propriété	Description	Limites
Nom	Nom de l'objet graphique	
Adresse	Adresse directe (ou nom du symbole (variable)) à surveiller	Voir Remarque 1, <i>Notes</i> , p. 204
Type de données	Type de données de l'adresse directe ou du symbole (variable)	Voir Remarque 2, <i>Notes</i> , p. 204
Fond	Couleur de fond de l'objet graphique	
Étiquette	Étiquette à afficher en tant que partie de l'objet graphique	
Couleur étiquette	Couleur utilisée pour l'étiquette	
Police étiquette	Police utilisée pour l'étiquette	
Grandes graduations	Nombre de grandes graduations (repérées) de l'échelle	0 à 100
Petites graduations	Nombre de petites graduations (non repérées) de l'échelle	0 à 100
Couleur échelle	Couleur de l'échelle et de ses étiquettes	
Police échelle	Police utilisée pour les étiquettes de l'échelle	
Précision échelle	Nombre de décimales à indiquer pour les repères d'échelle (régler sur -1 pour utiliser un format exponentiel global)	-1 à 6
Valeur maximale EU	Valeur maximale, en unités physiques, de l'adresse directe ou du symbole (variable)	
Valeur UP minimale	Valeur minimale, en unités physiques, de l'adresse directe ou du symbole (variable)	
Valeur API maximale	Valeur brute (sans échelle) maximale de l'adresse directe ou du symbole (variable) dans l'API	Voir Remarque 3, <i>Notes</i> , p. 204
Valeur API minimale	Valeur brute (sans échelle) minimale de l'adresse directe ou du symbole (variable) dans l'API	Voir Remarque 3, <i>Notes</i> , p. 204
Fond barre	Couleur de fond de la barre d'indication	
Couleur barre	Couleur de la barre d'indication (si la valeur à l'échelle est comprise dans la plage Haut/Bas)	
Valeur limite haute haute	Valeur, exprimée en unités physiques, de la limite "Haute Haute"	
Couleur limite haute haute	Couleur de la barre d'indication si la valeur à l'échelle est supérieure à la limite "Haute Haute"	
Valeur limite haute	Valeur, exprimée en unités physiques, de la limite "Haute"	
Couleur limite haute	Couleur de la barre d'indication si la valeur à l'échelle est supérieure à la limite "Haute"	
Valeur limite basse	Valeur, exprimée en unités physiques, de la limite "Basse"	
Couleur limite basse	Couleur de la barre d'indication si la valeur à l'échelle est inférieure à la limite "Basse"	

Propriété	Description	Limites
Valeur limite basse	Valeur, exprimée en unités physiques, de la limite "Basse Basse"	
Couleur limite basse	Couleur de la barre d'indication si la valeur à l'échelle est inférieure à la limite "Basse Basse"	
Plage neutre limite	Plage neutre (comme pourcentage de la plage UP) à appliquer à la vérification de la limite Haute/Basse	0 à 10
Largeur bordure	Largeur (en pixels) de la bordure de l'objet graphique	0 à 32
Couleur bordure	Couleur de la bordure de l'objet graphique	
Valeur API	Valeur d'entrée brute (sans échelle) simulée permettant de tester l'objet graphique	Voir Remarque 3, <i>Notes</i> , p. 204

Barre de défilement horizontale ou verticale

Une barre de défilement horizontale ou verticale donne une représentation analogique de la valeur d'un symbole (variable) ou d'une adresse directe dans un API en traçant une barre de défilement dont le curseur est proportionnel à la valeur et qui représente un pourcentage de sa plage en unités physiques. Au moyen de la souris, l'utilisateur peut modifier la valeur de la barre de défilement et provoquer l'envoi d'une nouvelle valeur à l'API.

Les propriétés de la barre de défilement horizontale ou verticale sont les suivantes.

Propriété	Description	Limites
Nom	Nom de l'objet graphique	
Adresse	Adresse directe (ou nom du symbole (variable)) à surveiller	Voir Remarque 1, <i>Notes</i> , p. 204
Type de données	Type de données de l'adresse directe ou du symbole (variable)	Voir Remarque 2, <i>Notes</i> , p. 204
Fond	Couleur de fond de l'objet graphique	
Etiquette	Etiquette à afficher en tant que partie de l'objet graphique	
Couleur étiquette	Couleur utilisée pour l'étiquette	
Police étiquette	Police utilisée pour l'étiquette	
Grandes graduations	Nombre de grandes graduations (repérées) de l'échelle	0 à 100
Petites graduations	Nombre de petites graduations (non repérées) de l'échelle	0 à 100
Couleur échelle	Couleur de l'échelle et de ses étiquettes	
Police échelle	Police utilisée pour les étiquettes de l'échelle	
Précision échelle	Nombre de décimales à indiquer pour les repères d'échelle (régler sur -1 pour utiliser un format exponentiel global)	-1 à 6
Valeur UP maximale	Valeur maximale, en unités physiques, de l'adresse directe ou du symbole (variable)	

Propriété	Description	Limites
Valeur UP minimale	Valeur minimale, en unités physiques, de l'adresse directe ou du symbole (variable)	
Valeur API maximale	Valeur brute (sans échelle) maximale de l'adresse directe ou du symbole (variable) dans l'API	Voir Remarque 3, <i>Notes</i> , p. 204
Valeur API minimale	Valeur brute (sans échelle) minimale de l'adresse directe ou du symbole (variable) dans l'API	Voir Remarque 3, <i>Notes</i> , p. 204
Incrément bloc	Quantité dont est modifiée la valeur à l'échelle lorsque l'utilisateur clique sur la zone de défilement de la barre	
Incrément unité	Quantité dont est modifiée la valeur à l'échelle lorsque l'utilisateur clique sur les flèches de la barre de défilement	
Largeur bordure	Largeur (en pixels) de la bordure de l'objet graphique	0 à 32
Couleur bordure	Couleur de la bordure de l'objet graphique	

Sélecteur horizontal ou vertical

Un sélecteur horizontal ou vertical permet à l'utilisateur de choisir parmi plusieurs possibilités. Une fois la sélection faite, la valeur correspondant au choix est envoyée à l'API. Les choix sont représentés par les repères d'une "échelle", la sélection en cours étant indiquée par la position du curseur d'une barre de défilement.

Les propriétés du sélecteur horizontal ou vertical sont les suivantes.

Propriété	Description	Limites
Nom	Nom de l'objet graphique	
Adresse	Adresse directe (ou nom du symbole (variable)) à surveiller	Voir Remarque 1, <i>Notes</i> , p. 204
Type de données	Type de données de l'adresse directe ou du symbole (variable)	Voir Remarque 2, <i>Notes</i> , p. 204
Fond	Couleur de fond de l'objet graphique	
Choix	Choix du sélecteur. Chaque choix est indiqué sous forme d'une entrée "étiquette=valeur" (lorsqu'un utilisateur sélectionne une "étiquette", la "valeur" est envoyée à l'API)	Au moins deux choix requis
Étiquette	Étiquette à afficher en tant que partie de l'objet graphique	
Couleur étiquette	Couleur utilisée pour l'étiquette	
Police étiquette	Police utilisée pour l'étiquette	
Échelle visible	Indique si une "échelle", étiquetée avec des choix, doit s'afficher	
Couleur échelle	Couleur de l'échelle et de ses étiquettes	
Police échelle	Police utilisée pour les étiquettes de l'échelle	
Largeur bordure	Largeur (en pixels) de la bordure de l'objet graphique	0 à 32
Couleur bordure	Couleur de la bordure de l'objet graphique	

**Indicateur
numérique**

Un indicateur numérique donne une représentation numérique de la valeur d'un symbole (variable) ou d'une adresse directe dans un API. La valeur peut être affichée dans différents formats et réglée pour changer de couleur lors du dépassement d'une limite haute ou basse prédéfinie.

Les propriétés de l'indicateur numérique sont les suivantes.

Propriété	Description	Limites
Nom	Nom de l'objet graphique	
Adresse	Adresse directe (ou nom du symbole (variable)) à surveiller	Voir Remarque 1, <i>Notes</i> , p. 204
Type de données	Type de données de l'adresse directe ou du symbole (variable)	Voir Remarque 2, <i>Notes</i> , p. 204
Fond	Couleur de fond de l'objet graphique	
Etiquette	Etiquette à afficher en tant que partie de l'objet graphique	
Couleur étiquette	Couleur utilisée pour l'étiquette	
Police étiquette	Police utilisée pour l'étiquette	
Format valeur	Format (décimal, hexa ou autre) à utiliser pour l'affichage de la valeur à l'échelle	
Précision valeur	Nombre de décimales à afficher pour la valeur à l'échelle (régler sur –1 pour utiliser un format exponentiel global).	-1 à 6
Fond valeur	Couleur de fond de la zone d'affichage de la valeur	
Couleur valeur	Couleur du texte de l'affichage numérique de la valeur	
Police valeur	Police de l'affichage numérique de la valeur	
Unités	Etiquette des unités physiques de la valeur (attachée à l'affichage numérique de la valeur)	
Valeur UP maximale	Valeur maximale, en unités physiques, de l'adresse directe ou du symbole (variable)	
Valeur UP minimale	Valeur minimale, en unités physiques, de l'adresse directe ou du symbole (variable)	
Valeur API maximale	Valeur brute (sans échelle) maximale de l'adresse directe ou du symbole (variable) dans l'API	Voir Remarque 3, <i>Notes</i> , p. 204

Propriété	Description	Limites
Valeur API minimale	Valeur brute (sans échelle) minimale de l'adresse directe ou du symbole (variable) dans l'API	Voir Remarque 3, <i>Notes</i> , p. 204
Valeur limite haute haute	Valeur, exprimée en unités physiques, de la limite "Haute Haute"	
Couleur limite haute haute	Couleur de la barre d'indication si la valeur à l'échelle est supérieure à la limite "Haute Haute"	
Valeur limite haute	Valeur, exprimée en unités physiques, de la limite "Haute"	
Couleur limite haute	Couleur de la barre d'indication si la valeur à l'échelle est supérieure à la limite "Haute"	
Valeur limite basse	Valeur, exprimée en unités physiques, de la limite "Basse"	
Couleur limite basse	Couleur de la barre d'indication si la valeur à l'échelle est inférieure à la limite "Basse"	
Valeur limite basse basse	Valeur, exprimée en unités physiques, de la limite "Basse Basse"	
Couleur limite basse basse	Couleur de la barre d'indication si la valeur à l'échelle est inférieure à la limite "Basse Basse"	
Plage neutre limite	Plage neutre (comme pourcentage de la plage UP) à appliquer à la vérification de la limite Haute/Basse	0 à 10
Largeur bordure	Largeur (en pixels) de la bordure de l'objet graphique	0 à 32
Couleur bordure	Couleur de la bordure de l'objet graphique	
Valeur API	Valeur d'entrée brute (sans échelle) simulée permettant de tester l'objet graphique	Voir Remarque 3, <i>Notes</i> , p. 204

Affichage de message

Un affichage de message affiche un message textuel basé sur la valeur d'un symbole (variable) ou d'une adresse directe dans un API. Pour chaque message indiqué, la valeur donnant lieu à son affichage est également indiquée. Les propriétés de l'Affichage Message sont les suivantes.

Propriété	Description	Limites
Nom	Nom de l'objet graphique	
Adresse	Adresse directe (ou nom du symbole (variable)) à surveiller	Voir Remarque 1, <i>Notes</i> , p. 204
Type de données	Le type de données de l'adresse directe ou du symbole (variable)	Voir Remarque 2, <i>Notes</i> , p. 204
Fond	Couleur de fond de l'objet graphique	
Messages	Ensemble des messages à afficher. A chaque message correspond une entrée "valeur=texte" (lorsque la valeur de l'API est égale à "valeur", le message "texte" s'affiche)	Au moins un message requis
Fond message	Couleur de fond de la zone d'affichage du message	
Couleur message	Couleur du texte du message	
Police message	Police utilisée pour le texte du message	
Etiquette	Etiquette à afficher en tant que partie de l'objet graphique	
Couleur étiquette	Couleur utilisée pour l'étiquette	
Police étiquette	Police utilisée pour l'étiquette	
Largeur bordure	Largeur (en pixels) de la bordure de l'objet graphique	0 à 32
Couleur bordure	Couleur de la bordure de l'objet graphique	
Valeur API	Valeur d'entrée simulée permettant de tester l'objet graphique	Voir Remarque 3, <i>Notes</i> , p. 204

Bouton de commande

Un bouton de commande permet à un utilisateur, lorsqu'il l'actionne au moyen de la souris, d'envoyer à un API une ou plusieurs valeurs prédéfinies. Les propriétés du bouton de commande sont les suivantes.

Propriété	Description	Limites
Nom	Nom de l'objet graphique	
Adresse	Adresse directe (ou nom du symbole (variable)) à surveiller	Voir Remarque 1, <i>Notes</i> , p. 204
Type de données	Type de données de l'adresse directe ou du symbole (variable)	Voir Remarque 2, <i>Notes</i> , p. 204
Fond	Couleur de fond de l'objet graphique	
Valeurs	Valeur(s) à envoyer à l'API	Voir Remarque 4, <i>Notes</i> , p. 204

Propriété	Description	Limites
Valeurs d'initialisation	Valeur(s) à envoyer à l'API après expiration du retard d'initialisation. Si aucune valeur d'initialisation n'est fournie, l'initialisation n'aura pas lieu.	
Retard d'initialisation	Temps de retard d'initialisation (exprimé en millisecondes) que doit marquer le bouton de commande après l'envoi de la ou des valeurs à l'API, avant d'envoyer la ou les valeurs d'initialisation.	0-2000
Etiquette	Etiquette à afficher en tant que partie de l'objet graphique	
Couleur étiquette	Couleur utilisée pour l'étiquette	
Police étiquette	Police utilisée pour l'étiquette	
Etiquette bouton	Texte de l'étiquette du bouton	
Fond bouton	Couleur utilisée pour le bouton	0 à 100
Couleur étiquette bouton	Couleur utilisée pour l'étiquette du bouton	
Police étiquette bouton	Police utilisée pour l'étiquette du bouton	
Largeur bordure	Largeur (en pixels) de la bordure de l'objet graphique	0 à 32
Couleur bordure	Couleur de la bordure de l'objet graphique	

Station de sortie directe

La station de sortie directe permet à un utilisateur d'entrer une valeur dans un champ de saisie textuelle directement à partir de son clavier. Lorsque le texte saisi représente une valeur numérique comprise entre des limites haute et basse prédéfinies, un bouton **Paramétrer** est activé. Lorsque le bouton **Paramétrer** est activé, la valeur saisie est envoyée à l'API à chaque fois que l'utilisateur appuie sur le bouton **Paramétrer** ou sur la touche ENTREE (si le champ de saisie dispose du focus pour la saisie au clavier).

Les propriétés de la station de sortie directe sont les suivantes.

Propriété	Description	Limites
Nom	Nom de l'objet graphique	
Adresse	Adresse directe (ou nom du symbole (variable)) à surveiller	Voir Remarque 1, <i>Notes</i> , p. 204
Type de données	Type de données de l'adresse directe ou du symbole (variable)	Voir Remarque 2, <i>Notes</i> , p. 204
Fond	Couleur de fond de l'objet graphique	
Etiquette	Etiquette à afficher en tant que partie de l'objet graphique	
Couleur étiquette	Couleur utilisée pour l'étiquette	
Police étiquette	Police utilisée pour l'étiquette	
Valeur UP maximale	Valeur maximale, en unités physiques, de l'adresse directe ou du symbole (variable)	

Propriété	Description	Limites
Valeur UP minimale	Valeur minimale, en unités physiques, de l'adresse directe ou du symbole (variable)	
Valeur API maximale	Valeur brute (sans échelle) maximale de l'adresse directe ou du symbole (variable) dans l'API	Voir Remarque 3, <i>Notes</i> , p. 204
Valeur API minimale	Valeur brute (sans échelle) minimale de l'adresse directe ou du symbole (variable) dans l'API	Voir Remarque 3, <i>Notes</i> , p. 204
Entrée maximale	Valeur maximale, exprimée en unités physiques, autorisée pour la valeur saisie en entrée	
Entrée minimale	Valeur minimale, exprimée en unités physiques, autorisée pour la valeur saisie en entrée	
Largeur bordure	Largeur (en pixels) de la bordure de l'objet graphique	0 à 32
Couleur bordure	Couleur de la bordure de l'objet graphique	

Voyant

Un voyant fournit une double indication de la valeur d'un symbole (variable) ou d'une adresse directe dans un API. Si la propriété **Entrée inversée** n'est pas réglée sur **TRUE**, une valeur d'entrée nulle est déclarée **OFF** et une valeur non nulle est déclarée **ON**. Si la propriété **Intervalle clignotant** est réglée sur une valeur positive, le voyant clignotera lorsque la valeur d'entrée sera égale à ON.

Les propriétés du voyant sont les suivantes.

Propriété	Description	Limites
Nom	Nom de l'objet graphique	
Adresse	Adresse directe (ou nom du symbole (variable)) à surveiller	Voir Remarque 1, <i>Notes</i> , p. 204
Type de données	Type de données de l'adresse directe ou du symbole (variable)	Voir Remarque 2, <i>Notes</i> , p. 204
Fond	Couleur de fond de l'objet graphique	
Etiquette	Etiquette à afficher en tant que partie de l'objet graphique	
Couleur étiquette	Couleur utilisée pour l'étiquette	
Police étiquette	Police utilisée pour l'étiquette	
Off Word	Texte à afficher lorsque la valeur d'entrée est OFF	
Fond Off Word	Couleur de fond du voyant lorsque Off Word est affiché	
Couleur Off Word	Couleur du texte de Off Word	
Police Off Word	Police utilisée pour le texte de Off Word	
On Word	Texte à afficher lorsque la valeur d'entrée est ON	
Fond On Word	Couleur de fond du voyant lorsque On Word est affiché	
Couleur On Word	Couleur de la police du On Word	

Propriété	Description	Limites
Police On Word	Police utilisée pour le texte du On Word	
Intervalle clignotant	La période de clignotement du voyant (exprimée en millisecondes) lorsque la valeur d'entrée est ON. Réglée à zéro pour non clignotement	200 à 2000
Forme	Forme (cercle, rectangle, etc.) du voyant	
Entrée inversée	Sur TRUE , inverse la valeur d'entrée. (Le voyant affiche le Off Word lorsque la valeur d'entrée est ON).	
Largeur bordure	Largeur (en pixels) de la bordure de l'objet graphique	0 à 32
Couleur bordure	Couleur de la bordure de l'objet graphique	
Valeur API	Valeur d'entrée simulée permettant de tester l'objet graphique	Voir Remarque 3, <i>Notes</i> , p. 204

Poste de commande moteur

Le poste de commande moteur est conçu pour imiter les postes types à bouton de commande marche/arrêt fréquemment utilisés pour commander les moteurs. Cet objet graphique est essentiellement composée de deux boutons de commande et d'un voyant. Pour faciliter la définition des nombreuses propriétés de cet objet, un module de personnalisation est fourni. C'est au travers de ce module, et non de la fiche des propriétés de l'**Editeur graphique**, que sont définies toutes les propriétés, sauf le Nom.

Les propriétés du poste de commande moteur sont les suivantes.

Propriété	Description	Limites
Nom	Nom de l'objet graphique	
Fond	Couleur de fond de l'objet graphique	
Etiquette	L'étiquette à afficher en tant que partie de l'objet graphique	
Couleur étiquette	Couleur utilisée pour l'étiquette	
Police étiquette	Police utilisée pour l'étiquette	
Largeur bordure	Largeur (en pixels) de la bordure de l'objet graphique	0 à 32
Couleur bordure	Couleur de la bordure de l'objet graphique	
Voyant	Propriétés identiques à celle de l'objet graphique Voyant, à l'exception des propriétés communes énumérées ci-dessus.	
Bouton de commande supérieur	Propriétés identiques à celle de l'objet graphique Bouton de commande, à l'exception des propriétés communes énumérées ci-dessus.	
Bouton de commande inférieur	Propriétés identiques à celle de l'objet graphique Bouton de commande, à l'exception des propriétés communes énumérées ci-dessus.	

Cadran analogique

Un cadran analogique donne une représentation analogique de la valeur d'un symbole (variable) ou d'une adresse directe dans un API en dessinant sur un cadran circulaire un pointeur dont la position est proportionnelle à la valeur et qui représente un pourcentage de sa plage en unités physiques. La taille du cadran circulaire de l'indicateur (degrés de balayage d'un cercle), les couleurs du cadran et le style de pointeur sont paramétrables.

Les propriétés du cadran analogique sont les suivantes.

Propriété	Description	Limites
Nom	Nom de l'objet graphique	
Adresse	Adresse directe (ou nom du symbole (variable)) à surveiller	Voir Remarque 1, <i>Notes</i> , p. 204
Type de données	Type de données de l'adresse directe ou du symbole (variable)	Voir Remarque 2, <i>Notes</i> , p. 204
Fond	Couleur de fond de l'objet graphique	
Etiquette	Etiquette à afficher en tant que partie de l'objet graphique	
Couleur étiquette	Couleur utilisée pour l'étiquette	
Police étiquette	Police utilisée pour l'étiquette	
Grandes graduations	Nombre de grandes graduations (repérées) de l'échelle	0 à 100
Petites graduations	Nombre de petites graduations (non repérées) de l'échelle	0 à 100
Couleur échelle	Couleur de l'échelle et de ses étiquettes	
Police échelle	Police utilisée pour les étiquettes de l'échelle	
Précision échelle	Nombre de décimales à indiquer pour les repères d'échelle (régler sur -1 pour utiliser un format exponentiel global)	-1 à 6
Valeur UP maximale	Valeur maximale, en unités physiques, de l'adresse directe ou du symbole (variable)	
Valeur UP minimale	Valeur minimale, en unités physiques, de l'adresse directe ou du symbole (variable)	
Valeur API maximale	Valeur brute (sans échelle) maximale de l'adresse directe ou du symbole (variable) dans l'API	Voir Remarque 3, <i>Notes</i> , p. 204
Valeur API minimale	Valeur brute (sans échelle) minimale de l'adresse directe ou du symbole (variable) dans l'API	Voir Remarque 3, <i>Notes</i> , p. 204
Degrés balayage cadran	Portion d'arc circulaire à utiliser pour dessiner le cadran	60 à 300
Type pointeur	Type de pointeur utilisé (aiguille, flèche, etc.)	
Couleur pointeur	Couleur utilisée pour le pointeur	
Couleur cadran	Couleur utilisée pour le cadran (pour la partie comprise dans les limites Haute/Basse)	
Valeur limite haute haute	Valeur, exprimée en unités physiques, de la limite "Haute Haute"	

Propriété	Description	Limites
Couleur limite haute haute	Couleur de la barre d'indication si la valeur à l'échelle est supérieure à la limite "Haute Haute"	
Valeur limite haute	Valeur, exprimée en unités physiques, de la limite "Haute"	
Couleur limite haute	Couleur de la barre d'indication si la valeur à l'échelle est supérieure à la limite "Haute"	
Valeur limite basse	Valeur, exprimée en unités physiques, de la limite "Basse"	
Couleur limite basse	Couleur de la barre d'indication si la valeur à l'échelle est inférieure à la limite "Basse"	
Valeur limite basse basse	Valeur, exprimée en unités physiques, de la limite "Basse Basse"	
Couleur limite basse basse	Couleur de la barre d'indication si la valeur à l'échelle est inférieure à la limite "Basse Basse"	
Largeur bordure	Largeur (en pixels) de la bordure de l'objet graphique	0 à 32
Couleur bordure	Couleur de la bordure de l'objet graphique	
Valeur API	Valeur d'entrée brute (sans échelle) simulée permettant de tester l'objet graphique	Voir Remarque 3, <i>Notes</i> , p. 204

Bouton à défilement circulaire

Un bouton à défilement circulaire donne une représentation analogique de la valeur d'un symbole (variable) ou d'une adresse directe dans un API en dessinant sur un cadran circulaire un bouton dont la position est proportionnelle à la valeur et qui représente un pourcentage de sa plage en unités physiques. La taille du cadran circulaire (degrés de balayage d'un cercle) et la couleur du bouton sont paramétrables. Au moyen de la souris, l'utilisateur peut modifier la valeur du bouton et provoquer l'envoi d'une nouvelle valeur à l'API.

Les propriétés du bouton à défilement circulaire sont les suivantes.

Propriété	Description	Limites
Nom	Nom de l'objet graphique	
Adresse	Adresse directe (ou nom du symbole (variable)) à surveiller	Voir Remarque 1, <i>Notes</i> , p. 204
Type de données	Type de données de l'adresse directe ou du symbole (variable)	Voir Remarque 2, <i>Notes</i> , p. 204
Fond	Couleur de fond de l'objet graphique	
Étiquette	Étiquette à afficher en tant que partie de l'objet graphique	
Couleur étiquette	Couleur utilisée pour l'étiquette	
Police étiquette	Police utilisée pour l'étiquette	
Grandes graduations	Nombre de grandes graduations (repérées) de l'échelle	0 à 100
Petites graduations	Nombre de petites graduations (non repérées) de l'échelle	0 à 100

Propriété	Description	Limites
Couleur échelle	Couleur de l'échelle et de ses étiquettes	
Police échelle	Police utilisée pour les étiquettes de l'échelle	
Précision échelle	Nombre de décimales à indiquer pour les repères d'échelle (régler sur -1 pour utiliser un format exponentiel global)	-1 à 6
Degrés Balayage Cadran	Portion d'arc circulaire à utiliser pour dessiner le cadran	60 à 300
Couleur cadran	Couleur utilisée pour le cadran	
Couleur bouton	Couleur utilisée pour le bouton	
Valeur UP maximale	Valeur maximale, en unités physiques, de l'adresse directe ou du symbole (variable)	
Valeur UP minimale	Valeur minimale, en unités physiques, de l'adresse directe ou du symbole (variable)	
Valeur API maximale	Valeur brute (sans échelle) maximale de l'adresse directe ou du symbole (variable) dans l'API	Voir Remarque 3, <i>Notes</i> , p. 204
Valeur API minimale	Valeur brute (sans échelle) minimale de l'adresse directe ou du symbole (variable) dans l'API	Voir Remarque 3, <i>Notes</i> , p. 204
Largeur bordure	Largeur (en pixels) de la bordure de l'objet graphique	0 à 32
Couleur bordure	Couleur de la bordure de l'objet graphique	

Sélecteur rotatif Un sélecteur rotatif permet à l'utilisateur de choisir parmi plusieurs possibilités. Une fois la sélection faite, la valeur correspondant au choix est envoyée à l'API. Les choix sont représentés par les repères d'une "échelle", la sélection en cours étant indiquée par la position du bouton. La taille du cadran circulaire (degrés de balayage d'un cercle) et la couleur du bouton sont paramétrables. Les propriétés du sélecteur rotatif sont les suivantes.

Propriété	Description	Limites
Nom	Nom de l'objet graphique	
Adresse	Adresse directe (ou nom du symbole (variable)) à surveiller	Voir Remarque 1, <i>Notes</i> , p. 204
Type de données	Type de données de l'adresse directe ou du symbole (variable)	Voir Remarque 2, <i>Notes</i> , p. 204
Fond	Couleur de fond de l'objet graphique	
Choix	Choix du sélecteur. Chaque choix est indiqué sous la forme d'une entrée "étiquette=valeur" (lorsqu'un utilisateur sélectionne une "étiquette", la "valeur" est envoyée à l'API)	Au moins deux choix requis
Etiquette	Etiquette à afficher en tant que partie de l'objet graphique	
Couleur étiquette	Couleur utilisée pour l'étiquette	
Police étiquette	Police utilisée pour l'étiquette	
Echelle visible	Indique si une "échelle", étiquetée avec des choix, doit s'afficher	
Couleur échelle	Couleur de l'échelle et de ses étiquettes	
Police échelle	Police utilisée pour les étiquettes de l'échelle	
Degrés balayage cadran	Portion d'arc circulaire à utiliser pour dessiner le cadran	60 à 300
Couleur bouton	Couleur utilisée pour le bouton	
Largeur bordure	Largeur (en pixels) de la bordure de l'objet graphique	0 à 32
Couleur bordure	Couleur de la bordure de l'objet graphique	

Enregistreur de tendance

Un enregistreur de tendance permet d'obtenir le tracé temporel continu des valeurs de six symboles (variables) ou adresses directes au maximum dans un API. Un enregistreur de tendance émule un enregistreur à papier déroulant, avec les plumes à droite et le "papier" qui se déroule de droite à gauche. Une échelle verticale à gauche du tracé indique la plage des valeurs enregistrées, et une échelle horizontale sous le tracé affiche le cadre temporel de celui-ci. La fréquence de mise à jour et l'aspect du tracé sont paramétrables.

Pour faciliter la définition des nombreuses propriétés de cet objet, un module de personnalisation est fourni. C'est au travers de ce module, et non de la fiche des propriétés de l'**Editeur graphique**, que sont définies toutes les propriétés, sauf le Nom.

Le tableau ci-dessous décrit les propriétés de l'enregistreur de tendance. Les propriétés disponibles pour chacune des plumes sont décrites dans le deuxième tableau suivant.

Propriété	Description	Limites
Nom	Nom de l'objet graphique	
Fond	Couleur de fond de l'objet graphique	
Etiquette	Etiquette à afficher en tant que partie de l'objet graphique	
Couleur étiquette	Couleur utilisée pour l'étiquette	
Police étiquette	Police utilisée pour l'étiquette	
Grandes graduations	Nombre de grandes graduations (repérées) de l'échelle	0 à 100
Petites graduations	Nombre de petites graduations (non repérées) de l'échelle	0 à 100
Couleur échelle	Couleur de l'échelle et de ses étiquettes	
Police échelle	Police utilisée pour les étiquettes de l'échelle	
Précision échelle	Nombre de décimales à indiquer pour les repères d'échelle (régler sur -1 pour utiliser un format exponentiel global)	-1 à 6
Valeur UP maximale	Valeur maximale, en unités physiques, de l'adresse directe ou du symbole (variable)	
Valeur UP minimale	Valeur minimale, en unités physiques, de l'adresse directe ou du symbole (variable)	
Période de mise à jour	Intervalle de mise à jour du tracé (en secondes)	0,5 à 120
Graduations échelle temporelle	Nombre de graduations de l'échelle horizontale	0 à 6
Fond tracé	Couleur de la zone du tracé	
Couleur grille	Couleur de la grille dessinée dans la zone du tracé	
Graduations grille verticale	Nombre de graduations verticales de la grille	0 à 100
Largeur bordure	Largeur (en pixels) de la bordure de l'objet graphique	0 à 32
Couleur bordure	Couleur de la bordure de l'objet graphique	

Les propriétés suivantes de l'enregistreur de tendance sont disponibles pour chaque plume.

Propriété	Description	Limites
Adresse	Adresse directe (ou nom du symbole (variable)) à surveiller.	Voir Remarque 1, <i>Notes</i> , p. 204
Type de données	Type de données de l'adresse directe ou du symbole (variable).	Voir Remarque 2, <i>Notes</i> , p. 204
Valeur API maximale	Valeur brute (sans échelle) maximale de l'adresse directe ou du symbole (variable) dans l'API.	Voir Remarque 3, <i>Notes</i> , p. 204
Valeur API minimale	Valeur brute (sans échelle) minimale de l'adresse directe ou du symbole (variable) dans l'API.	Voir Remarque 3, <i>Notes</i> , p. 204
Couleur plume	Couleur de la "plume" qui permet d'enregistrer la valeur mise à l'échelle.	
Libellé plume	Libellé utilisé pour identifier la plume.	

Lien d'affichage

Un lien d'affichage est un objet graphique spécial qui permet à l'utilisateur, en cliquant dessus avec la souris, de passer à un autre affichage graphique. Pour indiquer à l'utilisateur que l'objet représente un lien vers un autre affichage, l'étiquette de texte du lien est souligné et le curseur de la souris se transforme en main lorsque la souris passe dessus. Cet objet est particulièrement utile lorsque l'**Editeur graphique** est utilisé en **mode visualisation**, mode dans lequel il n'existe aucune liste déroulante des affichages graphiques disponibles permettant d'en sélectionner un.

Un lien d'affichage peut également servir de lien hypertexte vers un fichier HTML. S'il saisit un URL comme **Nom du lien d'affichage**, l'utilisateur peut l'ouvrir dans une nouvelle fenêtre de navigation à condition qu'il appuie sur la touche MAJ pendant qu'il clique sur le lien ; dans le cas contraire, la fenêtre de navigation existante sera remplacée par l'URL au moment où l'utilisateur cliquera sur le lien. Si le **nom du lien d'affichage** n'est pas renseigné, l'**étiquette** apparaît non soulignée et l'objet affiché devient une simple étiquette texte.

Les propriétés du lien d'affichage sont les suivantes.

Propriété	Description	Limites
Etiquette	Etiquette du lien.	
Nom du lien d'affichage	Nom de l'affichage graphique à télécharger lorsque l'utilisateur clique sur le lien, ou URL d'une page web	
Couleur étiquette	Couleur utilisée pour l'étiquette	
Police étiquette	Police utilisée pour l'étiquette	

Notes

Les notes relatives à ce chapitre sont les suivantes.

1.	<p>Si la propriété Adresse d'un objet graphique est une adresse directe, la propriété Type de données doit être indiquée et ne peut pas être égale à UNDEFINED. Si la propriété Adresse est le nom d'un symbole (variable), il est inutile d'indiquer la propriété Type de données qui peut être égale à UNDEFINED. Cependant, si la propriété Type de données est indiquée pour un symbole (ou variable), elle doit correspondre exactement au type de données réel du symbole (ou variable).</p> <p>Si la propriété Adresse est l'adresse directe d'une référence d'API de bit (référence Quantum 0x/1x), la propriété Type de données doit être définie en tant que BOOL. La propriété Type de données ne peut être définie en tant que BOOL que pour une référence d'API de bit.</p>	
2.	Les différentes valeurs de la propriété Type de données ont la signification suivante.	
	Type de données	Signification
	UNDEFINED	aucun type de données n'est précisé
	BOOL	1 bit d'E/S (booléen)
	SHORT	entier signé 8 bits
	USHORT	entier non signé 8 bits
	INT	entier signé 16 bits
	UINT	entier non signé 16 bits
	DINT	entier signé 32 bits
	UDINT	entier non signé 32 bits
	REAL	virgule flottante IEEE 32 bits
	TIME	entier non signé 32 bits (en millisecondes)
3.	Les limites des propriétés Valeur API Maximale et Valeur API Minimale sont les limites naturelles de la propriété Type de données qui est définie. La valeur UNDEFINED attribuée au Type de donnée sera traitée comme REAL par rapport à ses valeurs limites.	
4.	Pour un bouton de commande, il faut préciser au moins une valeur. Si la propriété Adresse est un nom de symbole (variable), seule une valeur est envoyée à l'API, toutes les autres valeurs étant ignorées. Si la propriété Adresse est une adresse directe, toutes les valeurs fournies seront envoyées à l'API sous forme de matrice de valeurs commençant par l'adresse directe indiquée.	

Ajouter des pages personnalisées sur le site

8

Ajouter des pages personnalisées sur le site

Vue d'ensemble

Vous pouvez choisir d'ajouter vos propres pages Web sur le site du serveur intégré. L'outil de configuration FactoryCast vous permet de protéger ces pages en utilisant les mêmes mots de passe que ceux requis pour les pages par défaut ou de les placer dans une zone non protégée où aucun mot de passe n'est requis. FactoryCast dispose d'applets Java simples qui vous aideront à inclure des données dynamiques de l'automate sur vos propres pages Web. Ce sous-chapitre explique comment ajouter des pages Web personnalisées sur le site et comment utiliser les applets Java sur ces pages.

Note : Si vous prévoyez d'ajouter des pages Web personnalisées, assurez-vous que la mémoire réservée à la personnalisation est suffisante. (Reportez-vous à *Vérification de l'état du serveur intégré*, p. 145.)

Contenu de ce chapitre

Ce chapitre contient les sous-chapitres suivants :

Sous-chapitre	Sujet	Page
8.1	Utiliser des pages personnalisées	206
8.2	Utiliser les applets Java FactoryCast avec le code HTML	210
8.3	Utilisation de l'extension Microsoft FrontPage de FactoryCast	224

8.1 Utiliser des pages personnalisées

Utiliser des pages personnalisées

- Vue d'ensemble** Pour personnaliser le site FactoryCast, vous pouvez créer toutes les pages que vous souhaitez. Le Programme de configuration FactoryCast vous propose trois méthodes pour ajouter ces pages sur le site.
- Vous pouvez remplacer la page d'accueil par défaut par une page de votre choix, tout en respectant une procédure spécifique.
 - Vous pouvez ajouter des pages de support et les protéger par un mot de passe.
 - Vous pouvez ajouter des pages de support et autoriser l'accès à tous les utilisateurs.
-

Contenu de ce sous-chapitre Ce sous-chapitre contient les sujets suivants :

Sujet	Page
Téléchargement d'une page d'accueil personnalisée	207
Télécharger des pages de support	209

Téléchargement d'une page d'accueil personnalisée

Vue d'ensemble	<p>Si vous souhaitez remplacer la page d'accueil par défaut par votre propre page d'accueil, procédez de la manière suivante :</p> <ul style="list-style-type: none">● Sauvegardez la configuration FactoryCast initiale de façon à pouvoir la restaurer en cas de besoin.● Créez votre page d'accueil● Déplacez la page d'accueil par défaut vers un emplacement sécurisé● Mettez votre propre page d'accueil à sa place● Téléchargez votre page d'accueil vers le serveur intégré
Sauvegarde de la configuration initiale	<p>Avant de modifier la page d'accueil par défaut, vous devez sauvegarder la configuration, en suivant la procédure décrite dans la section Sauvegarde des fichiers (Voir <i>Sauvegarder le serveur Web</i>, p. 142). De cette façon, vous pourrez, en cas de problème sur le serveur intégré, récupérer la configuration initiale du serveur.</p>
Création de votre page d'accueil	<p>Vous devez attribuer à votre page d'accueil le même nom que celui de la page d'accueil par défaut. index.htm.</p>
Déplacement de la page d'accueil par défaut	<p>L'emplacement de la page d'accueil par défaut est le suivant : Drive\FactoryCast\(\QBF or PBF or MBF)\software\wwwroot\index.htm, ou le "type de module" est ety110,ety510*, etz510, noe210 ou noe771 1*. Déplacez cette page du répertoire wwwroot vers un emplacement sécurisé.</p>
Placement de votre page d'accueil	<p>Copiez votre page d'accueil dans le répertoire wwwroot qui contenait la page d'accueil par défaut.</p>
A propos des fichiers image	<p>Les fichiers images de votre nouvelle page d'accueil doivent être copiés dans le même répertoire que le logo de votre société. Le nom des fichiers image doit être au format DOS 8.3 (huit caractères maximum pour le nom et trois caractères pour l'extension).</p>

Téléchargement Pour télécharger votre nouvelle page d'accueil vers le serveur intégré, suivez les étapes du tableau ci-dessous.

Etape	Action
1	Sélectionnez Transférer Fichiers Web dans la barre de menus. Résultat : La boîte de dialogue Confirmer l'hôte apparaît avec l'adresse IP et un nom d'hôte du serveur intégré. Remarque : Si le nom d'hôte ou l'adresse IP sont incorrects, modifiez-les dans la boîte de dialogue Adresse IP . (Reportez-vous à <i>Définition de l'adresse IP</i> , p. 118.
2	Cliquez sur OK . Résultat : La boîte de dialogue Transférer des fichiers Web apparaît.
3	Assurez-vous que la fenêtre de droite indique bien le répertoire /wwwroot du serveur intégré. Localisez la nouvelle page d'accueil dans la fenêtre de gauche et sélectionnez-la.
4	Pour la transférer, cliquez sur bouton →, ce qui écrasera le fichier index.htm dans le répertoire /wwwroot du serveur intégré.

Télécharger des pages de support

Vue d'ensemble

Si vous ajoutez des pages Web de support sur le site Web par défaut, vous choisirez peut-être de les protéger au moyen du même nom d'utilisateur et du même mot de passe que ceux utilisés pour les pages par défaut ou d'autoriser l'accès à tous les utilisateurs (aucun mot de passe requis).
Pour ajouter des pages sur le site, vous devez spécifier le répertoire dans lequel vous avez placé ces pages pour ensuite les télécharger vers le serveur.

Indiquer l'emplacement des fichiers

Placez les fichiers contenant vos pages Web ainsi que les images associées dans un répertoire commun. Chaque sous-répertoire doit normalement avoir une page nommée `index.htm`.
Assurez-vous que tous les noms de fichier image sont au format DOS 8.3 (huit caractères maximum pour le nom et trois caractères pour l'extension).
Utilisez la boîte de dialogue **Paramètres** pour spécifier l'emplacement des fichiers. Reportez-vous à la rubrique *Définir l'emplacement des fichiers*, p. 119.

Télécharger des options

Pour que leur protection soit assurée, les pages doivent être copiées dans le répertoire `\\wwwroot\\secure\\user` du serveur incorporé.

Note : N'oubliez pas de créer de nouveaux liens hypertexte vers d'autres pages Web de façon à pouvoir accéder à ces pages via le navigateur.

Télécharger sur un serveur

Pour télécharger sur le serveur, suivez les étapes ci-dessous.

Etape	Action
1	Sélectionnez Transférer Fichiers Web dans le menu. Résultat : La boîte de dialogue Confirmer l'hôte apparaît avec l'adresse IP et un nom d'hôte du serveur incorporé. Remarque : Si le nom d'hôte ou l'adresse IP sont incorrects, modifiez-les dans la boîte de dialogue Adresse IP . Reportez-vous à la rubrique <i>Définition de l'adresse IP</i> , p. 118.
2	Cliquez sur OK pour confirmer l'adresse IP et lancer le téléchargement. Résultat : La boîte de dialogue Transférer des fichiers Web apparaît.
3	Assurez-vous que la fenêtre de droite indique bien le répertoire choisi dans le serveur incorporé. Localisez les nouvelles pages dans la fenêtre de gauche et sélectionnez-les.
4	Pour transférer les pages vers le serveur incorporé, cliquez sur le bouton →.

8.2 Utiliser les applets Java FactoryCast avec le code HTML

Utiliser des applets Java de FactoryCast sur des pages Web personnalisées

Vue d'ensemble Ce sous-chapitre décrit comment utiliser les applets Java relatifs à FactoryCast. Utilisez ces applets pour créer des pages Web personnalisées. Pour créer ces pages, utilisez un éditeur de texte tel que Microsoft Notepad. La création de pages Web personnalisées au moyen du code HTML permet à votre navigateur d'afficher des données dynamiques de l'automate.

Contenu de ce sous-chapitre Ce sous-chapitre contient les sujets suivants :

Sujet	Page
Insérer des applets dans une page Web	211
Insertion de LiveBeanApplet	212
Insérer LiveBeanApplet à l'aide du code HTML	214
Insertion de LiveLabelApplet à l'aide du code HTML	217
Insérer LiveTableApplet à l'aide du code HTML	222

Insérer des applets dans une page Web

Vue d'ensemble

Les logiciels FactoryCast comportent des objets graphiques (ou Java beans) qui sont utilisés pour visualiser des données dynamiques de l'automate sur un affichage graphique. En général, un utilisateur final construit un affichage graphique à l'aide de l'outil **Editeur graphique** qui est livré avec FactoryCast. Vous pouvez cependant construire un affichage graphique en utilisant des objets graphiques insérés dans une page Web au moyen du LiveBeanApplet. N'importe quel objet graphique, tel qu'un cadran analogique ou un bouton de commande, peut être inséré dans une page Web de façon à ce que les données dynamiques puissent être affichées en dehors de l'Editeur graphique.

Pour afficher les données dynamiques de l'automate à l'aide d'un navigateur, vous pouvez choisir l'une des deux méthodes d'insertion d'un applet FactoryCast dans une page Web.

- (1) Entrez le code HTML qui figure dans les sous-chapitres :
 - Insérer LiveBeanApplet à l'aide du code HTML
 - Insérer LiveLabelApplet à l'aide du code HTML
 - Insérer LiveTableApplet à l'aide du code HTML
 - (2) Insérez un applet Java puis complétez les boîtes de dialogue en utilisant l'extension FactoryCast de Microsoft FrontPage 2000. Reportez-vous à *Utilisation de l'extension Microsoft FrontPage de FactoryCast*, p. 224.
-


Insertion de LiveBeanApplet

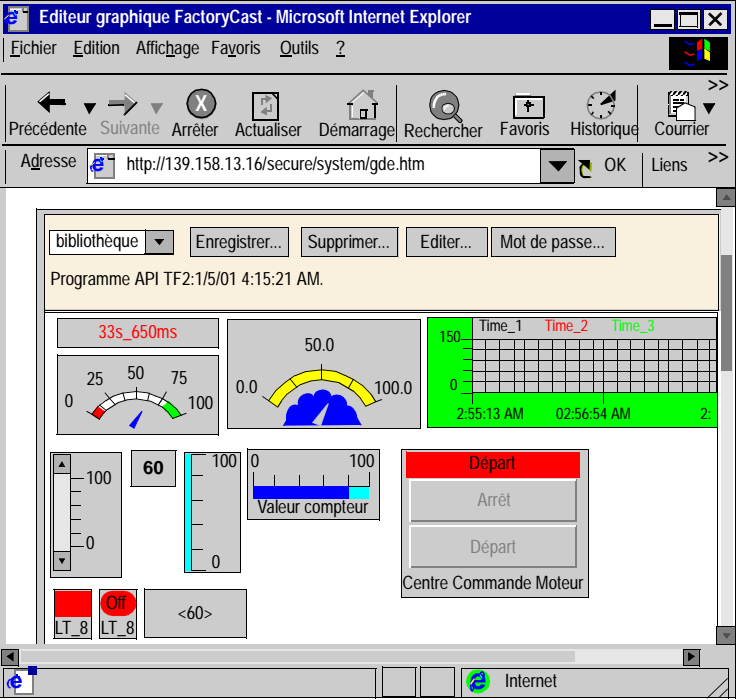
Vue d'ensemble Ce document rassemble les concepts généraux sur l'insertion de LiveBeanApplet. Un sous-chapitre décrit l'insertion de LiveBeanApplet à l'aide de l'extension HTML et une autre concerne l'insertion via l'extension FrontPage de Microsoft.

Note : Avant d'insérer LiveBeanApplet dans une page Web, vous devez créer une bibliothèque de beans à l'aide de l'Editeur graphique inclus dans le logiciel FactoryCast. En général, un utilisateur crée une bibliothèque de beans qui possède une instance de tous les objets qu'il voudrait utiliser dans une page Web. Vous pouvez considérer cette bibliothèque comme un ensemble de modèles copiés et personnalisés dans vos pages Web. Une bibliothèque, par exemple, peut avoir un cadran analogique, un sélecteur rotatif et un bouton poussoir. Pour chaque bean, plusieurs instances peuvent être ajoutées sur une page Web avec pour chacune un ensemble de paramètres uniques tels que l'adresse.

Insertion d'un LiveBeanApplet

Pour insérer un LiveBeanApplet, procédez de la façon suivante.

Etape	Action
1	Entrez, à l'aide du navigateur Web, le nom et l'adresse IP de votre module de serveur Web et accédez à l'applet Editeur graphique via le lien Diagnostic et Editeurs en ligne. <div></div>

Etape	Action
2	<p>Entrez en mode Edition et créez la bibliothèque de beans que vous souhaitez utiliser sur vos pages Web. Personnalisez chaque bean à l'aide d'un ensemble de paramètres communs ; vous n'aurez à définir que les paramètres uniques tels que l'adresse du registre.</p>  <p>Remarque : Pour obtenir de l'aide sur l'utilisation de l'applet Editeur graphique, reportez-vous à <i>Editeur graphique, p. 170</i>.</p>
3	<p>Une fois votre bibliothèque créée, cliquez sur le bouton Terminé dans la fenêtre d'édition et procédez à l'enregistrement.</p>

Insérer LiveBeanApplet à l'aide du code HTML

Vue d'ensemble Pour un affichage graphique des données, utilisez des objets graphiques tels que le cadran analogique ou le bouton de commande. Avant toute insertion d'applet dans une page Web, un applet spécial appelé `LiveBeanMgrApplet` doit être installé dans le serveur.

LiveBean- MgrApplet

Grâce à l'applet `LiveBeanMgrApplet`, la page Web peut afficher les données dynamiques de l'automate. Cet applet **doit** figurer **une fois** sur la page si cette dernière comporte déjà des instances de `LiveBeanApplet`.

L'applet `LiveBeanMgrApplet` peut être inclus dans une page Web de deux manières différentes.

- Applet invisible—si la page Web n'est utilisée que pour contrôler les valeurs de l'automate, aucune entrée n'est requise de la part de l'utilisateur
- Icône clé—si la page Web est utilisée à la fois pour envoyer de nouvelles valeurs à l'automate et pour contrôler ces valeurs, l'utilisateur doit entrer des éléments de façon à pouvoir envoyer de nouvelles valeurs.

Note : Si l'applet est utilisé comme icône clé, l'utilisateur doit entrer un mot de passe de façon à pouvoir envoyer des valeurs à l'automate. Lorsque l'utilisateur clique sur l'applet (icône d'une clé) depuis le navigateur Web, une boîte de dialogue l'invite à entrer un mot de passe qui lui permettra d'écrire dans l'automate.

Le code HTML permettant d'inclure l'applet sur une page Web utilisée uniquement à des fins de surveillance est le suivant :

```
<APPLET codebase="/classes"
archive="SAComm.jar,GDE.jar,Widgets.jar"
code="com.schneiderautomation.gde.LiveBeanMgrApplet"
width=0 height=0>
</APPLET>
```

Le code HTML permettant d'inclure l'applet sur une page Web utilisée aussi bien pour envoyer des valeurs à un automate qu'à des fins de surveillance est le suivant :

```
<APPLET codebase="classes"
archive="SAComm.jar,GDE.jar,Widgets.jar"
code="com.schneiderautomation.gde.LiveBeanMgrApplet"
width=32 height=32>
<PARAM name=MODE value="READWRITE">
<PARAM name=AUTO_LOGIN value="FALSE">
</APPLET>
```

Si, dans l'exemple ci-dessus, la valeur du paramètre **AUTO_LOGIN** est réglée sur **TRUE** et non sur **FALSE**, le mot de passe est automatiquement entré (l'utilisateur n'a pas besoin de le faire).

LiveBeanApplet

L'applet `LiveLabelApplet` est inclus une fois pour chaque symbole (variable) ou adresse directe surveillé/contrôlé sur la page Web. Par exemple, si vous surveillez trois symboles (variables), vous devez inclure l'applet trois fois. Grâce à l'applet `LiveBeanApplet`, tout objet graphique/Java bean créé à l'aide de l'**Editeur graphique** peut être inclus sur une page Web en tant qu'applet séparé. (Reportez-vous à *Editeur graphique*, p. 170 pour en savoir plus sur l'**Editeur graphique**.) Tout objet graphique enregistré comme faisant partie d'un affichage graphique **Editeur graphique** peut être récupéré dans le fichier graphique et présenté par l'applet.

Paramètres de LiveBeanApplet

L'applet `LiveBeanApplet` utilise des paramètres qui vous permettent de spécifier l'objet graphique présenté par l'applet et de définir la couleur de fond de l'applet. Les paramètres de l'applet et leur signification sont répertoriés ci-dessous.

Le paramètre	Définit
LIBRARY	Le nom de l'affichage graphique contenant l'objet graphique qui doit être présenté par l'applet. (Ce nom est le même que celui utilisé au moment de l'enregistrement de l'affichage graphique avec l' Editeur graphique). Ce paramètre est obligatoire.
BEAN	Le nom de l'objet graphique qui doit être récupéré dans l'affichage graphique spécifié par le paramètre LIBRARY. (Le nom sera celui qui est affiché en tant que propriété 'Nom' de l'objet graphique). Ce paramètre est obligatoire.
BACKGRND	Couleur de fond de l'applet. Les valeurs autorisées sont les suivantes : WHITE, LT_GRAY, GRAY, DK_GRAY, BLACK, RED, PINK, ORANGE, YELLOW, GREEN, MAGENTA, CYAN et BLUE. Une valeur RVB peut être également utilisée au format "0xRRVVB" où RR, VV et BB sont les valeurs hexadécimales respectives des composantes rouge, vert et bleu. Ce paramètre est optionnel mais est normalement défini pour correspondre à la couleur de la page HTML.

Outre les paramètres ci-dessus, l'étiquette `<APPLET>` d'un `LiveBeanApplet` doit mentionner les attributs **largeur** et **hauteur**. Normalement, un applet `LiveBeanApplet` doit avoir la même taille que l'objet graphique qu'il présente. Pour connaître la taille d'un objet graphique, sélectionnez l'objet pendant que l'**Editeur graphique** est en mode édition. Le nom et la taille de l'objet sélectionné sont spécifiés dans la **Zone d'information** qui se trouve en haut de l'applet **Editeur graphique**.

Exemple de LiveBeanApplet

Toutes les instances de l'applet `LiveBeanApplet` figurant dans une page Web suivent le même modèle ; seuls les paramètres de l'applet et la taille varient. Voici le code HTML qui permet d'inclure un `LiveBeanApplet` présentant l'objet graphique **MonCadran**, enregistré par l'**Editeur graphique** comme faisant partie de l'affichage graphique, **Bibliothèque1**.

```
<APPLET codebase="/classes"
archive="SAComm.jar,GDE.jar,Widgets.jar"
code="com.schneiderautomation.gde.LiveBeanApplet"
width=180 height=160>
<PARAM name=LIBRARY value="Bibliothèque1">
<PARAM name=BEAN value="MonCadran">
<PARAM name=BACKGRND value="0xDDEEFF">
</APPLET>
```

Informations supplémentaires

Pour en savoir plus sur la création d'applets Java et d'objets graphiques permettant d'obtenir des données d'exécution d'un automate, reportez-vous au kit du développeur de logiciels inclus dans l'installation FactoryCast.

Insertion de LiveLabelApplet à l'aide du code HTML

Vue d'ensemble

Avant toute insertion d'étiquette interactive dans une page Web, une applet spéciale appelée `LiveLabelMgrApplet` doit être installée sur cette page.

Note : Cependant, si une page Web contient à la fois `LiveLabelApplet` et `LiveBeanApplet`, elle doit ne comporter qu'une seule instance de `LiveBeanMgrApplet`, et non `LiveLabelMgrApplet`. (`LiveBeanMgrApplet` prend en charge `LiveLabelApplet` et `LiveBeanApplet` tandis que `LiveLabelMgrApplet` ne prend en charge que `LiveLabelApplet`.)

LiveLabelMgrApplet

Grâce à l'applet `LiveLabelMgrApplet`, la page Web peut afficher des données dynamiques de l'automate. Cette applet **doit** être incluse **une fois** sur la page si cette dernière comporte déjà des instances de `LiveLabelApplet`. Voici le code HTML que vous utilisez pour inclure l'applet sur une page.

```
<APPLET>
codebase="/classes" archive="SAComm.jar"
code="com.schneiderautomation.factorycast.LiveLabelMgrApple"
width=0 height=0>
</APPLET>
```

LiveLabelApplet

Employez un `LiveLabelApplet` pour tout contrôle de symbole (variable) ou d'adresse directe sur la page Web utilisée. Par exemple, si vous gérez trois symboles (variables), vous devez inclure l'applet trois fois. Cette applet affiche les trois champs suivants.

Champ	Description
Etiquette	Votre numéro de symbole (variable) ou d'adresse directe
Valeur	Temps d'exécution du symbole (variable) ou de l'adresse directe
Unités	Unités que vous spécifiez pour la valeur

Paramètres de données Les paramètres de l'applet, leur signification et les valeurs par défaut sont répertoriés ci-dessous.

Le paramètre	Définit	Avec la valeur par défaut de
LABEL	Un numéro de texte pour identifier des valeurs de données	Aucun numéro
UNITS	Un numéro de texte pour identifier les unités physiques de la valeur	Aucune unité affichée
ADDRESS	L'adresse du nom de symbole (variable) Concept/PL7 ou l'adresse directe Quantum/Premium/Micro	Aucun
DATATYPE	Le type de données du symbole (variable) ou de l'adresse directe Les valeurs correctes pour ce paramètre sont	
	SHORT	entier signé 8 bits
	USHORT	entier non signé 8 bits
	INT	entier signé 16 bits
	UINT	entier non signé 16 bits
	DINT	entier signé 32 bits
	UDINT	entier non signé 32 bits
	REAL	virgule flottante IEEE 32 bits
	TIME	entier non signé 32 bits (en ms)
	BOOL	1 bit (booléen)
	REMARQUES : Si le paramètre ADDRESS est une adresse directe, un paramètre DATATYPE doit apparaître. Si ADDRESS est l'adresse directe d'une référence d'API de bit (référence Quantum 0x/1x), DATATYPE doit être défini en tant que BOOL. DATATYPE peut seulement être défini en tant que BOOL pour des références d'API de bit. Si le paramètre ADDRESS correspond au nom d'un symbole (variable) Concept ou PL7, le paramètre DATATYPE est optionnel. Si DATATYPE est spécifié pour un symbole (variable), il doit correspondre exactement à son type de données réelles.	

Le paramètre	Définit	Avec la valeur par défaut de
FORMAT	Le format d'affichage de la valeur. Les valeurs correctes pour ce paramètre sont	DEC pour la plupart des types de données TIME pour le type de données TIME BOOL pour le type de données BOOL
	DEC décimal	
	HEX hexadécimal	
	BIN binaire	
	ASCII octets affichés en tant que caractères ASCII	
	TIME 'day_hr_min_sec_ms'	
	BOOL ON_WORD ou OFF_WORD (voir ci-dessous)	
	REMARQUE : Si le DATATYPE est REAL, un FORMAT autre que DEC donnera des résultats imprévisibles quand la valeur ne pourra être convertie en un entier. Le format TIME n'est pas valable pour Premium (ETY).	
GAIN	Le gain (multiplicateur) utilisé pour la mise à l'échelle de la valeur récupérée en unités physiques.	1,0
	REMARQUE : La mise à l'échelle doit être réalisée seulement si GAIN ou BIAS est défini et si le FORMAT est DEC. La mise à l'échelle linéaire est réalisée d'après la formule : $SCALED_VALUE = GAIN \times RAW_VALUE + BIAS$	
BIAS	Pied (écart) utilisé pour la mise à l'échelle de la valeur récupérée en unités physiques. Voir la REMARQUE relative à GAIN	0,0
ON_WORD	Valeur texte à afficher quand la valeur est supérieure à zéro (A utiliser seulement si le FORMAT est BOOL).	ON
OFF_WORD	Valeur texte à afficher quand la valeur est nulle (A utiliser seulement si le FORMAT est BOOL).	OFF
FOREGRND	Couleur de fond de l'applet. Les valeurs correctes sont : WHITE, LT_GRAY, DK_GRAY, BLACK, RED, PINK, ORANGE, YELLOW, GREEN, MAGENTA, CYAN et BLUE Une valeur RVB peut être également utilisée au format "0xRRRVVBB" où RR, VV et BB sont les valeurs hexadécimales respectives des composantes rouge, vert et bleu.	BLACK
BACKGRND	Couleur de fond de l'applet. Pour connaître les valeurs correctes, reportez-vous à FOREGRND.	LT_GRAY

Le paramètre	Définit	Avec la valeur par défaut de
ERROR_ COLOR	Couleur d'avant-plan du champ VALUE quand impossibilité de récupérer la valeur à partir de l'API. Pour connaître les valeurs correctes, reportez-vous à FOREGRND.	MAGENTA
LABEL_ ALIGN	Alignement du texte dans le champ LABEL, si la taille du champ est supérieure à la longueur du texte. Les valeurs correctes sont : LEFT, CENTER et RIGHT.	LEFT
VALUE_ ALIGN	Alignement du texte dans le champ VALUE si la taille du champ est supérieure à la longueur du texte. Les valeurs correctes sont : LEFT, CENTER et RIGHT.	LEFT
UNITS_ ALIGN	Alignement du texte dans le champ UNITS si la taille du champ est supérieure à la longueur du texte. Les valeurs correctes sont : LEFT, CENTER et RIGHT.	LEFT
FONT_ NAME	Nom de la police utilisée par l'applet. Les valeurs correctes sont : SERIF, SANSSERIF et MONOSPACE.	SANSSERIF
FONT_ BOLD	Si cet attribut est sélectionné, la totalité du texte est affichée en gras. Les valeurs correctes sont : TRUE et FALSE.	FALSE
FONT_ ITALIC	Si cet attribut est sélectionné, la totalité du texte est affichée en italiques. Les valeurs correctes sont : TRUE et FALSE.	FALSE
FONT_ SIZE	Définit la taille de la police utilisée par l'applet.	12
LABEL_ WIDTH	Largeur du champ LABEL.	
UNITS_ WIDTH	Largeur du champ UNITS.	

Paramètres taille

La taille d'une applet `LiveLabelApplet` est spécifiée dans les attributs largeur et hauteur de son étiquette `<APPLET>`. Les champs LABEL et UNITS de l'applet auront toujours la largeur requise pour afficher les valeurs texte des paramètres d'applet associés, sauf si la largeur du champ LABEL ou UNITS est définie à l'aide des paramètres LABEL_WIDTH ou UNITS_WIDTH. La largeur restante de l'applet est attribuée au champ VALUE associé.

**LiveLabelApplet
Exemple #1**

L'exemple d'applet qui figure dans cette section contient la presque totalité des paramètres d'applet. Voici le code HTML pour cet exemple.

```
<APPLET codebase="/classes" archive="SAComm.jar"
code="com.schneiderautomation.factorycast.LiveLabelMgrApple"
width=300 height=30>
<PARAM name=LABEL value="Reactor 1 Temperature">
<PARAM name=UNITS value="F">
<PARAM name=ADDRESS value="40101">(ForPremium value="%MW100")
<PARAM name=DATATYPE value="UINT">
<PARAM name=FORMAT value="DEC">
<PARAM name=GAIN value="2.0">
<PARAM name=BIAS value="100.0">
<PARAM name=FOREGRND value="WHITE">
<PARAM name=BACKGRND value="BLACK">
<PARAM name=ERROR_COLOR value="RED">
<PARAM name=FONT_NAME value="SERIF">
<PARAM name=FONT_BOLD value="TRUE">
<PARAM name=FONT_ITALIC value="FALSE">
<PARAM name=FONT_SIZE value="10">
</APPLET>
```

LiveLabelApplet Exemple #2

Cet exemple d'applet minimale utilise des valeurs par défaut pour la plupart des paramètres. Voici le code HTML pour cet exemple.

```
<APPLET codebase="/classes" archive="SAComm.jar"
code="com.schneiderautomation.factorycast.LiveLabelMgrApple"
width=300 height=30>
<PARAM name=LABEL value="Reactor 1 Pressure">
<PARAM name=UNITS value="PSI">
<PARAM name=ADDRESS value="PT_101">
</APPLET>
```

Insérer LiveTableApplet à l'aide du code HTML

Vue d'ensemble LiveTableApplet permet d'afficher sur une page Web des données dynamiques d'exécution de l'automate ; l'applet LiveTableApplet fonctionne comme l'applet LiveLabelApplet. Il y a, cependant, une différence : LiveTableApplet peut afficher plusieurs valeurs sous forme de tableau, alors que seule une valeur peut être affichée avec LiveLabelApplet.

LiveTableApplet LiveTableApplet prend en charge les paramètres de l'applet concernant

- La définition du nombre de lignes dans le tableau associé (N_ROWS)
- Les valeurs par défaut des propriétés d'une ligne
- Les réglages propres aux propriétés de chaque ligne

Les propriétés (par défaut ou uniques) qui peuvent être définies pour une ligne de LiveTableApplet sont les mêmes que celles de LiveLabelApplet. (Les noms des paramètres sont les mêmes que ceux de LiveLabelApplet, si ce n'est que **Rx_** leur attribue le préfixe **x** qui correspond au numéro de la ligne applicable. Le paramètre est un paramètre par défaut s'il n'a pas de préfixe **Rx_**).

Exemple de LiveTableApplet Dans cet exemple de LiveTableApplet, les deux lignes ont une largeur totale de 200. La largeur du champ **Etiquette** est définie à 100 par les propriétés générales des lignes et la largeur du champ **Unités** est définie à 40 (ce qui donne une largeur de 60 pour le champ **Valeur**). De plus, chaque ligne a une couleur de fond noire et une couleur de texte blanche avec une taille de police de 10. Le texte du champ **Etiquette** est centré ; celui de **Valeur** est aligné à droite et celui de **Unités** est aligné à gauche. L'adresse, le type de données et le texte des champs **Etiquette** et **Unités** sont définis séparément pour chaque ligne.

Voici le code HTML pour cet exemple.

```
<APPLET codebase="/classes" archive="SAComm.jar"
code="com.schneiderautomation.factorycast.LiveTableApplet"
width="200" height="40">
<PARAM name=N_ROWS value="2">
<PARAM name=LABEL_WIDTH value="100">
<PARAM name=UNITS_WIDTH value="40">
<PARAM name=BACKGRND value="BLACK">
<PARAM name=FOREGRND value="WHITE">
<PARAM name=FONT_SIZE value="10">
<PARAM name=LABEL_ALIGN value="CENTER">
<PARAM name=VALUE_ALIGN value="RIGHT">
<PARAM name=UNITS_ALIGN value="LEFT">
```

```
<PARAM name=R1_LABEL value="Pression réacteur">
<PARAM name=R1_UNITS value="PSIG">
<PARAM name=R1_ADDRESS value="400101">
" (pour valeur Premium="%MW101")
<PARAM name=R1_DATATYPE value="INT">
<PARAM name=R2_LABEL value="Température réacteur">
<PARAM name=R2_UNITS value="F">
<PARAM name=R2_ADDRESS value="400102">
" (pour valeur Premium="%MW102")
<PARAM name=R2_DATATYPE value="INT">
</APPLET>
```

8.3 Utilisation de l'extension Microsoft FrontPage de FactoryCast

Utilisation de l'extension Microsoft FrontPage de FactoryCast

Vue d'ensemble Le sous-chapitre *Using Factory Cast's Java Applets* décrit comment ajouter des applets Java de FactoryCast dans un document HTML à l'aide d'un éditeur de texte. Ce sous-chapitre décrit l'utilisation d'une extension pour l'application FrontPage de Microsoft. L'extension permet à un utilisateur de FrontPage d'insérer facilement des applets FactoryCast pour un affichage des données API en temps réel sur une page Web.

Contenu de ce sous-chapitre Ce sous-chapitre contient les sujets suivants :

Sujet	Page
Installation de l'extension Microsoft FrontPage de FactoryCast	225
Insertion du LiveBeanApplet avec FrontPage	231
Insertion de LiveLabelApplet avec FrontPage	239
Insertion de LiveTableApplet avec FrontPage	243

Installation de l'extension Microsoft FrontPage de FactoryCast

Vue d'ensemble Ce sous-chapitre décrit comment installer/supprimer l'extension FactoryCast pour Microsoft FrontPage 2000.

Installation de FactoryCast Lors de l'installation de FactoryCast, si FrontPage 2000 a été installé sur le même PC, l'extension FactoryCast pour FrontPage 2000 sera installée automatiquement en tant que " Fichier de macros " FrontPage. Si tel est le cas, vous pouvez passer au sous-chapitre suivant, qui explique comment ajouter l'extension au menu de FrontPage.

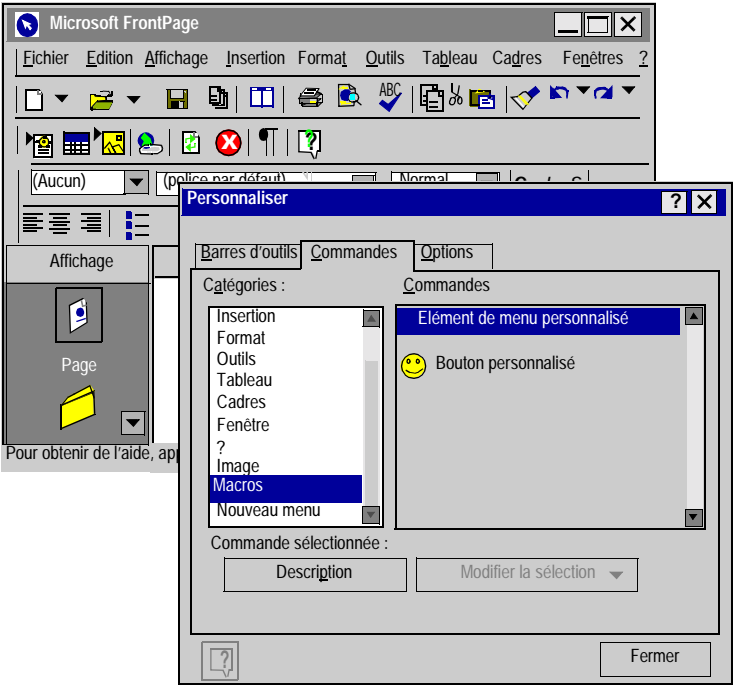
En revanche, si FrontPage 2000 est installé après FactoryCast, vous pouvez installer l'extension soit en réinstallant FactoryCast, soit en copiant manuellement le fichier de macros dans le dossier des macros FrontPage. Pour l'installation manuelle, installez d'abord FrontPage 2000, puis effectuez les opérations suivantes pour installer l'extension.

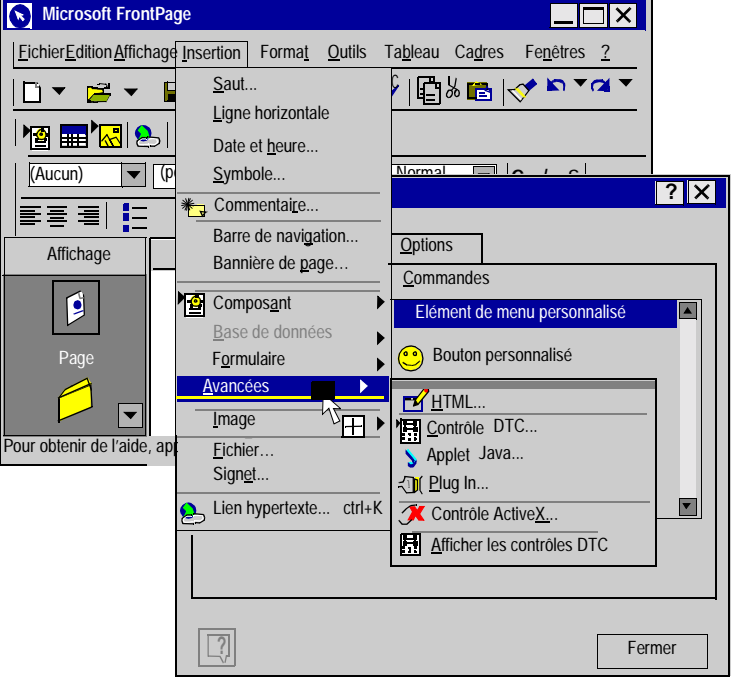
- **Pour Windows 95/98** : Copiez le fichier "Microsoft FrontPage.fpm" dans le dossier C:\WINDOWS\Application Data\Microsoft\FrontPage\Macros. (Créez le dossier "Macros" final, s'il n'existe pas déjà)
 - **Pour Windows NT/2000** : Copiez le fichier "Microsoft FrontPage.fpm" dans le dossier %USERPROFILE%\Application Data\Microsoft\FrontPage\Macros. (Créez le dossier "Macros" final, s'il n'existe pas déjà) La valeur de la variable d'environnement USERPROFILE est généralement C:\WINNT\Profiles\<nom_utilisateur>. Vous pouvez définir cette valeur en tapant SET à partir de l'Invite de commande.
-

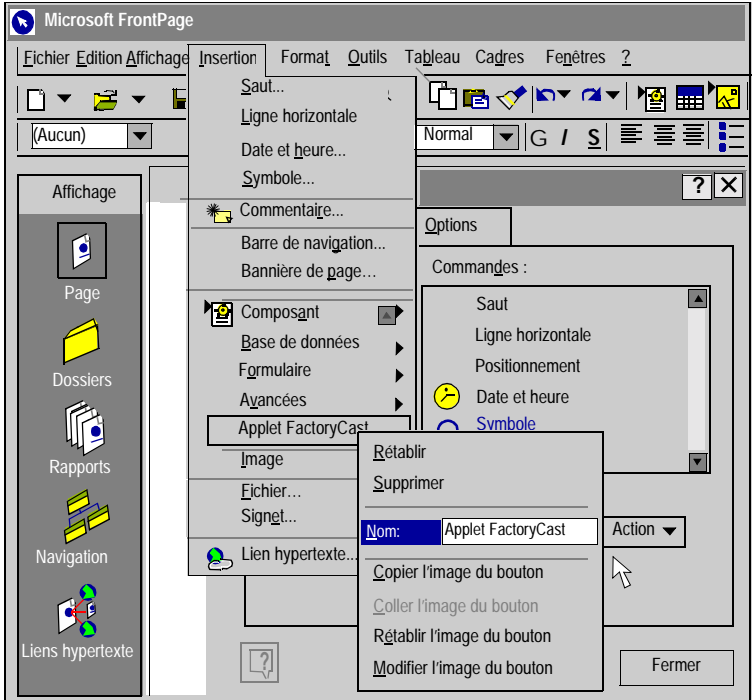
Ajout de l'extension FactoryCast

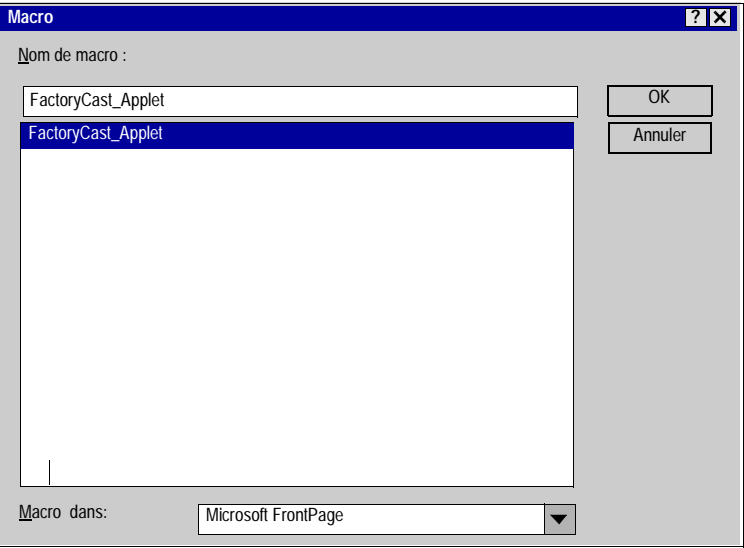
Pour ajouter l'extension FactoryCast au menu **Insertion** de FrontPage, procédez de la façon suivante.

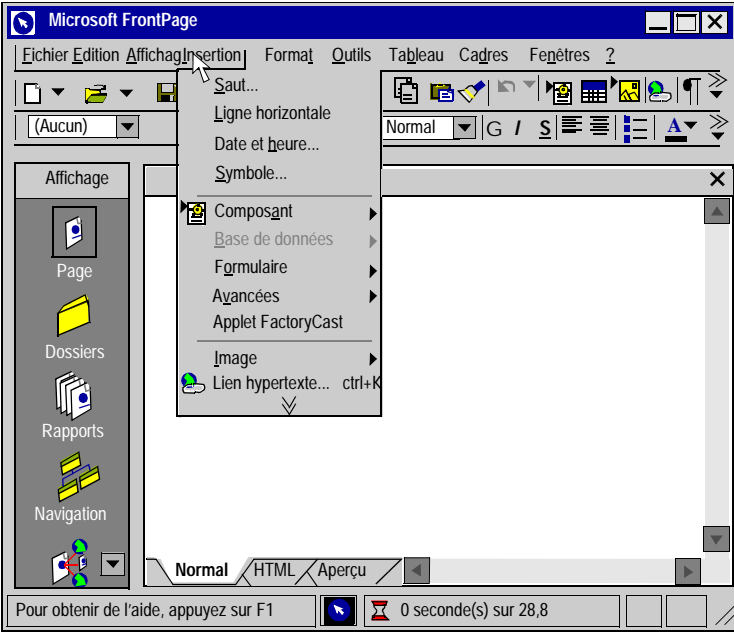
Etape	Action
1	Démarrez FrontPage 2000.
2	Cliquez sur l'option Personnaliser du menu Outils .
3	Cliquez sur l'onglet Commandes , puis sélectionnez Macros dans la liste Catégories .



Etape	Action
4	<p>Glissez-déplacez l'entrée Elément de menu personnalisé de la liste des Commandes vers le menu Insertion, sous la commande Avancées. (Le menu Insertion se déroule automatiquement lorsque vous vous déplacez dessus.)</p>
	 <p>The screenshot shows the Microsoft FrontPage application window. The 'Insertion' menu is open, and the 'Avancées' option is selected. A sub-menu is visible, showing 'Elément de menu personnalisé' being dragged from the 'Commandes' list to the 'Avancées' category. The 'Commandes' dialog box is also open, showing the 'Options' tab and the 'Commandes' list. The 'Elément de menu personnalisé' is highlighted in the list. The 'Avancées' category is selected in the sub-menu. The 'Fermer' button is visible at the bottom right of the dialog box.</p>

Etape	Action
5	<p>Cliquez sur Modifier la sélection, changez le nom en Applet FactoryCast, puis appuyez sur la touche ENTREE.</p>  <p>The screenshot shows the Microsoft FrontPage 2000 interface. The 'Affichage' (View) menu is open, and the 'Applet FactoryCast' option is selected. The 'Applet FactoryCast' dialog box is displayed, showing the 'Nom' (Name) field set to 'Applet FactoryCast'. The 'Action' dropdown menu is open, showing various options including 'Saut' (Jump), 'Ligne horizontale' (Horizontal line), 'Positionnement' (Positioning), 'Date et heure' (Date and time), and 'Symbole' (Symbol). The 'Fermer' (Close) button is visible at the bottom right of the dialog box.</p>

Etape	Action
6	<p>Cliquez à nouveau sur Modifier la sélection, puis choisissez Affecter une macro.</p> 
7	Choisissez FactoryCast_Applet dans la liste, puis cliquez sur OK .

Etape	Action
8	<p>Cliquez sur Fermer. La commande Applet FactoryCast est rajoutée au menu Insertion.</p>  <p>The screenshot shows the Microsoft FrontPage application window. The 'Insertion' menu is open, displaying options such as 'Saut...', 'Ligne horizontale', 'Date et heure...', 'Symbole...', 'Composant', 'Base de données', 'Formulaire', 'Avancées', 'Applet FactoryCast', 'Image', and 'Lien hypertexte...'. The 'Applet FactoryCast' option is highlighted. The left sidebar shows the 'Affichage' (View) pane with options like 'Page', 'Dossiers', 'Rapports', and 'Navigation'. The bottom status bar indicates '0 seconde(s) sur 28,8'.</p>

Suppression de l'extension FactoryCast

Pour supprimer l'extension FactoryCast du menu FrontPage, procédez de la façon suivante.

Etape	Action
1	Dans FrontPage, cliquez sur l'option Personnaliser du menu Outils .
2	Cliquez sur le menu Insertion , puis sélectionnez Applet FactoryCast .
3	Faites un clic droit, puis sélectionnez Supprimer dans le menu contextuel.

Edition des applets

Il existe deux manières d'éditer un applet qui a été inséré dans votre page Web. Dans la première, vous double-cliquez sur l'objet et vous effectuez vos modifications par l'intermédiaire de boîtes de dialogue. Dans la seconde, vous passez sous l'éditeur HTML dans FrontPage et vous faites votre édition dans cet environnement. Nous vous suggérons d'utiliser la première méthode, à moins de maîtriser suffisamment la programmation en HTML, qui est le langage de construction des pages Web.

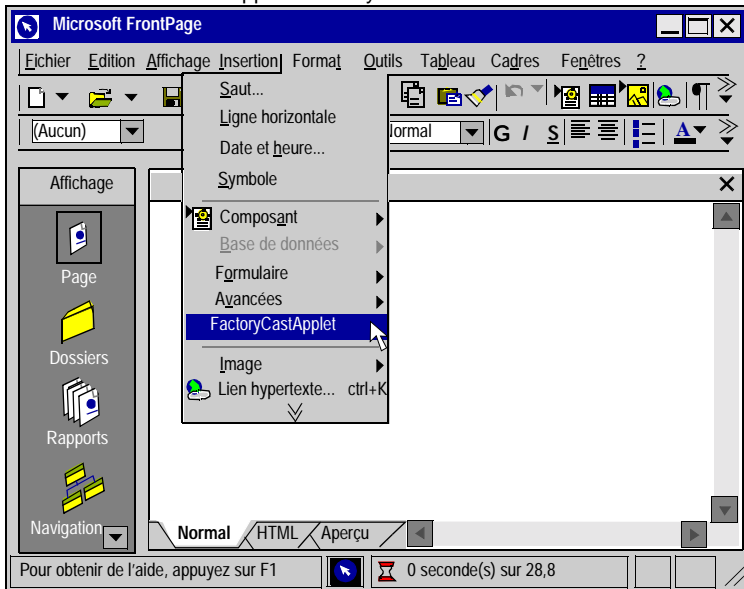
Insertion du LiveBeanApplet avec FrontPage

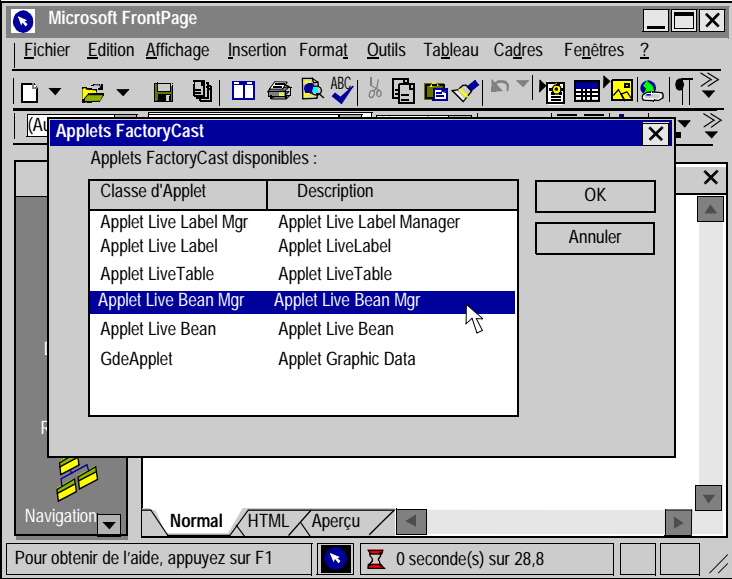
Vue d'ensemble

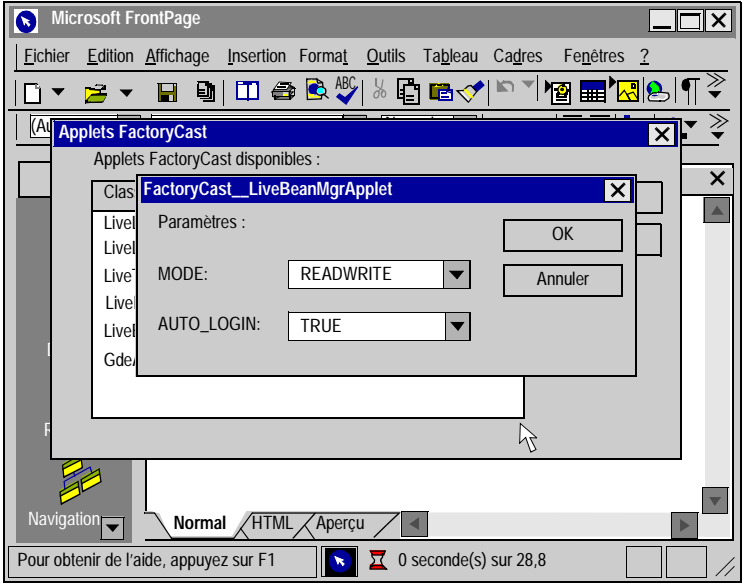
Ce sous-chapitre décrit l'insertion d'un LiveBeanApplet dans une page Web. Avant de procéder à l'insertion, lisez la remarque suivante puis effectuez les seize opérations décrites ci-dessous.

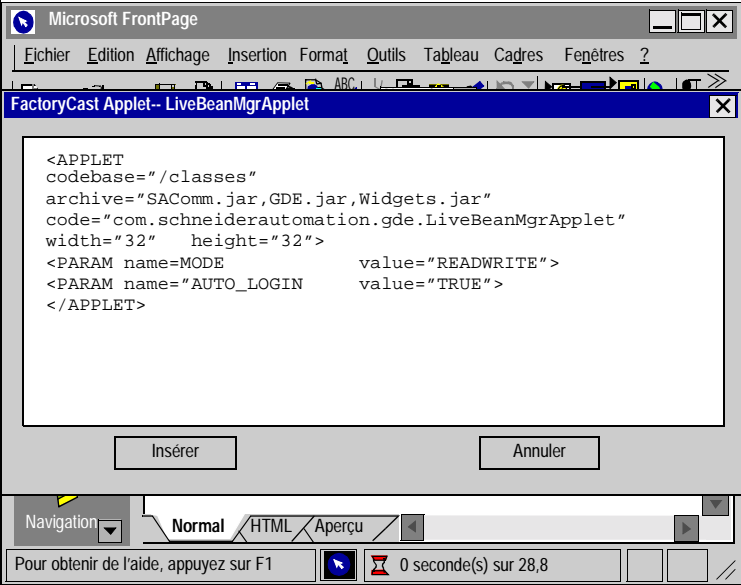
Insertion d'un LiveBeanApplet

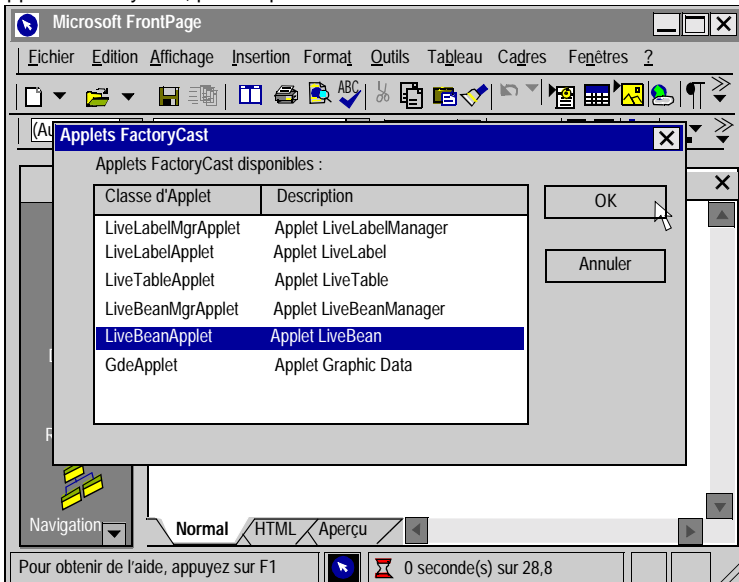
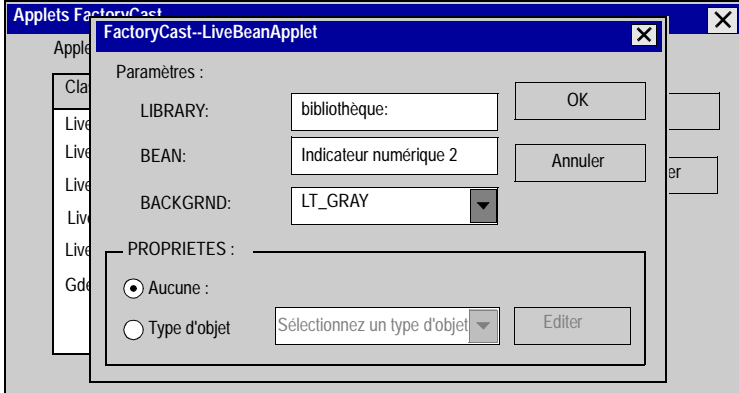
Pour insérer un LiveBeanApplet, procédez de la manière suivante :

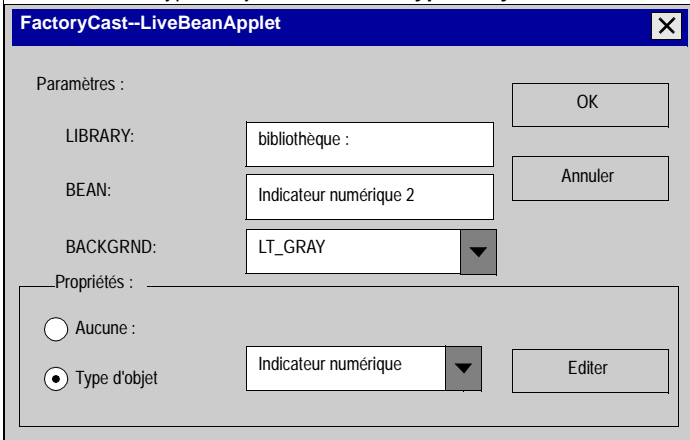
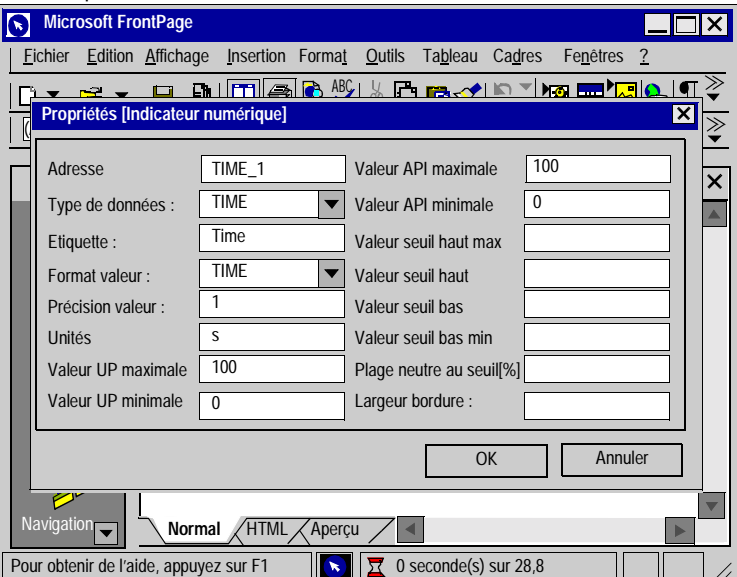
Etape	Action
1	<p>Dans FrontPage, sélectionnez Insertion Applet FactoryCast pour afficher la fenêtre de sélection des applets FactoryCast</p>  The screenshot shows the Microsoft FrontPage application window. The 'Insertion' menu is open, and 'FactoryCastApplet' is highlighted. The menu also shows options like 'Saut...', 'Ligne horizontale', 'Date et heure...', 'Symbole', 'Composant', 'Base de données', 'Formulaire', 'Avancées', 'Image', and 'Lien hypertexte...'. The 'Affichage' pane on the left shows 'Page', 'Dossiers', 'Rapports', and 'Navigation'. The status bar at the bottom indicates '0 seconde(s) sur 28,8'.

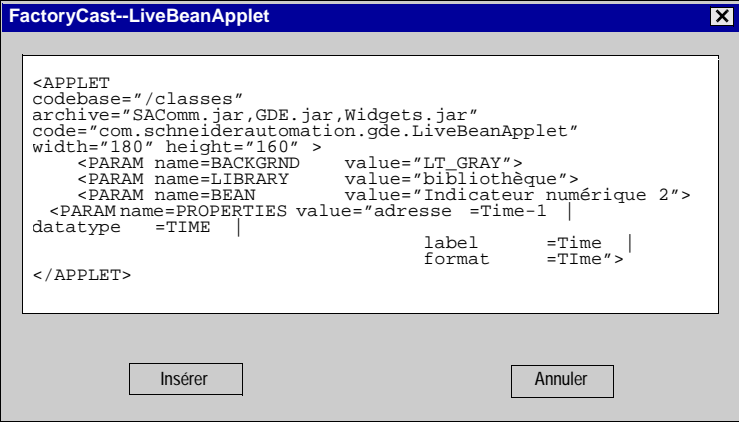
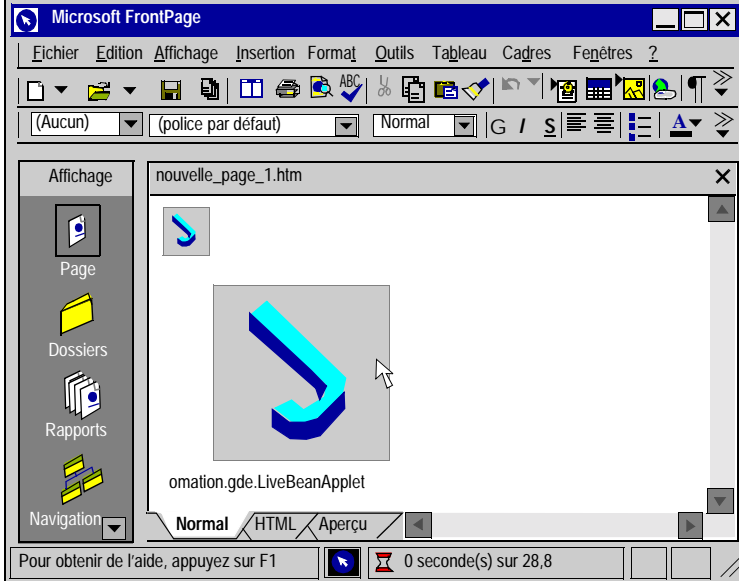
Etape	Action
2	<p>Sélectionnez l'applet LiveBeanMgrApplet puis cliquez sur le bouton OK.</p>  <p>Remarque : L'applet LiveBeanMgrApplet est un applet spécial qui n'est inséré qu'une fois dans votre page Web.</p>

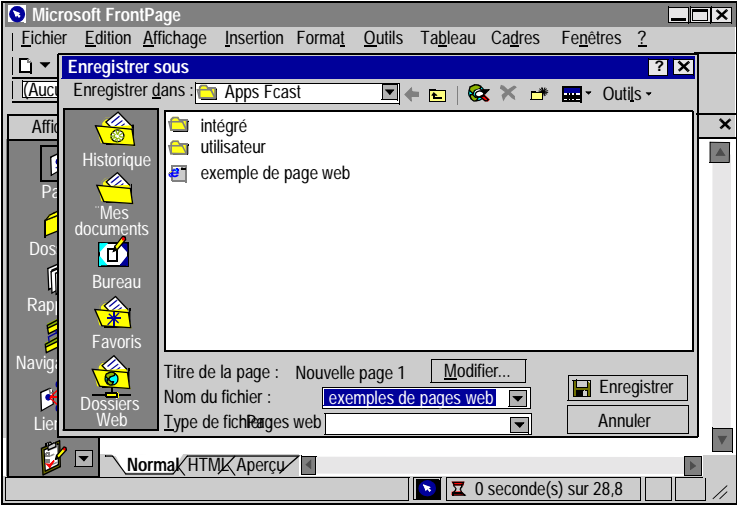
Etape	Action
3	<p>Configurez les paramètres Mode et Auto Login puis cliquez sur le bouton OK.</p> 

Etape	Action
4	<p>Une fenêtre s'affiche, montrant le code Java qui sera inséré dans votre document HTML.</p>  <p>Sélectionnez le bouton Insérer pour terminer l'insertion de cet applet.</p> <p>Remarque : Bien qu'une case grise comportant la lettre "J" en bleu apparaisse sur votre page Web lors de l'édition, cet applet ne s'affichera sur votre page Web téléchargée que si vous avez réglé le paramètre Mode sur ReadWrite (Lecture/Ecriture) ; il apparaîtra sous forme de Clé lorsque vous le visualiserez à l'aide de votre navigateur. En revanche, si le Mode est réglé sur ReadOnly (lecture seule), la largeur et la hauteur de l'applet seront définies à zéro et vous ne verrez pas celui-ci apparaître dans votre navigateur. Pour en savoir plus sur le fonctionnement du paramètre Mode, reportez-vous à <i>Utiliser les applets Java FactoryCast avec le code HTML</i>, p. 210.</p>

Etape	Action
5	<p>Sélectionnez l'applet LiveBeanApplet à partir de la fenêtre de sélection des applets FactoryCast, puis cliquez sur le bouton OK.</p> 
6	<p>Entrez le nom d'une bibliothèque et le nom du "bean" que vous souhaitez afficher au sein de cette bibliothèque. Si vous n'avez pas besoin de personnaliser les propriétés du bean (par exemple, l'adresse), cliquez sur le bouton OK.</p> 

Etape	Action
7	<p>De façon générale, vous devrez personnaliser au moins la propriété Adresse de vos beans. Une fois que vous avez saisi le nom de la bibliothèque et du bean, sélectionnez le type d'objet dans la boîte Type d'objet.</p>  <p>Cliquez sur le bouton Editer lorsque vous avez terminé.</p>
8	<p>Dans la fenêtre d'édition, ne changez que les paramètres spécifiques à ce bean, comme l'adresse. Tous les autres paramètres seront réglés sur les mêmes valeurs que le bean enregistré dans votre bibliothèque. Cliquez sur le bouton OK lorsque vous avez terminé.</p> 

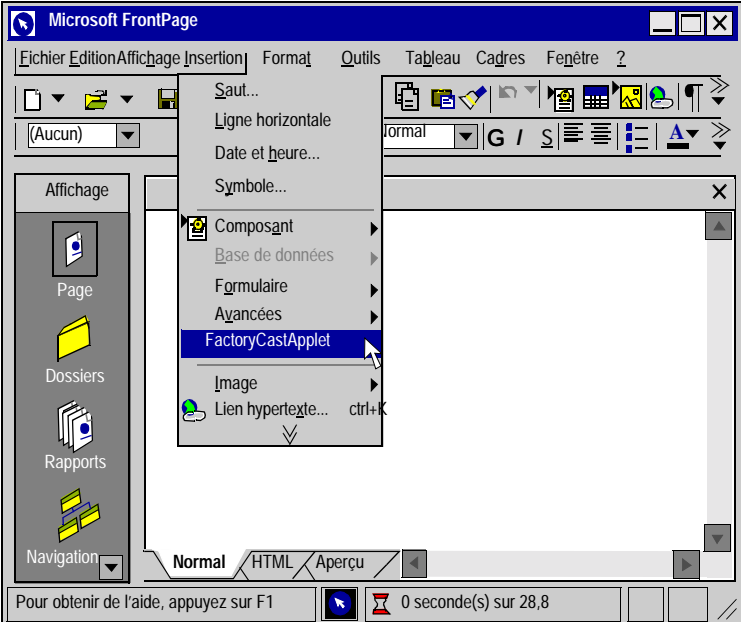
Etape	Action
9	<p>Cliquez sur le bouton OK. Une fenêtre s'affiche, montrant le code Java qui sera inséré dans votre document HTML. Sélectionnez le bouton Insérer pour terminer l'insertion de cet applet.</p>  <pre> <APPLET codebase="/classes" archive="SAComm.jar,GDE.jar,Widgets.jar" code="com.schneiderautomation.gde.LiveBeanApplet" width="180" height="160"> <PARAM name=BACKGRND value="LT_GRAY"> <PARAM name=LIBRARY value="bibliothèque"> <PARAM name=BEAN value="Indicateur numérique 2"> <PARAM name=PROPERTIES value="adresse =Time-1 datatype =TIME label =Time format =Time"> </APPLET> </pre>
10	<p>Continuez l'insertion d'instances de l'applet LiveBeanApplet dans votre page Web. Une fois que vous aurez inséré votre dernier applet, cliquez sur le bouton Annuler de la fenêtre de sélection des applets FactoryCast pour revenir à l'édition de votre page Web.</p> 

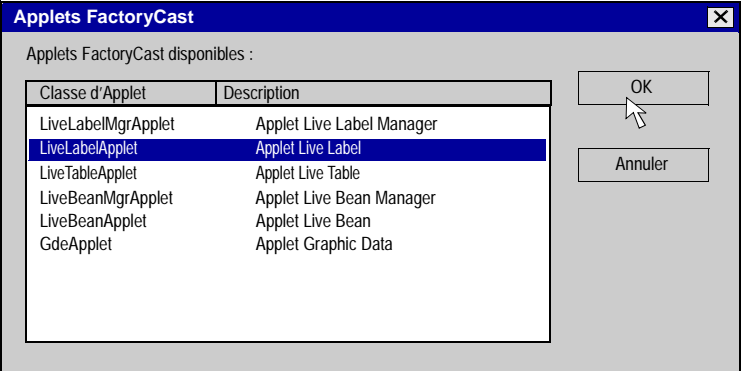
Etape	Action
11	<p>Enregistrez la page Web personnalisée.</p> 
12	Transmettez la page Web personnalisée au serveur Web NOE.
13	Testez l'application.

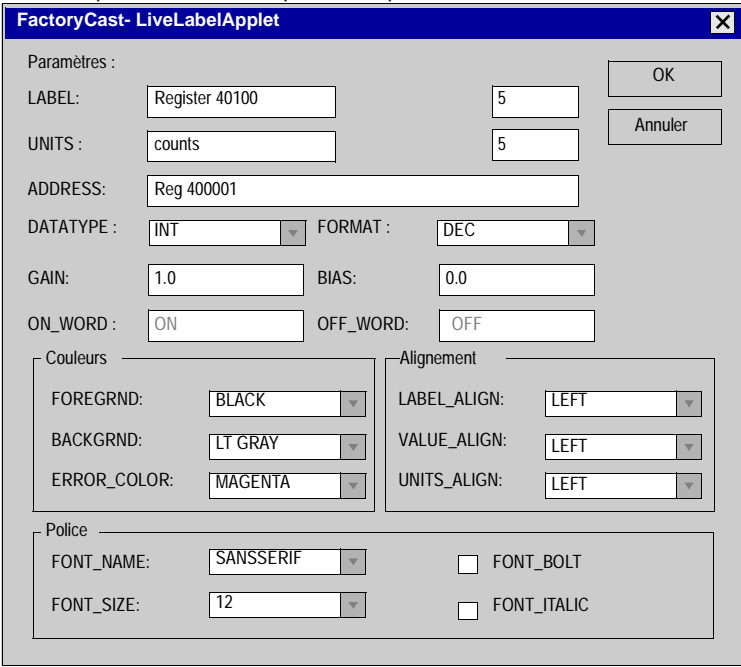
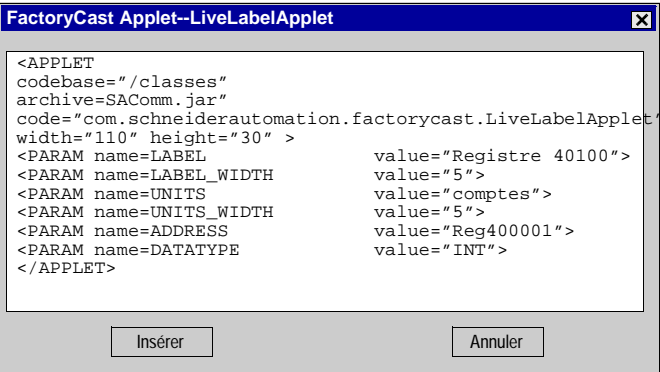
Insertion de LiveLabelApplet avec FrontPage

Vue d'ensemble Ce sous-chapitre décrit l'insertion de LiveLabelApplet dans une page Web.

Insertion de LiveLabelApplet Pour insérer un LiveLabelApplet, procédez de la manière suivante.

Etape	Action
1	<p>Sélectionnez Insertion FactoryCast pour afficher la fenêtre de sélection des applets FactoryCast</p>  <p>The screenshot shows the Microsoft FrontPage application window. The 'Insertion' menu is open, displaying options like 'Saut...', 'Ligne horizontale', 'Date et heure...', 'Symbole...', 'Composant', 'Base de données', 'Formulaire', 'Avancées', 'FactoryCastApplet' (highlighted), 'Image', and 'Lien hypertexte...'. The 'Affichage' task pane on the left shows 'Page', 'Dossiers', 'Rapports', and 'Navigation' options. The status bar at the bottom indicates '0 seconde(s) sur 28,8'.</p>

Etape	Action
2	<p>Sélectionnez l'applet LiveLabelMgrApplet puis cliquez sur le bouton OK.</p>  <p>Remarque : L'applet LiveLabelMgrApplet est un applet spécial qui n'est inséré qu'une fois dans votre page Web. Bien qu'une case grise comportant la lettre "J" en bleu apparaisse sur votre page Web lors de l'édition, cet applet ne s'affichera pas sur votre page Web depuis le module de serveur intégré.</p>
3	<p>Sélectionnez l'applet LiveLabelApplet puis cliquez sur le bouton OK. La fenêtre d'édition des paramètres apparaît.</p>

Étape	Action
4	<p>Entrez les paramètres du marqueur et cliquez sur le bouton OK.</p>  <p>Remarque : Pour une description de chaque paramètre, voir <i>Utiliser les applets Java FactoryCast avec le code HTML</i>, p. 210.</p>
5	<p>Une fenêtre s'affiche, montrant le code Java qui sera inséré dans votre document HTML. Cliquez sur Insérer pour terminer l'insertion de cet applet.</p> 

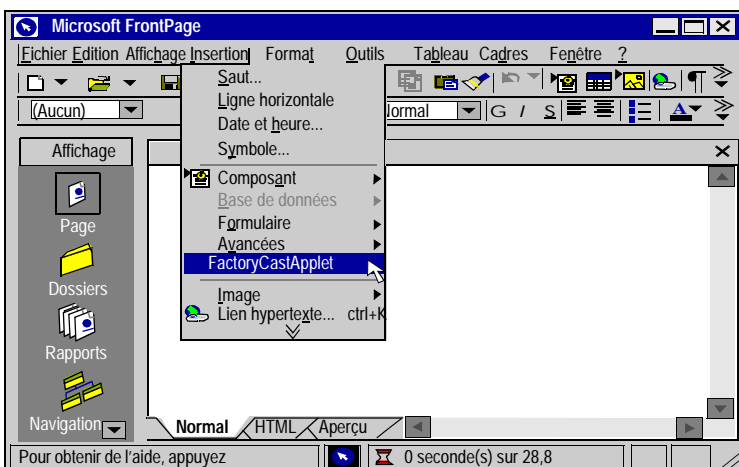
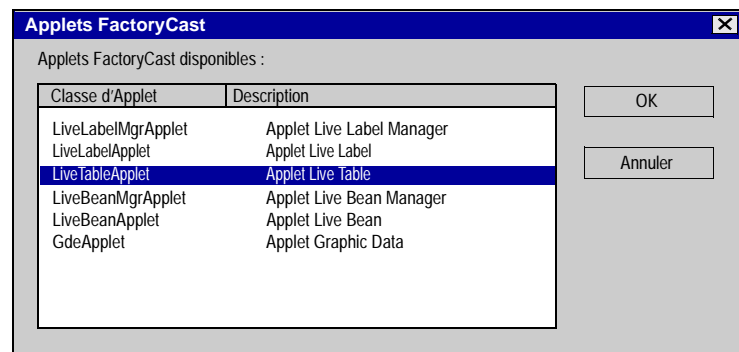
Etape	Action
6	Continuez l'insertion d'instances supplémentaires de l'applet <code>LiveLabelApplet</code> dans votre page Web. Une fois que vous aurez inséré votre dernier applet, cliquez sur le bouton Annuler de la fenêtre de sélection des applets <code>FactoryCast</code> pour revenir à l'édition de votre page Web.

Insertion de LiveTableApplet avec FrontPage

Vue d'ensemble Ce sous-chapitre décrit l'insertion de LiveTableApplet dans une page Web.

Insertion de LiveTableApplet

Pour insérer un LiveTableApplet, procédez de la manière suivante.

Etape	Action														
1	<p>Sélectionnez Insertion FactoryCast pour afficher la fenêtre de sélection des applets FactoryCast.</p>  <p>The screenshot shows the Microsoft FrontPage application window. The 'Insertion' menu is open, and 'FactoryCastApplet' is highlighted. Other options in the menu include 'Saut...', 'Ligne horizontale', 'Date et heure...', 'Symbole...', 'Composant', 'Base de données', 'Formulaire', 'Avancées', 'Image', and 'Lien hypertexte... ctrl+K'. The 'Affichage' (View) sidebar on the left shows 'Page', 'Dossiers', and 'Rapports' options. The status bar at the bottom indicates '0 seconde(s) sur 28,8'.</p>														
2	<p>Sélectionnez l'applet LiveLabelMgrApplet puis cliquez sur le bouton OK. Remarque : L'applet LiveLabelMgrApplet est un applet spécial qui n'est inséré qu'une fois dans votre page Web.</p>														
3	<p>Sélectionnez LiveTableApplet puis cliquez sur le bouton OK.</p>  <p>The screenshot shows the 'Applets FactoryCast' dialog box. It contains a table of available applets. 'LiveTableApplet' is selected in the list. The 'OK' and 'Annuler' (Cancel) buttons are visible on the right.</p> <table border="1"> <thead> <tr> <th>Classe d'Applet</th><th>Description</th></tr> </thead> <tbody> <tr> <td>LiveLabelMgrApplet</td><td>Applet Live Label Manager</td></tr> <tr> <td>LiveLabelApplet</td><td>Applet Live Label</td></tr> <tr> <td>LiveTableApplet</td><td>Applet Live Table</td></tr> <tr> <td>LiveBeanMgrApplet</td><td>Applet Live Bean Manager</td></tr> <tr> <td>LiveBeanApplet</td><td>Applet Live Bean</td></tr> <tr> <td>GdeApplet</td><td>Applet Graphic Data</td></tr> </tbody> </table>	Classe d'Applet	Description	LiveLabelMgrApplet	Applet Live Label Manager	LiveLabelApplet	Applet Live Label	LiveTableApplet	Applet Live Table	LiveBeanMgrApplet	Applet Live Bean Manager	LiveBeanApplet	Applet Live Bean	GdeApplet	Applet Graphic Data
Classe d'Applet	Description														
LiveLabelMgrApplet	Applet Live Label Manager														
LiveLabelApplet	Applet Live Label														
LiveTableApplet	Applet Live Table														
LiveBeanMgrApplet	Applet Live Bean Manager														
LiveBeanApplet	Applet Live Bean														
GdeApplet	Applet Graphic Data														

Etape	Action
4	<p> Cliquez sur le bouton Commun pour configurer tous les paramètres communs à toutes les lignes du tableau.</p> <div><div>FactoryCast--LiveTableApplet</div><div><div>Liste des lignes :</div><div><div>LABEL</div><div>ADRESSE</div></div><div></div><div><div>Commun</div><div>Ajouter</div><div>Modifier</div><div>Supprimer</div><div>Déplacer vers le haut</div><div>Déplacer vers le bas</div></div><div><div>OK</div><div>Annuler</div></div></div></div> <p>Cette procédure accélère la configuration car elle permet d'entrer simultanément de nombreuses valeurs ayant les mêmes champs de paramétrage. Vous pouvez encore éditer les paramètres de chacune des lignes lors du processus d'insertion.</p> <div><div>FactoryCast - - LiveTableApplet [Ligne]</div><div><div>Paramètres</div><div>Ligne : 1</div><div><div>OK</div><div>Annuler</div></div></div><div><div>LABEL:</div><div>Test1</div><div>UNITS:</div><div></div><div>ADDRESS:</div><div>400001</div><div>DATATYPE:</div><div>UNDEFINED</div><div>FORMAT:</div><div>DEC</div><div>GAIN:</div><div>1.0</div><div>BIAS:</div><div>0.0</div><div>ON_WORD:</div><div>ON</div><div>OFF_WORD:</div><div>OFF</div><div><div>Couleurs</div><div><div>FOREGRND:</div><div>BLACK</div><div>BACKGRND:</div><div>LT GRAY</div><div>ERROR_COLOR:</div><div>MAGENTA</div></div><div><div>Alignement</div><div><div>LABEL_ALIGN:</div><div>LEFT</div><div>VALUE_ALIGN:</div><div>LEFT</div><div>UNITS_ALIGN:</div><div>LEFT</div></div></div><div><div>Police</div><div><div>FONT_NAME:</div><div>SANSERIF</div><div>FONT_SIZE:</div><div>12</div><div><div>FONT_BOLD:</div><div>FONT_ITALIC:</div></div></div></div></div></div></div>

Etape	Action																						
5	<p>Cliquez sur le bouton Ajouter pour ajouter une ligne à votre tableau. La fenêtre représentant la boîte de dialogue d'édition des paramètres apparaît. Définissez les paramètres puis cliquez sur le bouton Ajouter.</p> <div><div>FactoryCast--LiveTableApplet</div><div><div>Liste des lignes :</div><table><tr><th>LABEL</th><th>ADDRESS</th></tr><tr><td>Reg 400001</td><td>400001</td></tr><tr><td>Reg 400002</td><td>400002</td></tr><tr><td>Reg 400003</td><td>400003</td></tr><tr><td>Reg 400004</td><td>400004</td></tr><tr><td>Reg 400005</td><td>400005</td></tr><tr><td>Reg 400006</td><td>400006</td></tr><tr><td>Reg 400007</td><td>400007</td></tr><tr><td>Reg 400008</td><td>400008</td></tr><tr><td>Reg 400009</td><td>400009</td></tr><tr><td>Reg 400010</td><td>400010</td></tr></table><div><div>Commun</div><div>Ajouter</div><div>Modifier</div><div>Supprimer</div><div>Déplacer vers</div><div>Déplacer vers</div></div><div><div>OK</div><div>Annuler</div></div></div></div>	LABEL	ADDRESS	Reg 400001	400001	Reg 400002	400002	Reg 400003	400003	Reg 400004	400004	Reg 400005	400005	Reg 400006	400006	Reg 400007	400007	Reg 400008	400008	Reg 400009	400009	Reg 400010	400010
LABEL	ADDRESS																						
Reg 400001	400001																						
Reg 400002	400002																						
Reg 400003	400003																						
Reg 400004	400004																						
Reg 400005	400005																						
Reg 400006	400006																						
Reg 400007	400007																						
Reg 400008	400008																						
Reg 400009	400009																						
Reg 400010	400010																						
6	<p>Continuez l'insertion des lignes à l'aide du bouton Ajouter. Vous pouvez également sélectionner une ligne et la déplacer au-dessus ou en dessous des lignes de votre tableau à l'aide des boutons de déplacement vers le haut et vers le bas. Lorsque vous avez terminé d'insérer et d'éditer les lignes de votre tableau, cliquez sur le bouton OK dans la fenêtre Liste des lignes.</p>																						
7	<p>Une fenêtre s'affiche ; elle contient le code HTML qui sera inséré dans votre document HTML. Cliquez sur Insérer pour terminer l'insertion de cet applet.</p> <div><div>FactoryCast--LiveTableApplet</div><div><div><pre><PARAM name =R4_ADDRESS value="400004" > <PARAM name =R5_LABEL value="Reg 400005" > <PARAM name =R5_ADDRESS value="400005" > <PARAM name =R6_LABEL value="Reg 400006" > <PARAM name =R6_ADDRESS value="400006" > <PARAM name =R7_LABEL value="Reg 400007" > <PARAM name =R7_ADDRESS value="400007" > <PARAM name =R8_LABEL value="Reg 400008" > <PARAM name =R8_ADDRESS value="400008" > <PARAM name =R9_LABEL value="Reg 400009" > <PARAM name =R9_ADDRESS value="400009" > <PARAM name =R10_LABEL value="Reg 400010" > <PARAM name =R10_ADDRESS value="400010" > </APPLET></pre></div><div><div>Insérer</div><div>Annuler</div></div></div></div>																						

Viewer d'alarmes

9

Viewer d'alarmes

Vue d'ensemble Le Viewer d'alarmes est une applet Java conçue pour contrôler les automates Premium. Il n'est pas actuellement pris en charge par Quantum et Micro. Il s'agit d'une fonctionnalité client d'exécutable qui doit tourner sur la JVM (machine virtuelle Java) du navigateur client Internet (Internet Explorer, Netscape Navigator, etc.).

Références Pour une explication détaillée du logiciel, reportez-vous aux documentations suivantes.

Langue	Manuel	Référence	Numéro de commande
Espagnol	Manual de instalación de las funciones de diagnóstico	TLX DS DIAG PL7 33S	W915905840701A02
Allemand	Handbuch zur Inbetriebnahme der Diagnosefunktionen	TLX DS DIAG PL7 33G	W915905840201A02
Français	Manuel de mise en œuvre des fonctions de diagnostic	TLX DS DIAG PL7 33F	W915905840101A02
Anglais	Diagnostic Functions Setup Manual	TLX DS DIAG PL7 33E	W915905840301A02

Abréviations **DFB** : Derived Function Block (Bloc de fonctions dérivé)

Contenu de ce chapitre Ce chapitre contient les sujets suivants :

Sujet	Page
Affichage	248
Fonctionnement et gestion des alarmes	251
Limitations	252

Affichage

Vue d'ensemble Cette section traite de la configuration et de l'interprétation de l'affichage de Viewer d'alarme.






Configuration Sélectionnez **Serveur | Viewer d'alarme**.

Note : **Viewer d'alarme** est un plug-in. Vous devez le télécharger pour pouvoir l'utiliser.

- L'affichage est composé des éléments suivants :
- une barre des boutons (dans l'espace de travail)
 - une liste des alarmes
 - un cadre d'état

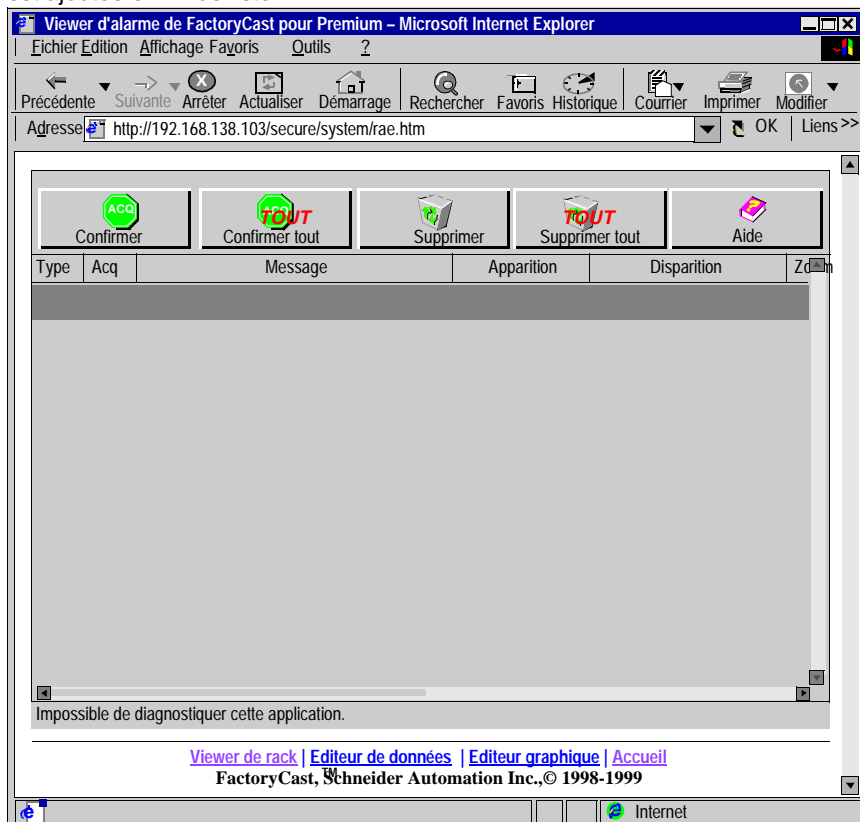
Barre des boutons

Cette barre comporte cinq boutons.

	Ce bouton sert à confirmer la réception d'une alarme sélectionnée dans la liste. Une requête est faite auprès de l'automate (tampon de diagnostic).
	Ce bouton sert à confirmer la réception de toutes les alarmes de la liste qui le nécessitent. Pour chaque alarme, une requête est transmise auprès de l'automate.
	Ce bouton sert à supprimer une alarme sélectionnée dans la liste. Aucune requête n'est transmise à l'automate. Cette commande ne concerne que la liste des alarmes de Viewer d'alarme.
	Ce bouton sert à supprimer toutes les alarmes de la liste qui le nécessitent. Aucune requête n'est transmise à l'automate. Cette commande ne concerne que la liste des alarmes de Viewer d'alarme.
	Ce bouton affiche une aide sous forme d'encadré.

Liste des alarmes

Les alarmes sont classées par ordre chronologique. La dernière alarme d'exécution est ajoutée en fin de liste.



Chaque ligne affichée dans la liste correspond à une alarme et contient les informations suivantes.

Type : icône représentant le type d'alarme. Chaque type d'alarme a une icône différente.



Alarme DFB



Alarme Grafcet



Alarme système



Alarme A-SI

Acq : icône représentant l'état de l'accusé de réception.



La réception de cette alarme doit être confirmée par l'utilisateur.



La réception de l'alarme a été confirmée.



Il est inutile de confirmer la réception de cette alarme.

Message : texte de l'alarme.

Apparition : date et heure de l'apparition de l'alarme.

Disparition : date et heure de la disparition de l'alarme.

Numéro de zone : zone géographique d'où provient l'erreur (zone commune : 0).

Note : Tenez compte des éléments suivants.

- Vous pouvez modifier la largeur de la colonne à l'aide de la souris.
- Vous pouvez afficher au maximum 1000 alarmes dans la liste. Lorsque cette limite est atteinte, un message d'avertissement apparaît dans le cadre d'état. Viewer d'alarme reconnaît les alarmes suivantes mais ne les affiche pas. Pour visualiser les alarmes suivantes, purgez la liste affichée par Viewer d'alarme.
- Viewer d'alarme affiche des alarmes de toutes les zones. La zone contient des valeurs comprises entre 0 et 15.

Note : Une alarme qui apparaît est affichée en rouge ; dans ce cas, il n'est pas question de **Disparition**. Lorsque c'est le cas, l'alarme est affichée en vert avec la mention **Disparition**.

Cadre d'état

Ce cadre sert à afficher les messages d'erreur, d'informations ou de traitement.
Exemple de message : "L'application Diagnostics n'est pas configurée dans cette application".

Fonctionnement et gestion des alarmes

Parcourir

Pour sélectionner des alarmes dans la liste, utilisez les touches UP, DOWN, PAGEUP ou PAGEDOWN ou bien la souris. Utilisez la barre de défilement si la liste contient un nombre d'alarmes supérieur à celui pouvant être affiché dans la boîte de dialogue.

Accusé de réception

Si une alarme nécessite un accusé de réception, sélectionnez-la et utilisez le bouton de commande approprié dans la barre d'outils.

Vous pouvez accuser réception de plusieurs alarmes à la fois grâce au bouton

Confirmer la réception de tous.

<p>Note : L'accusé de réception d'une alarme peut se faire par un autre Viewer d'alarmes. Dans ce cas, le Viewer d'alarmes est notifié et l'alarme est affichée avec la mention Accusé de réception.</p>

Supprimer une alarme de la liste

- Une alarme qui nécessite un accusé de réception ou qui n'a pas disparu ne peut être supprimée.
 - Vous pouvez utiliser les boutons SUPPRIMER et SUPPRIMER TOUT pour supprimer seulement les alarmes qui ont disparu et qui ont fait l'objet d'un accusé de réception (si ce dernier est nécessaire).
-

Limitations

Vue d'ensemble Pour chaque alarme, des informations supplémentaires sont stockées dans le buffer des diagnostics. Par exemple, de nombreux DFB ont des sorties appelées ETAT (mot) dans lesquelles l'origine des erreurs est codée. Le Viewer d'alarmes ne gère pas ce type d'information. Il n'affiche que des informations sommaires sur les alarmes.

Fonction du Viewer d'alarmes Les conditions de fonctionnement du Viewer d'alarmes sont les suivantes.

Produit	Plate-forme micro logicielle	Plate-forme logicielle
TSX ETY 110 WS	Premium PLC TSX57/ PCX57/PMX57 V3.3	PL7 PRO PL-7 Junior V3.3
TSX ETY 5101	Premium PLC TSX57/ PCX57/PMX57 V3.3	PL7 PRO PL-7 Junior V3.3

Annexes



Annexes du Manuel utilisateur FactoryCast

Vue d'ensemble Il existe deux volets d'annexes pour le guide utilisateur FactoryCast. La première annexe concerne les exigences relatives au navigateur, les paramètres et la notion de sécurité et la seconde annexe traite des tests de performance.

Contenu de cette annexe Cette annexe contient les chapitres suivants :

Chapitre	Titre du chapitre	Page
A	Exigences relatives au navigateur, paramètres et notions de sécurité	255
B	Tests de performance	263

Exigences relatives au navigateur, paramètres et notions de sécurité



Exigences relatives au navigateur, paramètres et notions de sécurité

Vue d'ensemble Pour afficher des applets Java sur des sites Web FactoryCast, vous devez disposer de la bonne version du navigateur. Cette annexe traite de cette exigence et d'autres conditions relatives au navigateur.

Contenu de ce chapitre Ce chapitre contient les sujets suivants :

Sujet	Page
Version du navigateur	256
Paramètres du navigateur	257
Sécurité du navigateur	261

Version du navigateur

Vue d'ensemble Pour afficher des applets Java sur des pages Web FactoryCast, vous devez disposer d'un navigateur qui prend en charge le kit de développement Java (JDK) 1.1.6.

Quels navigateurs utiliser ? Ces navigateurs conviennent.

- Netscape Communicator version 4.06 et supérieure
- Internet Explorer version 4.0 avec Service Pack 2 et supérieure

De quel navigateur disposez-vous ? Le nom et la version de votre navigateur sont affichés au bas de la page d'accueil FactoryCast.

Comment effectuer la mise à jour ? Les exigences navigateur sont les suivantes.

Télécharger navigateur	Sur le site Web
Netscape Communicator version 4.06 et supérieure Inclut le navigateur Netscape Navigator	http://www.netscape.com
Internet Explorer version 4.0 avec Service Pack 2 et supérieure	http://www.microsoft.com

Paramètres du navigateur

Vue d'ensemble

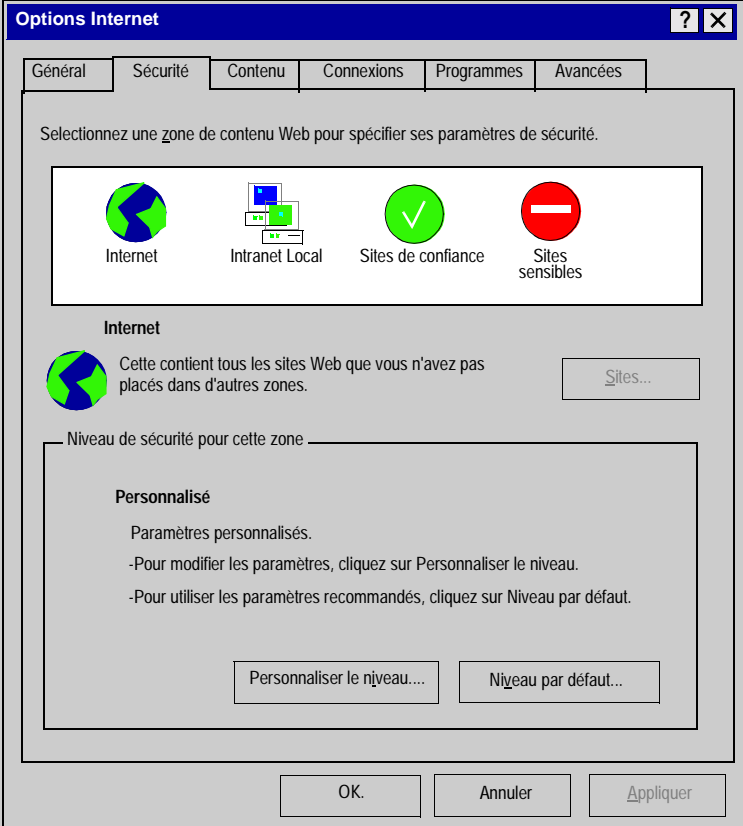
Si vous utilisez Microsoft Internet Explorer et que vous rencontrez des difficultés lors de l'affichage des applets Java, vous pouvez modifier les paramètres de sécurité de votre navigateur de façon à améliorer l'affichage des applets.

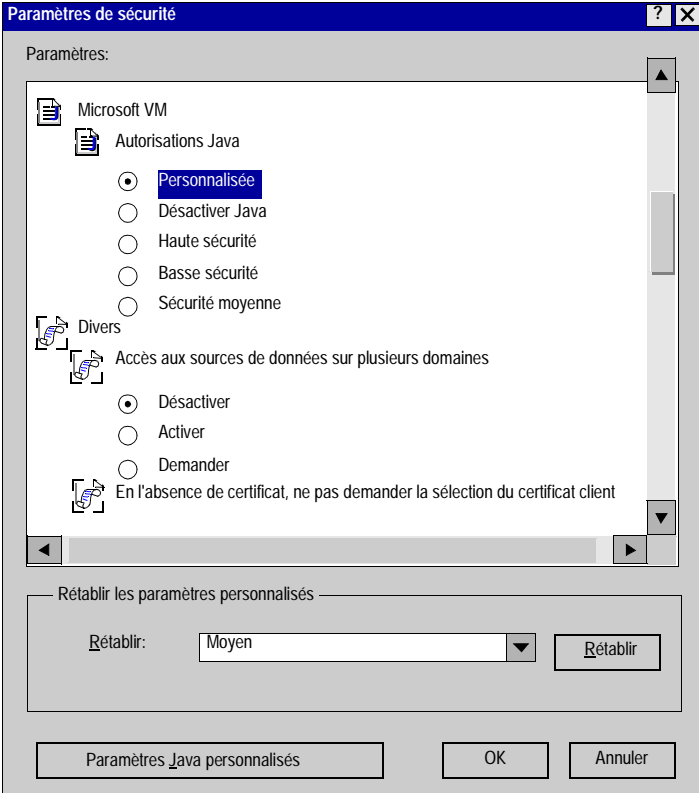
Si vous avez besoin de mettre à jour votre navigateur, reportez-vous aux adresses Internet des deux principaux navigateurs indiquées ci-dessous. Les mises à jour sont en général gratuites ; il vous suffit de télécharger la dernière version.

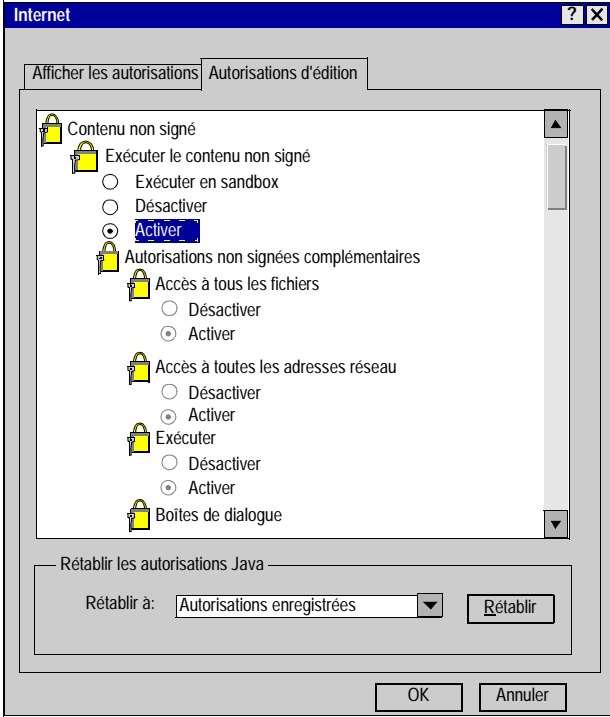
Netscape Communicator version 4.06 et supérieure Inclut le navigateur Netscape Navigator	http://www.netscape.com
Internet Explorer version 4.0 avec Service Pack 2 et supérieure	http://www.microsoft.com

Modifier les paramètres de sécurité

Pour modifier les paramètres de sécurité du navigateur, suivez les étapes du tableau ci-dessous.

Etape	Action
1	Ouvrez Internet Explorer.
2	Sélectionnez Outils Options Internet dans la barre de menu. Résultat : La fenêtre Options Internet apparaît.
3	Sélectionnez l'onglet Sécurité . 
4	Sélectionnez le bouton Personnaliser le niveau dans le sous chapitre des paramètres du Niveau de sécurité .

Etape	Action
5	<p>Sélectionnez le bouton d'option Paramètres.</p> <p>Résultat : La boîte de dialogue Paramètres de sécurité apparaît.</p> 
6	<p>Faites défiler vers le bas jusqu'à Microsoft VM puis Autorisations Java. Cochez la case d'option Personnalisée.</p> <p>Résultat : Le bouton Paramètres Java personnalisés apparaît.</p>

Etape	Action
7	<p>Sélectionnez le bouton Paramètres Java personnalisés.</p> <p>Résultat : La boîte de dialogue Internet apparaît.</p>  <p>The screenshot shows the 'Internet Options' dialog box with the 'Security' tab selected. The 'Content Advisor' section is expanded, showing 'Content Advisor' set to 'On'. Below it, 'Content Advisor Settings' are shown with 'Content Advisor' set to 'On'. The 'Content Advisor' section is expanded, showing 'Content Advisor' set to 'On'. Below it, 'Content Advisor Settings' are shown with 'Content Advisor' set to 'On'.</p>
8	Sélectionnez l'onglet Autorisations d'édition .
9	Sous Exécuter le contenu non signé , sélectionnez Activer .
10	Cliquez sur OK .

Sécurité du navigateur

Vue d'ensemble	Netscape Navigator et Internet Explorer gardent en mémoire le nom d'utilisateur et le mot de passe qui ont été entrés pour l'accès à un site Web.
-----------------------	---

Recommandations	<p>Fermez le navigateur après chaque session pour éviter que des personnes non autorisées utilisent vos mots de passe pour obtenir un accès en lecture ou en écriture à votre site.</p> <p>Si vous utilisez Internet Explorer, vous devrez peut-être modifier vos paramètres de sécurité à l'aide de l'option des paramètres de personnalisation. Sous les options Authentification utilisateur, sélectionnez "Demander le nom d'utilisateur et le mot de passe".</p>
------------------------	---

Tests de performance

A large, light grey square containing a bold, black capital letter 'B' in the center.

Tests de performance

Vue d'ensemble Cette annexe contient les tests de performance concernant

- le serveur intégré Micro
- le serveur intégré Premium
- le serveur intégré Quantum
- le programme de configuration FactoryCast

Contenu de ce chapitre Ce chapitre contient les sujets suivants :

Sujet	Page
Tests de performance Micro	264
Tests de performance Premium	265
Tests de performance Quantum	268
Tests de performance du Programme de configuration FactoryCast	269

Tests de performance Micro

Vue d'ensemble Ce sous-chapitre contient des informations sur les performances du serveur intégré Web TSX ETZ 510 et du module Ethernet TSX ETZ 510.
Tous les temps de réponse sont exprimés en ms. Le client et le serveur ont la même durée de cycle.

Moyenne de 1 EF
Read de 50 mots

	Cyclique	Période de 20 ms	Période de 50 ms	Période de 100 ms
TSX ETZ 510 Client 1 EF exécuté	140	150	150	190
TSX ETZ 510 Client 1 EF fonctionnant avec l'Editeur de données	190	200	220	290
TSX ETZ 510 Client 1 EF fonctionnant avec Sysdiag (Viewer de rack)	150	150	190	270
TSX ETZ 510 Client et Serveur 1 EF fonctionnant avec Sysdiag (Viewer de rack)	190	190	220	300

Moyenne de 3 EF
Read de 50 mots

	Cyclique	Période de 20 ms	Période de 50 ms	Période de 100 ms
TSX ETZ 510 Client 1 EF exécuté	300	300	300	300
TSX ETZ 510 Client 1 EF fonctionnant avec l'Editeur de données	400	400	420	500
TSX ETZ 510 Client 1 EF fonctionnant avec Sysdiag (Viewer de rack)	340	350	360	530
TSX ETZ 510 Client et Serveur 1 EF fonctionnant avec Sysdiag (Viewer de rack)	530	500	510	610

Tests de performance Premium

Vue d'ensemble

Ce sous-chapitre contient des informations sur les performances du serveur intégré Web TSX ETY 110 WS V2.2 et du module Ethernet TSX ETY 110 V2.2.

Tous les temps de réponse sont en ms. Le client et le serveur ont la même durée de cycle.

Moyenne de 1 EF READ-VAR de 50 mots

ETHWAY

	Cyclique	5	10	20	50
TSX ETY 110 V2.2	73	73	76	82	103
TSX ETY 110 WS installé	73	72	76	83	138
TSX ETY 110 WS ; fonctionne avec l'éditeur de données	73	73	75	83	127
TSX ETY 110 WS ; fonctionne avec sysdiag sur le client ETY	86	88	91	98	149
TSX ETY 110 WS ; fonctionne avec sysdiag sur le client et le serveur ETY	93	98	99	99	148

TCP/IP

	Cyclique	5	10	20	50
TSX ETY 110 V2.2	74	75	77	84	102
TSX ETY 110 WS installé	74	73	77	84	106
TSX ETY 110 WS ; fonctionne avec l'éditeur de données	74	73	77	85	108
TSX ETY 110 WS ; fonctionne avec sysdiag sur le client ETY	80	85	90	98	109
TSX ETY 110 WS ; fonctionne avec sysdiag sur le client et le serveur ETY	92	94	100	108	128

**Moyenne de 8 EF
READ-VAR de 50
mots****ETHWAY**

	Cyclique	10	50
TSX ETY 110 V2.2	221	229	247
TSX ETY 110 WS installé	223	229	247
TSX ETY 110 WS ; fonctionne avec l'éditeur de données	224	231	249
TSX ETY 110 WS ; fonctionne avec sysdiag sur le client ETY	236	240	254
TSX ETY 110 WS ; fonctionne avec sysdiag sur le client et le serveur ETY	246	252	275

TCP/IP

	Cyclique	10	50
TSX ETY 110 V2.2	244	254	287
TSX ETY 110 WS installé	244	261	291
TSX ETY 110 WS ; fonctionne avec l'éditeur de données	245	259	293
TSX ETY 110 WS ; fonctionne avec sysdiag sur le client ETY	262	270	309
TSX ETY 110 WS ; fonctionne avec sysdiag sur le client et le serveur ETY	304	307	337

**Temps de débit
Bridge****ETHWAY**

	Cyclique	10	20	50
TSX ETY 110 V2.2	55	56	55	26
TSX ETY 110 WS en cours d'exécution	51	51	47	18
TSX ETY 110 WS ; fonctionne avec Comm ETY Bridge	61	58	58	56
TSX ETY 110 WS client et serveur Comm ETY	62	63	62	23

TCP/IP

	Cyclique	10	20	50
TSX ETY 110 V2.2	57	57	60	31
TSX ETY 110 WS en cours d'exécution	58	56	55	33
TSX ETY 110 WS avec Comm ETY Bridge	65	63	64	67
TSX ETY 110 WS pont client et serveur Comm ETY	66	69	67	54

Tests de performance Quantum

Vue d'ensemble Les tests de performance du serveur intégré Web Quantum ont été menés avec Win95 sur un système Dell OptiPlex Gxi à 200 MHz. L'automate était un Quantum 424.

Données de performance Le tableau ci-dessous contient les données de performance du serveur intégré Web Quantum.

Explorateur Web avec Bloc MSTR	50 cycles	100 cycles	200 cycles	500 cycles
Explorateur Web chargé, 1 MSTR	48,2 ms	134,3 ms	34,3 ms	34,3 ms
Explorateur Web chargé, 2 MSTR	43,7 ms 66,4 ms	45,6 ms	43,8 ms	46,7 ms
Explorateur Web chargé, 4 MSTR	72,35 ms 86,19 ms	73 ms	74 ms	74 ms 90 ms
Explorateur Web chargé, 4 MSTR, 1 navigateur	107,3 ms	72,5 ms	73 ms	72 ms
Explorateur Web chargé, 4 MSTR, 3 navigateurs	78,9 ms 94,2 ms	80,5 ms	81,1 ms	120 ms
Explorateur Web chargé, 4 MSTR, 5 navigateurs	105 ms	80,5 ms	80 ms	90 ms
Explorateur Web téléchargé, 4 MSTR, 5 instances d'Internet Explorer (pas d'antémémoire)	104,1 ms 92,5 ms	85,2 ms	88,9 ms	90 ms
Explorateur Web téléchargé, 4 MSTR, 5 instances d'Internet Explorer (antémémoire)	108 ms 83,7 ms	85,2 ms	90 ms	120 ms 92,5 ms

Tests de performance du Programme de configuration FactoryCast

Vue d'ensemble Ce sous-chapitre contient les résultats des tests concernant le téléchargement d'un espace nom et d'un site Web.

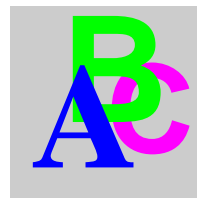
Télécharger une application Pour ce test de performance, l'option **Télécharger espace nom seulement** a été choisie.

Essai	Serveur intégré ETY 110 WS (min:sec)	Serveur intégré NOE 211 10 (min:sec)	Serveur intégré NOE 771 10 (min:sec)
1	0:20	0:05	0:03
2	0:20	0:18	0:04
3	0:20	0:11	0:03

Télécharger le site Web Pour ce test, 10 fichiers HTML de 2 K ont été téléchargés vers le serveur.

Essai	Serveur intégré ETY 110 WS (min:sec)	Serveur intégré NOE 211 10 (min:sec)	Serveur intégré NOE 771 10 (min:sec)
1	1:32	1:25	0:06
2	2:00	2:45	0:06
3	2:00	2:45	0:06

Index



Numérique

140 NOE 211 10, 15
140 NOE 251 10 (fibre optique), 15
140 NOE 771 10, 15

A

Adresses
 IP, 118
adresses
 directes, 133
 éditer, 133
 supprimer, 133
Adresses directes
 accessibles en écriture, 127
 en lecture seule, 127
 R(lecture)/W(écriture), 127
adresses directes, 165
 accessibles en écriture, 122, 166
Adresses IP, 118
Affichage de Viewer d'alarme, 248
alarmes
 fonctionnement et gestion, 251
applets
 Java, 214
 utiliser, 214
applets Java, 214

C

configuration du système, 20
configuration, nouvelle, 113

Coupe-feux, 26

D

Diagnostic
 E/S analogiques, 109
 E/S numériques, 108
diagnostic
 E/S analogiques, 81
 E/S numériques, 79
 module d'E/S FIP, 72
 module standard, 87
diagnostic de module d'E/S FIP, 72
diagnostic E/S analogiques, 81
diagnostic module standard, 87
Diagnostics
 AS-i, 83
 communication PCMCIA, 85
 modules optionnels, 71, 105
diagnostics
 E/S déportées, 44
 E/S distribuées, 51
Diagnostics AS-i, 83
diagnostics d'E/S déportées, 44
Diagnostics de communication PCMCIA, 85

E

- Editeur de données
 - feuilles de calcul, 157
 - symboles, 164
 - tableaux, 162
 - variables, 164
- Espaces de noms, 127
- espaces nom, 122, 126
 - enregistrer, 140
 - synchroniser, 134
- Etat de communication
 - Micro, 99
- Etat de l'automate
 - Micro, 97
- état de l'automate
 - Premium, 62
 - Quantum, 36
- Etat des E/S analogiques
 - Micro, 101
- Etat du compteur
 - Micro, 103

F

- FTP, 17

H

- HTTP, 17

L

- logos de société, 119

M

- Mots de passe, 26, 33, 93
- mots de passe, 24, 59, 115

N

- Navigateurs
 - version, 91

- navigateurs
 - exigences, 255
 - paramètre, 255
 - securité, 255
 - sécurité, 261
 - version, 31, 57
 - versions, 255

O

- outil de configuration
 - configuration du système, 20
 - présentation, 18

P

- page de station d'
 - E/S distribuées, 52
- Pages d'accueil
 - Micro, 91
 - Quantum, 31
- Pages d'accueil
 - personnalisation, 207
- pages d'accueil
 - Premium, 57
- Pages de diagnostics
 - coupleur Ethernet, 38
- Pages Web personnalisées
 - non protégées, 31, 91, 209
 - protégées, 31, 91, 209
- pages Web personnalisés
 - protégées, 57
- pages Web personnalisées
 - non protégées, 57
 - protégées, 119
 - utiliser des applets Java, 214
- Paramètres par défaut
 - restauration, 21

R

- Restauration des paramètres par défaut, 21

S

- sécurité, 126, 261
 - conflits, 131
 - enregistrer les fichiers, 141
- Serveur intégré
 - tests
 - micro, 263
- Serveurs
 - reflashing, 143
- Serveurs incorporés
 - état du module, 43, 69
 - initialiser, 143
 - restaurer les fichiers, 143
 - sauvegarder les fichiers, 142
- Serveurs intégrés, 17
 - tests
 - Premium, 263
 - Quantum, 263
 - vérification de l'état, 145
- Sites Web par défaut
 - Micro, 91
 - Quantum, 31
- sites Web par défaut
 - configuration, 113
 - lecture seule, 23
 - Premium, 57
- symboles
 - accès, 126
 - accessibles en écriture, 120
 - afficher, 156
 - définir accès, 126
 - définition, 14, 120, 126
 - en lecture seule, 120
 - importation, 123
 - insérer, 164
 - modification, 115
 - modifier, 156, 166

T

- tableaux de données, 162
- Tests, 263
- Tests de performance, 263
- TSX ETY 110 WS version 2.2, 15
- TSX ETZ 510, 16

V

- Valeurs de registre
 - valables pour Micro, 127
 - valables pour Premium, 127
 - valables pour Quantum, 127
- variables
 - accès, 126
 - accessibles en écriture, 120
 - afficher, 156
 - définir accès, 126
 - définition, 14, 120, 126
 - en lecture seule, 120
 - importation, 123
 - insérer, 164
 - modification, 115
 - modifier, 156, 166
- Viewer de rack, 106

